

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
KATA PENGANTAR	v
UCAPAN TERIMA KASIH	vi
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
要旨	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian	4
1.4 Definisi Operasional	4
1.5 Batasan Penelitian.....	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
1.7 Sistematika Penulisan	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Pemahaman.....	9
2.2 <i>Voice Pack</i>	10
2.3 <i>Game Online</i>	11
2.4 Keterampilan Berbahasa.....	16
2.5 <i>Game Online</i> sebagai Media Pembelajaran.....	20
2.6 <i>Game</i> terhadap Kemampuan Bahasa Kedua	21
BAB III METODE PENELITIAN	23
3.1 Metode Penelitian	23

3.2 Objek Penelitian.....	23
3.3 Teknik pengumpulan Data.....	24
3.4 Teknik Analisis Data	26
3.5 Prosedur Penelitian	32
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	34
4.1 Deskripsi Temuan Penelitian	34
4.2 Pembahasan	51
4.3 Keterbatasan Penelitian	51
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	53
5.1 Simpulan.....	53
5.2 Saran.....	54
Daftar Pustaka	56
LAMPIRAN	59
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	78
KONTAK PENULIS DAN KONTRIBUTOR	79