

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, penulis menarik kesimpulan sebagai berikut.

1. Pembuatan video pembelajaran kosakata bahasa Jepang di bidang kesehatan dilakukan dengan menggunakan beberapa *software* pendukung seperti *Memoji*, *Canva*, dan *CapCut*, serta mengikuti tahapan metode ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*). Langkah-langkah yang diambil meliputi tahap analisis, di mana dilakukan analisis kebutuhan; tahap desain, di mana dibuat desain karakter dan media video; tahap pengembangan, di mana materi kosakata yang akan diperkenalkan kepada responden dikembangkan; tahap implementasi, di mana konten video pembelajaran diunggah ke akun *Instagram*; dan tahap evaluasi, di mana hasil keseluruhan konten video yang telah diunggah dilakukan evaluasi dengan mendapatkan tanggapan dari responden agar konten yang dibuat dapat berkembang lebih baik.
2. Tanggapan responden mengenai Video Pembelajaran Kosakata Bahasa Jepang Bidang Kesehatan menunjukkan bahwa media pembelajaran tersebut mendapatkan nilai presentase sebesar 87,58% sehingga dapat disimpulkan bahwa Video Pembelajaran Kosakata Bahasa Jepang Bidang Kesehatan tergolong ke dalam kriteria kelayakan “layak” untuk digunakan dalam pembelajaran. Responden juga

memberikan beberapa saran dalam pengembangan Video Pembelajaran Kosakata Bahasa Jepang Bidang Kesehatan agar menjadi lebih baik.

5.2 Saran

Setelah melakukan penelitian ini, penulis juga ingin memberikan saran kepada peneliti selanjutnya yang ingin meneliti bidang yang sama, yaitu:

1. Penggunaan desain karakter seperti *Memoji* dapat ditingkatkan lebih lanjut dengan menggunakan aplikasi pengeditan lainnya agar konten video menjadi lebih menarik, interaktif, dan tidak terkesan kaku.
2. Menambahkan materi kosakata bahasa Jepang, khususnya dalam bidang kesehatan, seperti kedokteran, keperawatan, atau bidang terkait lainnya, dapat memperkaya media pembelajaran dan membuatnya lebih komprehensif.