

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Makanan dalam karya sastra memiliki fungsi, salah satunya sebagai katalisator yang mendorong terjadinya perkembangan karakterisasi tokoh. Fungsi makanan dalam perkembangan karakterisasi tokoh pada anime *Isekai Izakaya: Koto Aitheria no Izakaya Nobu* adalah sebagai katalisator dalam a) Perubahan Pribadi: makanan digunakan sebagai elemen yang mendorong terjadinya perubahan dalam cara berpikir dan sikap para tokoh; b) Perkembangan dalam Kehidupan: makanan digunakan sebagai elemen yang memengaruhi perubahan pemahaman dan apresiasi tokoh terhadap nilai-nilai kehidupan; c) Modifikasi Perilaku: makanan digunakan sebagai elemen yang memengaruhi perubahan tindakan, respons, dan kebiasaan para tokoh; d) Perubahan Perasaan: makanan digunakan sebagai elemen yang memengaruhi perubahan perasaan dan emosional para tokoh.

5.2 Saran

Saran penulis untuk penelitian selanjutnya adalah melakukan kajian terhadap karya sastra lain dengan mempertimbangkan fungsi dari setiap makanan yang berkaitan dengan unsur-unsur lain di dalam atau di luar anime, seperti konteks budaya Jepang. Dengan demikian, penelitian penelitian tersebut dapat memberikan pemahaman yang lebih mendalam mengenai fungsi makanan dalam karya sastra dalam konteks yang lebih luas.