

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xiv
DAFTAR SIMBOL .....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Maksud dan Tujuan .....	3
1.3.1 Maksud.....	3
1.3.2 Tujuan .....	3
1.4 Batasan Masalah .....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak .....	5
1.6 Sistematika Penulisan .....	6
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Profil Instansi .....	9
Sejarah Instansi.....	9
Logo Instansi .....	9

Visi Dan Misi Sekolah .....	9
Struktur Organisasi .....	10
2.2    Landasan Teori .....	12
Pengertian Belajar Dan Pembelajaran .....	13
Media Pembelajaran .....	15
Pembelajaran Berbantuan Komputer .....	18
Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS).....	20
Alat Peraga Ilmu Pengetahuan Sosial .....	20
Multimedia .....	21
2.2.7    Jaringan Komputer .....	24
2.2.8    Analisis Terstruktur .....	24
2.2.9    Skala Likert .....	27
2.2.10   Metode Pengujian Sistem.....	29
2.2.11   Tools yang digunakan .....	29
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>35</b>
3.1    Analisis Sistem .....	35
3.2    Analisis Masalah.....	36
3.3    Konsep .....	36
3.3.1    Analisis Pengguna .....	36
3.3.2    Analisis Aplikasi Sejenis .....	37
3.3.3    Analisis Aplikasi yang Dibangun .....	44
3.4    Desain .....	51
3.4.1    Storyboard .....	51
3.5    Material Collecting .....	54
3.5.1    Komponen Tombol.....	54

3.5.2	Audio Media Pembelajaran.....	60
3.5.3	Vidio Media Pembelajaran.....	60
3.5.4	Animasi 2d .....	61
3.6	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	61
3.6.1	Analisis Perangkat Keras .....	62
3.6.2	Analisis Perangkat Lunak .....	63
3.7	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	63
3.7.1	Diagram Konteks (Context Diagram) .....	64
3.7.2	Spesifikasi Proses .....	67
3.7.3	Kamus Data.....	69
3.8	Perancangan Sistem .....	71
3.8.1	Perancangan Struktur Menu .....	71
3.8.2	Perancangan Skema Tabel .....	72
3.8.3	Perancangan Struktur Tabel .....	73
3.8.4	Perancangan Antarmuka .....	75
3.8.5	Perancangan Pesan .....	101
3.8.6	Perancangan Prosedural .....	102
3.8.7	Jaringan Semantik.....	104
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....</b>		<b>107</b>
4.1	Implementasi .....	107
4.1.1	Implementasi perangkat keras yang digunakan.....	107
4.1.2	Implemantasi perangkat lunak yang digunakan .....	108
4.1.3	Implementasi Aplikasi .....	108
4.1.4	Implementasi Antarmuka .....	108
4.2	Pengujian Sistem .....	131

4.2.1	Pengujian Alpha (Black box) .....	131
4.2.2	Pengujian Beta.....	148
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....		155
5.1	Kesimpulan.....	155
5.2	Saran .....	155
DAFTAR PUSTAKA .....		175