

## DAFTAR ISI

### LEMBAR PENGESAHAN

### LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR SIMBOL .....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah :.....	3
1.2.1 Identifikasi masalah .....	3
1.2.2 Rumusan masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan.....	4
1.3.1 Maksud penelitian .....	4
1.3.2 Tujuan penelitian.....	4
1.4 Kegunaan Penelitian .....	4
1.4.1 Kegunaan teoritis .....	4
1.4.2 Kegunaan praktis.....	5
1.5 Batasan Masalah .....	5
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	6
1.7 Sistematika Penulisan .....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>8</b>

2.1 Penelitian Terdahulu.....	8
2.2 Sistem.....	10
2.3 Informasi .....	10
2.4 Sistem Informasi .....	10
2.5 Ruangn .....	12
2.6 Pegawai .....	12
2.7 UML.....	12
2.8 HTML .....	13
2.9 PHP .....	13
2.10 CSS.....	13
2.11 JavaScript .....	14
2.12 Laravel.....	14
2.13 MySQL.....	15
2.14 XAMPP .....	15
2.15Bootstrap .....	16
<b>BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN .....</b>	<b>17</b>
3.1 Objek Penelitian .....	17
3.1.1 Sejarah singkat perusahaan .....	17
3.1.2 Visi dan misi perusahaan.....	17
3.1.3 Struktur organisasi perusahaan .....	18
3.1.4 Deskripsi tugas .....	19
3.2 Metode Penelitian.....	21
3.2.1 Desain penelitian.....	21
3.2.2 Jenis dan metode pengumpulan data.....	21
3.2.3 Metode pendekatan dan pengembangan sistem .....	22

3.2.4	Pengujian <i>software</i> .....	25
3.3	Analisis Sistem yang Berjalan.....	25
3.3.1	<i>Use case</i> diagram .....	26
3.3.2	<i>Activity</i> diagram .....	31
3.3.3	Evaluasi sistem yang sedang berjalan .....	33
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>35</b>
4.1	Perancangan Sistem .....	35
4.1.1	Tujuan perancangan sistem .....	35
4.1.2	Gambaran umum sistem yang diusulkan .....	35
4.1.3	Perancangan sistem yang diusulkan.....	36
4.2	Perancangan <i>Database</i> .....	96
4.3	Perancangan Antar Muka .....	100
4.3.1	Struktur menu.....	100
4.3.2	Perancangan <i>input</i> .....	102
4.4	Perancangan Arsitektur jaringan .....	106
4.5	Pengujian.....	107
4.5.1	Rencana pengujian .....	107
4.5.2	Kasus dan hasil pengujian.....	108
4.5.3	Kesimpulan hasil pengujian .....	113
4.6	Implementasi .....	113
4.6.1	Implementasi perangkat lunak .....	113
4.6.2	Implementasi perangkat keras.....	114
4.6.3	Implementasi basis data .....	114
4.6.4	Implementasi antar muka .....	120
4.6.5	Implementasi instalasi program .....	123

4.6.6 Penggunaan program.....	128
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>137</b>
5.1 Kesimpulan .....	137
5.2 Saran.....	137
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>138</b>
<b>LAMPIRAN</b>	