

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Secara umum pada saat berada di perguruan tinggi seorang mahasiswa akan dihadapkan dalam dua bentuk kegiatan, yaitu kegiatan akademik dan kegiatan non akademik. Bentuk kegiatan akademik seperti proses belajar mengajar yang berlangsung selama perkuliahan, sedangkan kegiatan non akademik seperti kegiatan yang dilakukan dalam sebuah Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM). Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) merupakan wadah aktivitas bagi mahasiswa untuk mengembangkan bakat, minat, dan kreatifitasnya [2].

Sesuai dengan Keputusan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia No.155/U/1998 Pasal 5 Ayat 1 bahwa organisasi kemahasiswaan intra perguruan tinggi mempunyai fungsi sebagai sarana dan wadah untuk perwakilan mahasiswa tingkat universitas untuk menampung dan menyalurkan aspirasi mahasiswa, menetapkan garis-garis besar program dan kegiatan kemahasiswaan [3].

Universitas Komputer Indonesia memiliki beberapa jenis UKM sebagai sarana bagi mahasiswa untuk mengembangkan bakat, minat, dan kreatifitasnya. Sarana tersebut memfasilitasi berbagai bidang kegiatan diantaranya keagamaan, olahraga, kesenian, dan sosial. UKM yang ada pada Universitas Komputer Indonesia berada dibawah naungan Wakil Rektor-III.

Adapun jenis-jenis UKM tersebut yaitu :

Tabel 1.1 Jenis-jenis UKM di UNIKOM
Sumber : ([4])

No.	Jenis UKM	Tahun Berdiri
1.	UKM KMK	1998
2.	UKM LDK UMMI	1999
3.	UKM KSR	2000
4.	UKM Basket	2005
5.	UKM Bulu Tangkis	2006
6.	UKM Sadaya	2008
7.	UKM Fotografi	2009
8.	UKM PMK	2010
9.	UKM Korps Protokoler	2010
10.	UKM Sepak Bola	2010
11.	UKM Pencak Silat	2011
12.	UKM Karate	2011
13.	UKM Futsal	2012
14.	UKM Birama	2012
15.	UKM Mapaligi	2012
16.	UKM PSM	2012
17.	UKM Taekwondo	2012

18.	UKM YES	2012
19.	UKM Tarung Derajat	2013
20.	UKM HIPMA	2015
21.	UKM TBIMA	2015
22.	UKM Pramuka	2016
23.	UKM PTQ	2016

Pada pelaksanaan UKM saat ini sudah terbilang cukup baik karena prosedur pelaporan kegiatan sudah sesuai dengan Standar Operasional Prosedur, namun untuk kegiatan pengawasan dan evaluasi kegiatan yang dilakukan oleh Wakil Rektor-III bagian Kemahasiswaan, tidak mempunyai fasilitas untuk mengawasi perkembangan kegiatan masing-masing UKM, khususnya untuk laporan keuangan/laporan pertanggungjawaban yang diberikan Universitas, hal ini berkaitan dengan kegiatan-kegiatan yang ada di UKM itu sendiri. Laporan kegiatan setiap UKM terdiri dari pelaksanaan program kerja masing-masing UKM. Program kerja tersebut mengalami kekurangan, salah satunya yaitu pada program kerja yang dibuat setiap UKM harus diajukan dua minggu setelah terlaksananya sosialisasi dari Wakil Rektor-III bagian Kemahasiswaan. Tetapi pada pelaksanaannya, masih ada UKM yang terlambat dalam mengajukan program kerja dikarenakan informasi mengenai Surat Keputusan belum disampaikan tepat waktu yang dapat mengakibatkan terhambatnya proses selanjutnya yaitu permohonan proposal kegiatan dan permohonan dana kemahasiswaan. Selain

itu, dari setiap kegiatan UKM, pencatatan mahasiswa berprestasi tidak dilakukan secara rutin, sehingga hal tersebut menghambat pelaporan oleh sekretariat Wakil Rektor-III bagian Kemahasiswaan.

Maka setiap UKM di Universitas Komputer Indonesia harus didukung dengan sebuah sistem informasi berbasis *web*. Sistem informasi UKM berbasis *web* adalah sebuah sistem yang mempunyai fleksibilitas dan keluasan penyampaian dan pengelolaan suatu informasi [5].

