

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1. Maksud Penelitian	4
1.3.2. Tujuan Penelitian	4
1.4. Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1. Kegunaan Praktis	5
1.4.2. Kegunaan Akademis	5
1.5. Batasan Masalah.....	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	6
1.6.1. Waktu Penelitian	7
1.7. Sistematika Penelitian	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1. Penelitian Terdahulu.....	9
2.2. Konsep Dasar Sistem.....	11
2.2.1. Definisi Sistem	11
2.2.2. Klasifikasi Sistem	11

2.2.3. Karakteristik Sistem	13
2.3. Konsep Dasar Informasi	15
2.3.1. Pengertian Informasi	15
2.3.2. Siklus informasi	15
2.3.3. Kualitas Informasi	16
2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi	17
2.4.1. Pengertian Sistem Informasi	17
2.4.2. Komponen Sistem Informasi	17
2.5. Pengertian Kasus yang Dianalisis	18
2.5.1. Definisi Pemilik	18
2.5.2. Definisi Konsumen	19
2.5.3. Definisi Produk	19
2.5.4. Definisi Penjualan	19
2.5.5. Definisi Pemesanan	20
2.5.6. Definisi Pembayaran	20
2.5.7. Definisi Produksi	20
2.6. Metode <i>By Order</i>	21
2.7. Jaringan Komputer	21
2.7.1. Internet	21
2.7.2. <i>Website</i>	21
2.8. PHP	22
2.9. HTML	22
2.10. CSS	22
2.11. <i>Bootstrap</i>	22
2.12. MySQL	23
2.13. Perangkat lunak pendukung	23
2.13.1. XAMPP	23
2.13.2. <i>Visual Studio Code</i>	23
2.13.3. <i>Google Chrome</i>	24
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	25
3.1. Objek Penelitian	25

3.1.1. Sejarah Singkat Nyareat	25
3.1.2. Visi Dan Misi Perusahaan	26
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan.....	26
3.1.4. Deskripsi Tugas	27
3.2. Metode Penelitian.....	28
3.2.1. Desain Penelitian	28
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	29
3.2.2.1. Sumber Data Primer.....	29
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder	30
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	30
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem	30
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem	31
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	34
3.2.4. Pengujian <i>Software</i>	40
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....	41
3.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	41
3.3.1.1. Definisi aktor dan deskripsinya	42
3.3.1.2. Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya.....	43
3.3.1.3. Skenario <i>Use Case</i>	43
3.3.2. <i>Activity Diagram</i>	45
3.3.3. <i>Activity Diagram</i>	45
3.4. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	48
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	50
4.1. Perancangan Sistem.....	50
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....	50
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan.....	50
4.1.3. Perancangan Sistem Yang Diusulkan.....	51
4.1.4. Prosedur yang di usulkan.....	51
4.1.4.1. <i>Use Case Diagram</i>	57
4.1.4.2. <i>Activity Diagram</i>	70
4.1.4.3. Class Diagram.....	80

4.1.4.4. <i>Sequence Diagram</i>	81
4.1.5. <i>Deployment Diagram</i>	82
4.2. Perancangan Database Diagram	83
4.3. Normalisasi.....	83
4.4. Perancangan Antar Muka	86
4.4.1. Struktur menu	86
4.4.1.1. Perancangan <i>Input</i>	87
4.4.1.2. Perancangan Kodifikasi	87
4.4.2. Perancangan <i>Interface Input & Output (Customer)</i>	89
4.4.3. Perancangan <i>Interface Input & Output (Admin)</i>	93
4.5. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	96
4.6. Pengujian	97
4.6.1. Rencana Pengujian.....	97
4.6.2. Kasus dan Hasil Pengujian	98
4.6.3. Kesimpulan Pengujian	103
4.7. Implementasi	103
4.7.1. Implementasi Perangkat Lunak	104
4.7.2. Implementasi Perangkat keras	104
4.7.3. Implementasi Basis Data	104
4.7.4. Implementasi Antar Muka	110
4.7.5. Implementasi Instalasi Program	112
4.7.6. Implementasi Instalasi Program	119
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	129
5.1. Kesimpulan.....	129
5.2. Saran.....	129
DAFTAR PUSTAKA	130
LAMPIRAN	132