

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu

Penelitian yang dilakukan oleh Diana Effendi, S.T., M.T dan Beri Noviansyah yang berjudul “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERSEDIAAN BARANG DI SUHUF KERTASENI NUSANTARA BANDUNG” penelitian ini bertujuan untuk menyediakan fasilitas berupa: pendataan pembelian barang, pendataan barang produksi dan pendataan barang yang terjual beserta laporannya.[1]

Persamaan dari Penelitian yang dilakukan oleh Diana Effendi, S.T., M.T dan Beri Noviansyah adalah sama dalam implementasi rancangan ke aplikasi program menggunakan PHP (Hypertext Preprocessor) dan Database Management System (DBMS) menggunakan MySQL. Sedangkan perbedaanya penelitian ini menggunakan metode pengembangan sistem prototype. Sedangkan penelitian ini menggunakan metode pengembangan sistem waterfall.

Penelitian yang dilakukan oleh Novrini Hasti, S.Si., M.T dan Riyan Maulana dengan judul “APLIKASI PENJUALAN DAN PERSEDIAAN BARANG” yang bertujuan untuk meningkatkan dan memberikan kemudahan pelayanan terhadap konsumen. Karena konsumen yang ingin melakukan transaksi pembelian tidak harus datang langsung ke toko, melainkan dapat melakukan pembelian dimana saja.[2]

Persamaan dari Penelitian yang dilakukan oleh Novrini Hasti, S.Si., M.T dan Riyan Maulana adalah sama dalam bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dengan menggunakan database MySQL server. Sedangkan perbedaannya penelitian ini menggunakan metode pengembangan sistem prototype. Sedangkan penelitian ini menggunakan metode pengembangan sistem waterfall

Selain itu, penelitian yang berjudul “RANCANG BANGUN APLIKASI PERSEDIAAN BARANG DAN TRANSAKSI JASA PADA CV MEDAN TEKNIK BERBASIS WEB” yang bertujuan untuk Untuk membuat aplikasi persediaan barang yang meliputi input data barang masuk dan barang keluar pada CV. Medan Teknik yang terpusat pada satu database.[3]

Persamaan pada penelitian ini adalah Penerapan Metode Waterfall dalam sistem informasi data persediaan barang sedangkan untuk perbedaannya adalah penelitian ini menggunakan Pengujian fungsional yang digunakan untuk menguji sistem yang baru adalah metode pengujian alpha

2.2. Pengertian Aplikasi

Aplikasi adalah sekumpulan kode yang disusun untuk menjalankan perintah tertentu oleh manusia memakai komponen software atau hardware. Program aplikasi juga dipakai untuk membantu pekerjaan manusia agar lebih efektif dan efisien dan memberikan solusi bagi apa yang diinginkan

Menurut Kadir (2008:3) program aplikasi adalah program siap pakai atau program yang direka untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna atau aplikasi yang lain. Aplikasi juga diartikan sebagai penggunaan atau penerapan

suatu konsep yang menjadi pokok pembahasan atau sebagai program komputer.[4]

2.5. Pengertian Penjualan

Penjualan adalah proses transaksi jual beli yang dilakukan oleh produsen dan konsumen. Menjadikannya pendapatan bagi produsen dari hasil transaksi yang telah dilakukan dan memenuhi kebutuhan konsumen.

Pengertian penjualan menurut Sumiyati dan Yatimatun (2021 : 2), adalah pembelian suatu (barang atau jasa) dari satu pihak kepada pihak lainnya dengan mendapatkan ganti uang dari pihak tersebut. Penjualan merupakan sumber dari pendapatan perusahaan, semakin besar penjualan, semakin besar pula pendapatan yang diterima perusahaan. [5]

2.6. Pengertian Persediaan Barang

Persediaan barang adalah bahan atau komponen yang dibutuhkan untuk memenuhi suatu kegiatan atau usaha. Persediaan barang biasanya ada didalam bisnis atau penjualan yang terjadi, sehingga menjadi alat tukar antara uang dan barang dan dilakukannya penjualan terhadap barang tersebut.

