

## BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

### 5.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisis data responden dan pengujian yang dilakukan menggunakan *software* pengolahan data statistik, didapatkan hasil sebagai berikut:

1. Dapat menyatakan bahwa *digital skill*, *soft skill*, *self efficacy* dan kesiapan kerja mahasiswa Perguruan Tinggi di Kota Bandung berada pada kategori sangat baik.
2. Berdasarkan hasil pengujian secara statistik dapat diketahui bahwa *Digital Skill* berpengaruh secara positif dan signifikan sebesar 11,15% terhadap kesiapan kerja mahasiswa perguruan tinggi di Kota Bandung.
3. Berdasarkan hasil pengujian secara statistik dapat diketahui bahwa *Soft Skill* berpengaruh secara positif dan signifikan sebesar 3,42% terhadap kesiapan kerja mahasiswa Kota Bandung.
4. Berdasarkan hasil pengujian secara statistik dapat diketahui bahwa *Self Efficacy* berpengaruh secara positif dan signifikan sebesar 21,25% terhadap kesiapan kerja mahasiswa Kota Bandung.
5. Hasil pengujian secara statistik dapat disimpulkan bahwa *digital skill*, *soft skill* dan *self-efficacy* berpengaruh positif dan signifikan sebesar 92,60% terhadap kesiapan kerja mahasiswa Kota Bandung. Sedangkan sisanya sebesar 7,4% dipengaruhi oleh variabel lain seperti *hard skill*, motivasi, keterampilan, bakat ataupun cita-cita.

## 5.2 SARAN

Berdasarkan hasil penelitian di atas, maka dapat diberikan beberapa saran, yaitu:

1. Gambaran mengenai *digital skill* , *soft skill* , dan *self efficacy* mahasiswa perguruan tinggi di Kota Bandung berada dalam kategori sangat baik, namun mahasiswa baik tingkat awal maupun tingkat akhir selain melanjutkan studi dan mempersiapkan diri, diharapkan juga dapat menambah serta meningkatkan keterampilan diri baik secara teknis yang bisa digunakan untuk menunjang pekerjaan seperti keterampilan digital maupun keterampilan non teknis seperti mengembangkan *soft skill* dan *self efficacy* yang bermanfaat dalam dunia kerja.
2. *Digital Skill* berpengaruh secara positif dan signifikan terhadap kesiapan kerja mahasiswa perguruan tinggi di Kota Bandung, hal ini berarti mahasiswa harus meningkatkan keterampilan dalam penggunaan teknologi digital untuk menunjang efisiensi pekerjaan, diantaranya keterampilan dalam penggunaan software atau hardware, internet, email dan perangkat lunak *office* baik secara *offline* ataupun *online* guna memahirkan mahasiswa dalam pengolahan kata dan analisis data.
3. Dari hasil pengujian secara statistik, dapat dikatakan bahwa *Soft Skill* berpengaruh secara positif dan signifikan terhadap kesiapan kerja mahasiswa perguruan tinggi di Kota Bandung, hal ini menjadi perhatian berbagai pihak baik tenaga pendidik maupun mahasiswa sendiri. Hal yang bisa dilakukan antara lain menambahkan muatan perkuliahan berbasis *soft skill* seperti mata kuliah kepemimpinan, etika profesional dan komunikasi serta manajemen konflik, selain itu mengadakan pelatihan dan *workshop* yang menekankan

pengembangan *soft skill* seperti pelatihan *public speaking*, negosiasi dan kepemimpinan serta manajemen diri.

4. Dari hasil pengujian secara statistik, dikatakan bahwa *Self Efficacy* berpengaruh secara positif dan signifikan terhadap kesiapan kerja mahasiswa perguruan tinggi di Kota Bandung, beberapa cara bisa dilakukan untuk meningkatkan *self efficacy* mahasiswa seperti kegiatan kolaborasi dan kerja sama tim serta diskusi kelompok dengan berbagi ide guna membangun rasa percaya diri dalam mengutarakan pendapat. Selain itu dapat pula melakukan pembelajaran dari observasi dengan melakukan mentoring dan role model serta memberikan dukungan sosial dan verbal.