Adapun sistem yang sudah mendukung UKM seperti Sistem Informasi Pendaftaran Unit Kegiatan Mahasiswa Universitas Komputer Indonesia berbasis *web* [6] adalah sistem informasi pendaftaran calon anggota UKM di Universitas Komputer Indonesia. Akan tetapi sistem informasi pendaftaran tersebut hanya membahas pendaftaran, tidak secara keseluruhan menyangkut *monitoring* dan evaluasi. Sistem informasi lainnya yaitu Pengembangan Sistem Informasi LDK UMMI UNIKOM berbasis *web* [7] adalah sistem informasi pendaftaran, sistem ini pun terbatas hanya pada satu UKM tidak meliputi semua UKM.

Maka tujuan sistem informasi yang dibuat adalah sistem ini membantu pengurus UKM dan sekretariat Wakil Rektor-III. Sistem ini memudahkan sekretariat Wakil Rektor-III dalam hal pengawasan dan pelaporan kepada Wakil Rektor-III, sementara untuk pengurus UKM dalam pengajuan program kerja.

Oleh karena itu, berdasarkan sistem informasi yang sudah ada dan permasalahan yang dialami oleh divisi kemahasiswaan, maka peneliti mengembangkan dengan menambahkan sistem *monitoring* dan evaluasi laporan

kegiatan dan laporan pertanggungjawaban sehingga dapat membantu keterbatasan sistem informasi sebelumnya. Adapun sistem informasi yang akan dibuat memiliki judul “**SISTEM INFORMASI TERINTEGRASI MONITORING EVALUASI (MONEV) UNIT KEGIATAN MAHASISWA (UKM) DI UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA**”.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Adapun identifikasi masalah dan rumusan masalah pada penelitian ini diantaranya adalah sebagai berikut :

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disebutkan sebelumnya, maka identifikasi masalahnya adalah :

1. Belum adanya media dalam hal *monitoring* (pengawasan) dan evaluasi dari laporan kegiatan dan laporan pertanggungjawaban untuk pimpinan kemahasiswaan di Universitas Komputer Indonesia.
2. Program Kerja yang dibuat oleh UKM masih mengalami keterlambatan pengajuan kepada sekretariat Wakil Rektor-III dikarenakan informasi mengenai Surat Keputusan belum disampaikan tepat waktu yang dapat mengakibatkan terhambatnya proses selanjutnya yaitu pengajuan proposal kegiatan dan permohonan dana kemahasiswaan.
3. Proses pencatatan mahasiswa berprestasi tidak dilakukan secara rutin, sehingga hal tersebut menghambat pelaporan oleh sekretariat Wakil Rektor-III bagian Kemahasiswaan.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan masalah yang telah diidentifikasi, berikut adalah rumusan masalahnya :

1. Bagaimana proses *monitoring* (pengawasan) dan evaluasi dari laporan kegiatan dan laporan pertanggung jawaban, proses pendataan mahasiswa berprestasi yang sedang berjalan di Universitas Komputer Indonesia.
2. Bagaimana membuat rancangan Sistem Informasi Terintegrasi Monitoring Evaluasi (Monev) Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) berbasis *web* di Universitas Komputer Indonesia yang diusulkan.
3. Bagaimana melakukan pengujian Sistem Informasi Terintegrasi Monitoring Evaluasi (Monev) Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) berbasis *web* di Universitas Komputer Indonesia.
4. Bagaimana melakukan implementasi Sistem Informasi Terintegrasi Monitoring Evaluasi (Monev) Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) berbasis *web* di Universitas Komputer Indonesia.

1.3 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah membuat Sistem Informasi Terintegrasi Monitoring Evaluasi (Monev) Unit Kegiatan Mahasiswa berbasis *web* agar memudahkan pihak unikom dalam mengawasi dan mengevaluasi UKM serta pencatatan mahasiswa berprestasi.

Agar penelitian dapat berlangsung secara sistematis, lancar dan terarah maka peneliti menetapkan tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian skripsi ini adalah :

1. Untuk menggambarkan sistem *monitoring* (pengawasan) dan evaluasi dari laporan kegiatan dan laporan pertanggung jawaban, program kerja serta pencatatan mahasiswa berprestasi yang sedang berjalan di Universitas Komputer Indonesia dengan alat bantu menggunakan metode pendekatan terstruktur.
2. Untuk membuat rancangan Sistem Informasi Terintegrasi Monitoring Evaluasi (Monev) Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) berbasis *web* yang ada di Universitas Komputer Indonesia meliputi proses *monitoring* (pengawasan) dan evaluasi, serta pencatatan mahasiswa berprestasi.
3. Untuk melakukan pengujian pada Sistem Informasi Terintegrasi Monitoring Evaluasi (Monev) Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) berbasis *web* di Universitas Komputer Indonesia.
4. Untuk melakukan implementasi Sistem Informasi Terintegrasi Monitoring Evaluasi (Monev) Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) berbasis *web* di Universitas Komputer Indonesia.

