

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.3.1. Maksud Penelitian.....	4
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1. Kegunaan Praktis.....	5
1.4.2. Kegunaan Akademis.....	6
1.5. Batasan Masalah.....	7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	8
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	8
1.6.2. Waktu Penelitian.....	8
1.7. Kesimpulan dan Saran.....	9
1.7.1. Kesimpulan.....	9
1.7.2. Saran.....	9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu.....	10
2.2. Landasan Teori.....	12

2.2.1. Sistem Informasi.....	12
2.2.2. Metode Pengembangan Air Terjun (<i>Waterfall</i>).....	14
2.2.3. Metode Pendekatan Berorientasi Objek.....	16
2.2.4. <i>Unified Modelling Language</i> (UML).....	19
2.2.5. <i>Web</i>	21
2.2.6. Basis Data.....	22

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian.....	25
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....	25
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	26
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan.....	27
3.1.4. Deskripsi Tugas.....	27
3.2. Metode Penelitian.....	30
3.2.1. Desain Penelitian.....	31
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	31
3.2.2.1. Sumber Data Primer.....	31
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder.....	32
3.2.3. Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	32
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem.....	32
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem.....	32
3.2.3.2.1. Analisis.....	33
3.2.3.2.2. Desain.....	33
3.2.3.2.3. Implementasi.....	33
3.2.3.2.4. Pengujian.....	33
3.2.3.2.5. Pemeliharaan.....	33
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	34
3.2.3.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	34
3.2.3.3.2. Skenario <i>Use Case</i>	34
3.2.3.3.3. <i>Activity Diagram</i>	34
3.2.3.3.4. <i>Databse Diagram</i>	34
3.2.3.3.5. <i>Class Diagram</i>	35

3.2.3.3.6.	<i>Sequence Diagram</i>	35
3.2.3.3.7.	<i>Deployment Diagram</i>	35
3.2.4.	Pengujian <i>Software</i>	35
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	36
3.3.1.	<i>Use Case Diagram</i> (Menggunakan <i>Business Use Case Diagram</i>).....	40
3.3.1.1.	Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	40
3.3.1.2.	Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya.....	41
3.3.1.3.	Skenario <i>Use Case</i>	42
3.3.2.	<i>Activity Diagram</i>	51
3.3.3.	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....	55
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		
4.1.	Perancangan Sistem.....	58
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem.....	58
4.1.2.	Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan.....	58
4.1.3.	Perancangan Sistem Yang Diusulkan.....	59
4.1.3.1.	<i>Use Case Diagram</i> (Menggunakan <i>System Use Case Diagram</i>).....	64
4.1.3.2.	<i>Activity Diagram</i>	77
4.1.3.3.	<i>Class Diagram</i>	83
4.1.3.4.	<i>Sequence Diagram</i>	84
4.1.3.5.	<i>Deployment Diagram</i>	88
4.2.	Perancangan <i>Database Diagram</i>	88
4.3.	Perancangan Antar Muka.....	91
4.3.1.	Struktur Menu.....	91
4.3.2.	Perancangan Input.....	92
4.3.2.1.	Perancangan Kodifikasi.....	92
4.3.2.2.	Perancangan Antar Muka Input.....	93
4.3.3.	Perancangan Output.....	97
4.4.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	97
4.5.	Pengujian.....	98

4.5.1. Rencana Pengujian.....	98
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....	99
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....	106
4.6. Implementasi.....	106
4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak.....	107
4.6.2. Implementasi Perangkat Keras.....	107
4.6.3. Implementasi Basis Data.....	108
4.6.4. Implementasi Antar Muka.....	112
4.6.5. Implementasi Instalasi Program.....	114
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1. Kesimpulan.....	134
5.2. Saran.....	135
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	