Persediaan adalah sejumlah barang yang harus disediakan oleh suatu perusahaan pada suatu tempat tertentu, artinya adanya sejumlah barang yang harus disediakan oleh perusahaan untuk memenuhi kebutuhan produksi atau penjualan barang dagangan. Tempat tertentu dapat berupa gudang perusahaan, gudang sendiri, atau pesanan yang dapat diterima pada saat yang dibutuhkan dengan harga yang telah disepakati.[6]

2.7. Pengertian Pengelolaan

"Pengelolaan" dan "manajemen" memiliki arti yang sama, yang berarti pengaturan atau pengurusan. Banyak orang mengartikan manajemen sebagai pengaturan, pengelolaan, dan pengadministrasian. Ini adalah definisi yang lebih umum saat ini. Pengelolaan adalah kumpulan tindakan atau upaya yang dilakukan oleh sekelompok orang untuk menyelesaikan serangkaian tugas untuk mencapai tujuan tertentu. Fungsi manajemen ini berlaku di mana saja dan dalam organisasi apa saja. Tetapi semuanya tergantung pada jenis organisasi, budaya, dan anggota.[7]

2.8. Pengertian Website

Website adalah kumpulan halaman web yang saling terhubung dan seluruh file saling terkait. Web terdiri dari page atau halaman dan kumpulan halaman yang dinamakan homepage. Homepage berada pada posisi teratas dengan halaman-halaman terkait berada di bawahnya. Biasanya, setiap halaman di bawah homepage (child page) berisi hyperlink ke halaman lain dalam web (Gregorius, 2000). Website merupakan fasilitas internet yang menghubungkan dokumen dalam lingkup lokal maupun jarak jauh. Dokumen pada website disebut dengan web page dan link dalam website memungkinkan pengguna bisa berpindah dari satu page ke page lain (hypertext), baik antara page yang disimpan dalam server yang sama maupun server di seluruh dunia. Halaman dapat diakses dan dibaca melalui browser seperti Google Chrome, Mozilla Firefox, dan lainnya (Hakim Lukmanul, 2004).[8]

2.9. Perangkat Lunak Pendukung

2.9.1. Pengertian Visual Studio Code

Pengertian Visual Studio Code adalah sebuah code editor gratis yang dikembangkan oleh Microsoft dan dapat dijalankan pada perangkat desktop dengan basis Linux, Windows, dan Mac OS. Visual Studio Code dirancang untuk mendukung berbagai bahasa pemrograman, termasuk Node.js, JavaScript, TypeScript, dan lain-lain, serta menawarkan fitur-fitur yang lengkap seperti IntelliSense, debugging, dan otomatisasi tugas.[9]

2.9.2. Pengertian PHP

PHP adalah bahasa pemrograman untuk dijalankan melalui halaman web, umumnya digunakan untuk mengolah informasi di internet. Sedangkan dalam pengertian lain PHP adalah yaitu bahasa pemrograman webserver-side yang bersifat open source atau gratis. PHP merupakan script yang menyatu dengan HTML dan berada pada server tertentu.[10]

2.9.3. Pengertian XAMPP

XAMPP ialah perangkat lunak yang bebas, sangat didukung sistem operasi, merupakan kompilasi beberapa program. Fungsinya itu sendiri adalah sebagai server yang berdiri sendiri, yang mempunyai program Apache HTTP Server, MySQL dan menerjemahkan bahasa yang ditulis menggunakan bahasa program PHP (Jumandika et al., 2023). XAMPP tersedia berbagai banyak sistem operasi (A (Apache web server), M (MySQL), P (PHP), dan P (Perl)). Selain itu aplikasi XAMPP juga menyertakan modul lain seperti OpenSSL dan phpMyAdmin (Haviludi, 2016).[11]

