

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I PENDAHULUAN 1

 1.1 Latar Belakang 1

 1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

 1.2.1 Identifikasi Masalah 4

 1.2.2 Rumusan Masalah 5

 1.3 *Maksud dan Tujuan* 6

 1.3.1 Maksud 6

 1.3.2 Tujuan 6

 1.3.3 Kegunaan Praktis 7

 1.4 Kegunaan Penelitian 7

1.4.1 Kegunaan Akademis.....	7
1.5 Batasan Masalah.....	7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	8
1.6.1 Lokasi Penelitian.....	8
1.6.2 Waktu Penelitian	8
1.7 Sistematika Penelitian	9
BAB II LANDASAN TEORI	11
2.1 Penelitian Terdahulu.....	11
2.2 Teori Pendukung	12
2.2.1 Pengertian Sistem.....	12
2.2.2 Informasi	15
2.2.3 Sistem Informasi	16
2.2.4 Aplikasi	17
2.2.5 Pariwisata	18
2.3 Perangkat Lunak Pendukung.....	18
2.3.1 Web <i>Browser</i>	18
2.3.2 HTML	18
2.3.3 PHP	19
2.3.4 Framework	19
2.3.5 Codeigniter.....	19

2.3.6 XAMPP	19
2.3.7 MYSQL.....	20
2.3.8 Visual Studio Code.....	20
BAB III OBJEK dan METODE PENELITIAN	21
3.1 Objek Penelitian.....	21
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan	21
3.1.2 Visi dan Misi	22
3.1.3 Struktur Organisasi.....	23
3.1.4 Deskripsi Tugas.....	23
3.2 Metode Penelitian.....	25
3.2.1 Desain Penelitian.....	25
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data	26
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	27
3.2.4 Pengujian Software	31
3.3 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	31
3.3.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan	31
3.3.2 <i>Use case</i> Diagram	34
3.3.3 <i>Activity</i> Diagram.....	44
3.3.4 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan.....	48
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	49

4.1 Perancangan Sistem	49
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem	49
4.1.2 Gambaran Umum yang Diusulkan.....	50
4.1.3 Perancangan Sistem yang Diusulkan	50
4.2 Perancangan <i>Database</i> Diagram	72
4.2.1 Normalisasi	72
4.2.2 Mengklasifikasi Relasi antar model	75
4.2.3 4. <i>Database</i> Diagram	75
4.3 Perancangan Antar Muka	76
4.3.1 Struktur Menu	76
4.3.2 Perancangan Input.....	79
4.3.3 Perancangan Output	86
4.4 Perancangan Arsitektur Jaringan.....	94
4.5 Pengujian.....	94
4.5.1 Rencana Pengujian	95
4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian.....	96
4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian	107
4.6 Implementasi	107
4.6.1 Implementasi Perangkat Lunak.....	107
4.6.2 Implementasi Perangkat Keras.....	108

4.6.3 Implementasi Basis Data.....	108
4.6.4 Implementasi Antar Muka.....	112
4.6.5 Implementasi Instalasi Program	116
4.6.6 Pengunaan Program	119
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	131
5.1 Kesimpulan	131
5.2 Saran.....	131
DAFTAR PUSTAKA	133