

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR SIMBOL	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	4
1.2.2. Rumusan Masalah.....	5
1.3. Maksud dan Tujuan	6
1.3.1. Maksud Penelitian.....	6
1.3.2. Tujuan Penelitian	6
1.4. Kegunaan Penelitian.....	7
1.4.1. Kegunaan Praktis	7
1.4.2. Kegunaan Akademis	7
1.5. Batasan Masalah.....	7
1.6. Lokasi dan Waktu.....	8
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	8
1.6.2. Waktu Penelitian.....	9

1.7. Sistematika Penulisan.....	10
BAB II LANDASAN TEORI	11
2.1. Penelitian Terdahulu.....	11
2.2. Sistem	12
2.2.1. Elemen yang Membentuk Sistem	13
2.3. Informasi.....	14
2.4. Sistem Informasi.....	15
2.4.1. Karakteristik Sistem Informasi	15
2.4.2. Komponen Sistem Informasi	18
2.5. <i>Unified Modelling Language</i> (UML)	19
2.6. <i>Website</i>	19
2.7. Laravel.....	20
2.8. PHP.....	22
2.9. MySQL	23
2.10. <i>Application Programming Interface</i> (API)	23
2.11. NGINX	23
2.12. Docker	23
2.13. CI/CD	23
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	24
3.1. Objek Penelitian	24
3.1.1. Sejarah Singkat	24
3.1.2. Visi dan Misi.....	24
3.1.3. Struktur Organisasi	26
3.1.4. Deskripsi Tugas	26
3.2. Metode Penelitian.....	28

3.2.1. Desain Penelitian	28
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	29
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	29
3.2.4. Pengujian <i>Software</i>	33
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....	33
3.3.1. Use case diagram	34
3.3.2. Activity Diagram	69
3.3.3. Evaluasi Sistem yang Berjalan	79
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	82
4.1. Perancangan Sistem.....	82
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....	82
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	83
4.1.3. Perancangan Sistem yang Diusulkan.....	83
4.2. Perancangan <i>Database Diagram</i>	153
4.2.1. Normalisasi	153
4.2.2. Tabel Relasi	158
4.3. Perancangan Antarmuka.....	159
4.3.1. Struktur Menu	159
4.3.2. Perancangan <i>Input</i>	161
4.3.3. Perancangan <i>Output</i>	175
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	188
4.5. Pengujian	188
4.5.1. Rencana Pengujian.....	188
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian	191
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....	222

4.6. Implementasi	222
4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak	222
4.6.2. Implementasi Perangkat Keras	223
4.6.3. Implementasi Basis Data	223
4.6.4. Implementasi Antarmuka.....	239
4.6.5. Implementasi Instalasi Program.....	255
4.6.6. Penggunaan Program	261
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	299
5.1. Kesimpulan.....	299
5.2. Saran	300
DAFTAR PUSTAKA	301
LAMPIRAN	