2.9.4. Pengertian CSS

CSS adalah bahasa standar yang digunakan oleh pengembang Web depan untuk menentukan tampilan dan nuansa terstruktur dokumen yang ditulis dalam HTML dan eXtensible Mark-up Language (XML). CSS terdiri dari urutan aturan gaya, di mana setiap aturan memiliki pemilih yang memilih elemen yang diperlukan untuk ditata dokumen HTML atau XML(Prettyman, 2020). Blog merupakan kependekan dari “Weblog”(Avinesh et al., 2021)yang berarti salah satu jenis website atau jurnal online(Rahim et al.,2020)yang memuat tampilan informasi dari berbagai sumber(Sulismiati, 2018)serta memuat konten seperti artikel, teks, foto, video, dan link (tautan)(Robith, 2021). Hypertext Markup Language (HTML) adalah bahasa markah standar untuk dokumen(Batalas et al., 2021)yang dirancang untuk ditampilkan(Leifeld, 2013)di peramban internet. Ini dapat dibantu oleh teknologi seperti Cascading Style Sheets (CSS) dan bahasa scripting seperti JavaScript dan VBScript(“HTML,” n.d.).[12]

2.9.5. Pengertian HTML

HTML atau *hypertext markup language* adalah bahasa pemrograman yang merupakan alat bantu untuk membuat website ataupun program lainnya yang akan dibuat.

File HTML itu sendiri bisa di buka dalam bentuk notepad ataupun aplikasi browser dan memiliki fungsi menterjemahkan perintah perintah dari kode yang dibuat dan juga bisa menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah penjelajah web Internet dan pemformatan hiperteks sederhana yang ditulis

dalam bekas format ASCII agar dapat menghasilkan tampilan wujud yang terintegrasi.[13]

2.9.6. Pengertian Laravel

Laravel adalah framework yang mempunyai source code PHP yang berfungsi untuk melakukan pengembangan terhadap suatu website, Laravel juga bisa mengelola data yang terkoneksi dengan database secara langsung

Laravel juga bisa disebut merupakan framework bundle, migrasi dan artisan CLI (Command Line Interface) yang menawarkan seperangkat alat dan arsitektur aplikasi yang menggabungkan banyak fitur terbaik dari kerangka kerja seperti Codeigniter, Yii, ASP.NET MVC, Ruby on Rails, Sinatra dan lain-lain. Laravel memiliki seperangkat sangat kaya fitur yang akan meningkatkan kecepatan pengembangan web.[14]

2.9.7. Pengertian UI/UX

UI dan UX merupakan salah satu perkembangan teknologi masa kini yang dapat memanfaatkan sarana digital untuk melakukan perancangan suatu produk yang dapat dilihat dan digunakan secara baik serta dapat meningkatkan kenyamanan, kemudahan dan efisiensi bagi pengguna. Tampilan antarmuka pengguna sangat penting dalam suatu sistem aplikasi karena hampir semua operasi aplikasi menggunakan antarmuka pengguna. Dalam melakukan perancangan aplikasi jasa pemotong rumput ini peneliti menggunakan pemodelan design thinking(Okmayura et al., 2023)UI atau User Interfaceadalah ilmu tentang tata letak grafis suatu web atau aplikasi.

Cakupan UI adalah tombol yang akan diklik oleh pengguna, teks, gambar, text entry fields, dan semua item yang berinteraksi dengan pengguna. Termasuk layout, animasi, transisi, dan semua interaksi kecil. [15]

2.9.8. Pengertian Figma

Figma adalah aplikasi desain berbasis cloud dan alat prototyping untuk proyek digital. Figma dibuat untuk dapat membantu para penggunanya agar bisa berkolaborasi dalam proyek dan bekerja dalam bentuk tim sekaligus di mana saja. Penulis Nurdin dalam tesisnya membuat desain aplikasi berbasis website menggunakan Figma untuk menggambar User Interface. perancangan sistem ini diharapkan dapat membantu dalam membuat sistem yang efektif dan efisien.[16]