1.4 Kegunaan Penelitian

Dalam penelitian ini terdapat beberapa kegunaan yang dapat dilihat dari 2 aspek sudut pandang, yaitu sudut pandang praktis dan sudut pandang akademis. Adapun kegunaan-kegunaan tersebut adalah :

1.4.1 Kegunaan Praktis

1. Bagi UKM

Dengan dibuatnya sistem informasi ini, lembaga UKM akan lebih mudah dalam menyampaikan program kerja serta laporan pertanggungjawaban kepada pihak universitas.

2. Bagi Universitas

Pembina dan Wakil Rektor-III dapat mengawasi dan mengevaluasi dari kinerja UKM.

1.4.2 Kegunaan Akademis

1. Bagi Pengembangan Ilmu

Dengan adanya hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi pembanding antara hasil penelitian ini dengan ilmu yang ada. Sehingga dengan adanya perbandingan tersebut akan lebih mengembangkan ilmu di bidang sistem informasi.

2. Bagi Peneliti Lain

Dengan adanya hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi bahan acuan bagi peneliti lain yang mengambil judul yang sama, karena peneliti juga dapat memberikan ide kepada peneliti lain. Serta dapat menjadi sebuah referensi bagi peneliti lain sekaligus menjadi pelengkap daftar pustaka.

3. Bagi Peneliti

Hasil penelitian ini berguna dalam menambah atau memperkaya wawasan tentang pengetahuan *monitoring* dan evaluasi dengan teori-teori yang kaya akan materi-materi yang digunakan sebagai bahan pembelajaran. Berguna juga sebagai bahan pembelajaran yang dituangkan dalam sebuah program. Selain untuk menambah wawasan, penelitian ini juga sebagai implementasi dari pembelajaran selama di perkuliahan di jurusan Sistem Informasi.

1.5 Batasan Masalah

Agar pembahasan masalah dapat dilakukan secara terinci dan terarah, maka dibuat batasan masalah dengan maksud untuk mempermudah identifikasi masalah. Adapun batasan masalah yang ada diterapkan sebagai berikut :

1. Sistem informasi ini dibangun untuk Unit Kegiatan Mahasiswa yang berada di Universitas Komputer Indonesia Bandung saja.
2. Dana kemahasiswaan harus digunakan minimal untuk 4 kegiatan dalam setahun atau maksimal mencapai 20 kegiatan dalam setahun.
3. Proses pengecekan program kerja berdasarkan kesesuaian antara jumlah dana yang direncanakan dengan jumlah dana yang akan diberikan.
4. Pendataan mahasiswa berprestasi hanya untuk mahasiswa yang terdaftar sebagai anggota dari Unit Kegiatan Mahasiswa di Universitas Komputer Indonesia.
5. Mahasiswa berprestasi harus mempunyai sertifikat kejuaraan.

Kegiatan	Maret 2018				April 2018				Mei 2018				Juni 2018			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
3. Implementasi																
a. Menguji Sistem yang telah dibuat																
b. Implementasi sistem yang telah dibuat																
c. Pembuatan Cara Penggunaan Program																

1.7 Sistematika Penulisan

Pengembangan skripsi ini dibagi ke dalam beberapa bab sesuai dengan pokok permasalahan yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini membahas mengenai latar belakang penelitian, identifikasi masalah, rumusan masalah, maksud dan tujuan dari penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, waktu dan lokasi penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini terdapat penyusunan mengenai teori-teori atau definisi-definis yang berhubungan dengan permasalahan yang terkait dengan penelitian. Teori-teori tersebut diambil dari beberapa literatur-literatur, berbagai dokumentasi, dan informasi dari berbagai pihak.

BAB III : OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini membahas tentang tinjauan umum objek penelitian yang menguraikan sejarah singkat berdirinya badan usaha yang diteliti, struktur organisasi, dan juga membahas tentang proses unit kegiatan mahasiswa yang ada didalamnya serta membahas pokok penelitian yang dilakukan.

Bab ini juga membahas mengenai uraian rancangan umum sistem yang ada dalam pembuatan perangkat lunak. Uraian perancangan sistem ini meliputi perancangan data yaitu input dan output sistem yang dibuat, perancangan proses yang akan berjalan dan perancangan antarmuka.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan mengenai prose pembuatan program, pembahasan program dan tampilan program secara umum serta implementasi disertai dengan pengujian program yang telah dibuat.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas mengenai kesimpulan dan saran yang diperoleh peneliti selama mengerjakan skripsi.