

DAFTAR PUSTAKA

Buku-buku dan Literatur

- Dharmamulja, S. 1992. *Transformasi nilai melalui permainan rakyat Daerah Istimewa Yogyakarta*. Departemen Pendidikan dan Kebudayaan, Direktorat Jenderal Kebudayaan, Direktorat Sejarah dan Nilai Tradisional, Proyek Penelitian, Pengkajian dan Pembinaan Nilai-Nilai Budaya.
- Husna, M, A. 2009. *100+ permainan tradisional Indonesia untuk kreativitas, ketangkasan, dan keakraban: sesuai untuk edukasi, training, dan outbound*. Yogyakarta : Andi.
- Lingar, S. 2010. *Ayo lestarikan permainan tradisional*. Jakarta: CV Karya Mandiri Nusantara.
- Misbach, I. H. 2006. Peran permainan tradisional yang bermuatan edukatif dalam menyumbang pembentukan karakter dan identitas bangsa. *Laporan Penelitian*
- Purwaningsih, E. 2006. Permainan tradisional anak: Salah satu khasanah budaya yang perlu dilestarikan. *Sejarah Dan Budaya Jawa*, 40.

Situs Internet

2015. *Permainan Tradisional Sunda Hahayaman Atau Ayam-Ayaman*. [Online]. Tersedia:

<http://kamus-sunda.com/blog/2015/07/permainan-anak-sunda-hahayaman-atau-ayam-ayaman/>, [29 November 2018]

Andinna, Citra. 2016. *Komunitas Bawang*. [Online]. Tersedia :

<https://komunita.id/?p=7465> [28 November 2018]

Maudita, Diana. . *Permainan Tradisional Ucing Sumput Atau Biasa disebut Petak Umpet*. [Online]. Tersedia :

<https://kaulinansunda.com/tag/ucing-sumput-adalah/> [30 november 2018]

Siddiq, Nugraha, Riziq. 2016. *Congklak*. [Online]. Tersedia :

<http://www.tintapendidikanindonesia.com/2016/08/congklak.html> [29 November 2018]