

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR SIMBOL	viii
BAB 1	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1. Maksud	4
1.3.2. Tujuan Penelitian	4
1.4. Kegunaan Penelitian	5
1.4.1. Kegunaan Akademis	5
1.4.2. Kegunaan Praktis	5

1.5. Batasan Masalah.....	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	6
1.6.1. Lokasi.....	6
1.6.2. Waktu Penelitian	7
1.7. Sistematika Penulisan.....	7
BAB II.....	9
LANDASAN TEORI.....	9
2.1. Penelitian Terdahulu	9
2.2. Pengertian Aplikasi	10
2.5. Pengertian Penjualan.....	11
2.6. Pengertian Persediaan Barang.....	11
2.7. Pengertian Pengelolaan	12
2.8. Pengertian Website.....	12
2.9. Perangkat Lunak Pendukung.....	13
2.9.1. Pengertian Visual Studio Code	13
2.9.2. Pengertian PHP	13
2.9.3. Pengertian XAMPP	13
2.9.4. Pengertian CSS	14
2.9.5. Pengertian HTML	14
2.9.6. Pengertian Laravel	15

2.9.7. Pengertian UI/UX.....	15
2.9.8. Pengertian Figma	16
BAB III	17
OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	17
3.1. Objek Penelitian	17
3.1.1. Sejarah Singkat Cianten Mebeul.....	17
3.1.2. Visi dan Misi.....	18
3.1.2.1. Visi	18
3.1.2.2. Misi	18
3.1.3. Struktur Organisasi Cianten Mebeul.....	18
3.1.4. Deskripsi Tugas.....	19
3.2. Metode Penelitian.....	19
3.2.1. Design Penelitian	20
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	21
3.2.2.1. Sumber Data Primer.....	21
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder.....	21
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	22
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem	22
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem	23
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan	24

3.2.4. Pengujian Software	27
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	28
3.3.1. Use Case Diagram.....	31
3.3.1.1. Definisi Aktor dan Deskripsiya.....	31
3.3.1.2. Definisi Use Case dan Deskripsiya	32
3.3.1.3. Skenario Use Case.....	33
3.3.2. Activity Diagram.....	36
3.3.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	40
BAB IV	41
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	41
4.1. Perancangan Sistem	41
4.1.1. Tujuan perancangan sistem.....	41
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan	41
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan	42
4.1.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	43
4.1.3.2. <i>Activity Diagram</i>	49
4.1.3.3. <i>Class Diagram</i>	52
4.1.3.4. <i>Sequence Diagram</i>	53
4.1.3.5. <i>Deployment Diagram</i>	57
4.2. Perancangan <i>Database Diagram</i>	57

4.3. Perancangan Antar Muka.....	61
4.3.1. Struktur Menu	62
4.3.2. Perancangan Input.....	64
4.3.2.1. Perancangan Kodifikasi	64
4.3.2.2. Perancangan <i>Interface Input</i>	65
4.3.3. Perancangan Output	72
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	74
4.5. Pengujian.....	75
4.5.1. Rencana Pengujian	75
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....	77
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian	83
4.6. Implementasi	84
4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak.....	84
4.6.2. Implementasi Perangkat Keras.....	84
4.6.3. Implementasi Basis Data.....	85
4.6.4. Implementasi Antar Muka	89
4.6.5. Implementasi Instalasi Program	91
4.6.6. Penggunaan Program	99
BAB V.....	107
Kesimpulan dan Saran.....	107

5.1. Kesimpulan	107
5.2. Saran.....	107
DAFTAR PUSTAKA	109