

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR KEASLIAN

LEMBAR PENGESAHAN i

LEMBAR KEASLIAN ii

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI.....v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I PENDAHULUAN.....1

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah4

1.2.2 Rumusan Masalah5

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1 Maksud Penelitian5

1.3.2 Tujuan Penelitian.....6

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Teoritis6

1.4.2 Kegunaan Praktis6

1.5 Batasan Masalah..... 7

1.6 Lokasi Dan Waktu Penelitian 7

1.6.1 Lokasi Penelitian7

1.6.2 Waktu Penelitian7

1.7 Jadwal Penelitian 8

1.8	Sistematika Penulisan.....	8
BAB II LANDASAN TEORI		10
2.1	Penelitian Terdahulu	10
2.2	Sistem	12
2.3	Informasi	12
2.4	Sistem Informasi.....	12
2.5	Pengadaaan	13
2.6	Pemesanan	13
2.7	Bahan baku	14
2.8	Framework.....	14
2.9	MySql	14
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN		15
3.1	Objek Penelitian	15
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan	15
3.1.2	Visi Misi Perusahaan.....	15
3.1.3	Struktur Organisasi Perusahaan	16
3.1.4	Deskripsi Tugas	16
3.2	Metode Penelitian.....	17
3.2.1	Desain Penelitian.....	18
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	20
3.2.2.1	Sumber Data Primer	20
3.2.2.2	Sumber Data Sekunder	21
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	21
3.2.3.1	Metode Pendekatan Sistem	21
3.2.3.2	Metode Pengembangan Sistem	22

3.2.3.3	Alat Bantu Analisis dan Perancangan	24
3.2.4	Pengujian Software	26
3.3	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	26
3.3.1	<i>Use Case</i> Diagram.....	27
3.3.1.1	Definisi Aktor Dan Deskripsinya	27
3.3.1.1	Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya	28
3.3.1.2	Skenario <i>Use Case</i>	29
3.3.2	<i>Activity</i> Diagram.....	38
3.3.4	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	39
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	42
4.1	Perancangan Sistem.....	42
4.1.1	Tujuan perancangan sistem	42
4.1.2	Gambaran sistem yang diusulkan.....	42
4.1.3	Perancangan sistem yang diusulkan.....	43
4.1.3.1	<i>Use Case</i> Diagram	43
a.	Definisi aktor dan deskripsinya	44
b.	Definisi <i>Use Case</i> dan deskripsinya	45
c.	Skenario <i>Use Case</i>	45
4.1.3.2	<i>Activity</i> Diagram	58
4.1.3.3	<i>Class</i> Diagram	64
4.1.3.4	<i>Sequence</i> Diagram	64
4.1.3.5	<i>Deployment</i> Diagram	67

4.2	Perancangan Database Diagram	67
4.3	Perancangan Antar Muka	71
4.3.1	Perancangan Menu	71
4.3.2	Perancangan Input	74
4.3.2.1	Perancangan Kodifikasi	74
4.3.2.2	Perancangan Input	75
4.3.2.3	Perancangan Output	79
4.4	Perancangan Arsitektur	83
4.5	Pengujian	84
4.5.1	Rencana Pengujian	84
4.5.2	Kasus dan Hasil Pengujian	85
4.5.3	Kesimpulan Hasil Pengujian	88
4.6	Implementasi	88
4.6.1	Implementasi Perangkat Lunak	88
4.6.2	Implementasi Perangkat Keras	89
4.6.3	Implementasi Basis Data	89
4.6.4	Implementasi Antarmuka	102
4.6.5	Implementasi Instalasi Program	105
4.6.6	Penggunaan Program	109
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		118
5.1	Kesimpulan	118
5.2	Saran	118
DAFTAR PUSTAKA		120