

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTARCT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR SIMBOL	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	4
1.3. Rumusan Masalah	5
1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	6
1.4.1. Maksud Penelitian.....	6
1.4.2. Tujuan Penelitian	6
1.5. Kegunaan Penelitian.....	7
1.5.1. Kegunaan Praktis	7
1.5.2. Kegunaan Akademis	8
1.6. Batasan Masalah.....	8
1.7. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	10
1.8. Sistematika Penulisan.....	11
BAB II LANDASAN TEORI	13
2.1. Penelitian Terdahulu	13
2.2. Konsep Dasar Sistem	15
2.2.1. Karakteristik Sistem	17
2.2.2. Klasifikasi Sistem	19
2.3. Informasi	21
2.4. Sistem Informasi	22

2.4.1. Komponen dan Jenis Sistem Informasi.....	22
2.4.2. Tujuan Sistem Informasi	24
2.5. Peminjaman	24
2.6. Web	25
2.7. Pemograman Web	26
2.7.1. HTML	26
2.7.2. Javascript.....	27
2.7.3. ReactJS.....	27
2.8. Internet	28
2.9. Jaringan Komputer	29
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	30
3.1. Objek Penelitian	30
3.1.1. Sejarah Singkat Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Jawa Barat	30
3.1.2. Visi dan Misi Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Jawa Barat	31
3.1.3. Struktur Organisasi Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Jawa Barat	32
3.1.4. Deskripsi Tugas.....	33
3.2. Metode Penelitian.....	41
3.2.1. Desain Penelitian.....	41
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	43
3.2.2.1. Sumber Data Primer	43
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder.....	43
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	44
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem	44
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem	45
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan	47
3.2.4. Pengujian <i>Software</i>	51
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....	51
3.3.1 Analisis Prosedur yang sedang Berjalan	51
3.3.2 Use Case Diagram.....	55
3.3.2.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	55
3.3.2.2 Definisi Use Case dan Deskripsinya	56

3.3.2.3 Skenario Use Case.....	57
3.3.3 Activitiy Diagram.....	64
3.3.4 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	68
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	70
4.1. Perancangan Sistem.....	70
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem	70
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	71
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan	72
4.1.3.1 Use Case Diagram.....	79
4.1.3.2 Activity Diagram	90
4.1.3.3 Class Diagram	96
4.1.3.4 Sequence Diagram	96
4.1.3.5 Deployment Diagram	101
4.2. Perancangan Database Diagram	101
4.3. Perancangan Antar Muka	106
4.3.1. Struktur Menu	106
4.3.2. Perancangan Input	109
4.3.3. Perancangan Output	116
4.3.2.1. Perancangan Kodifikasi	120
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	121
4.5. Pengujian	122
4.5.1. Rencana Pengujian.....	122
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian	123
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....	138
4.6. Implementasi	139
4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak	139
4.6.2. Implementasi Perangkat Keras	140
4.6.3. Implementasi Basis Data	142
4.6.4. Implementasi Antar Muka	146
4.6.5. Implementasi Instalasi Program	149
4.6.6. Penggunaan Program	150

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	169
5.1. Kesimpulan.....	169
5.2. Saran	169
DAFTAR PUSTAKA.....	170
LAMPIRAN	