

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dan hasil yang sudah didapat dalam penelitian ini, penulis dapat menarik kesimpulan seperti berikut :

1. Aplikasi Yumitalk dibuat dengan menggunakan Canva, Power point, dan Articulate Storyline 3. Proses pembuatan aplikasi Yumitalk terdiri dari beberapa tahap yaitu membuat design media, *Import* objek pada Canva ke PowerPoint, Menginput objek ke *asset*, Menghubungkan tombol pada halaman, Menambahkan *sound effect* pada tombol, Menambahkan audio kosakata bahasa Jepang pada isi materi, *Publish* Articulate Storyline 3, *Hosting* file Articulate yang telah di *publish*.
2. Tanggapan responden mengenai aplikasi Yumitalk dinyatakan layak untuk dijadikan sebagai media pembelajaran kosakata bahasa Jepang tingkat dasar. Aplikasi Yumitalk mendapatkan tanggapan yang baik dari segi perpaudan warna, tampilan yang interaktif serta beberapa saran untuk pengembangan aplikasi Yumitalk yang lebih baik kedepannya.

#### **5.2 Saran**

Setelah penulis melakukan penelitian ini, ada beberapa saran yang diberikan kepada peneliti selanjutnya yang ingin meneliti bidang yang sama, yaitu:

1. Menambahkan materi pendukung yang dapat dilengkapi media pembelajaran yang lebih baik seperti contoh kalimat pada masing-masing kosakata.
2. Diadakan uji efektivitas pada siswa untuk memastikan bahwa aplikasi Yumitalk efektif dan membrikan pengalaman pengguna yang optimal.