

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ii**

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI..... v

DAFTAR GAMBAR..... x

DAFTAR TABEL xvi

DAFTAR SIMBOL xviii

BAB I PENDAHULUAN..... 1

1.1 Latar Belakang..... 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah..... 4

1.2.1 Identifikasi masalah..... 4

1.2.2 Rumusan masalah..... 5

1.3 Maksud Dan Tujuan 6

1.3.1 Maksud penelitian 6

1.3.2 Tujuan penelitian 6

1.4 Kegunaan Penelitian 7

1.5 Batasan Masalah 8

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 9

1.6.1 Lokasi penelitian 9

1.6.2 Waktu penelitian..... 9

1.7 Sistematika Penulisan	11
BAB II LANDASAN TEORI	13
2.1 Penelitian Terdahulu	13
2.2 Teori Pendukung	15
2.2.1 Pengertian Sistem	16
2.2.2 Pengertian Informasi	18
2.2.3 Pengertian Sistem Informasi	18
2.2.4 Pengertian Bimbingan & Konseling	19
2.2.5 Pengertian Perguruan Tinggi	20
2.2.6 Pengertian SNBP	21
2.2.7 Pengertian <i>Website</i>	23
2.2.8 Pengertian Basis Data	24
2.2.9 Perancangan Basis Data	24
2.2.10 Pengertian phpMyAdmin	27
2.2.11 Pengertian Jaringan	28
2.2.11.1 Jenis – Jenis Jaringan	28
2.2.11.2 Topologi Jaringan	29
2.2.12 Pengertian PHP	33
2.2.13 Pengertian Codeigniter	34
BAB III METODE PENELITIAN	35
3.1 Objek Penelitian	35
3.1.1 Sejarah singkat SMA Angkasa LHS Bandung	35
3.1.2 Visi dan misi SMA Angkasa LHS Bandung	37
3.1.2.1 Visi	37
3.1.2.2 Misi	37

3.1.3 Struktur organisasi SMA Angkasa LHS Bandung	38
3.1.4 Deskripsi tugas	39
3.2 Metode Penelitian	42
3.2.1 Desain penelitian	42
3.2.2 Jenis dan metode pengumpulan data	42
3.2.2.1 Sumber data primer	43
3.2.2.2 Sumber data sekunder.....	44
3.2.3 Pendekatan dan pengembangan sistem	44
3.2.3.1 Metode pendekatan sistem	44
3.2.3.2 Metode pengembangan sistem	45
3.2.3.3 Alat bantu analisis dan perancangan	46
a. <i>Use case diagram</i>	47
b. <i>Scenario use case</i>	47
c. <i>Activity diagram</i>	47
d. <i>Database diagram</i>	48
e. <i>Class diagram</i>	48
f. <i>Sequence diagram</i>	48
g. <i>Deployment diagram</i>	49
3.2.4 Pengujian software	49
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan	49
3.3.1 <i>Use case diagram</i>	50
3.3.1.1 Definisi aktor dan deskripsinya	51
3.3.1.2 Definisi <i>use case</i> dan deskripsinya.....	52
3.3.1.3 Skenario <i>use case</i>	53
3.3.2 <i>Activity diagram</i>	58

3.3.3 Evaluasi sistem yang sedang berjalan	60
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	63
4.1 Perancangan Sistem	63
4.1.1 Tujuan perancangan sistem	63
4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan.....	64
4.1.3 Perancangan sistem yang diusulkan	65
4.1.3.1 <i>Use case diagram</i>	65
a. Definisi aktor dan deskripsinya	66
b. Definisi <i>use case</i> dan deskripsinya	67
c. Skenario <i>use case</i>	71
4.1.3.2 Activity diagram	85
4.1.3.3 Class diagram	97
4.1.3.4 Sequence diagram.....	97
4.1.3.5 Deployment diagram	106
4.2 Perancangan <i>Database Diagram</i>	106
4.2.1 Normalisasi	107
a. Bentuk tidak normal / unnormal.....	107
b. Bentuk normalisasi pertama / 1NF	108
c. Bentuk normalisasi kedua / 2NF	108
d. Bentuk normalisasi ketiga / 3NF	110
4.2.2 Relasi Tabel	112
4.3 Perancangan Antar Muka	112
4.3.1 Struktur menu	113
4.3.2 Perancangan input.....	116
4.3.2.1 Perancangan kodifikasi.....	116

4.3.2.2 Perancangan <i>interface</i> input	118
4.3.3 Perancangan output.....	133
4.4 Perancangan Arsitektur Jaringan	145
4.5 Pengujian	145
4.5.1 Rencana pengujian.....	146
4.5.2 Kasus dan hasil pengujian	148
4.5.3 Kesimpulan hasil pengujian.....	171
4.6 Implementasi sistem	171
4.6.1 Implementasi perangkat lunak.....	171
4.6.2 Implementasi perangkat keras	172
4.6.3 Implementasi basis data.....	172
4.6.4 Implementasi antarmuka.....	181
4.6.5 Implementasi instalasi program.....	189
4.6.6 Penggunaan program	195
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	228
5.1 Kesimpulan	228
5.2 Saran	229
DAFTAR PUSTAKA.....	230
LAMPIRAN	