

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Munir, Multimedia Konsep & Aplikasi dalam pendidikan, Bandung: Alfabeta, CV., 2012.
- [2] Usman Channy Affandi, Hari Wibawanto “Pengembangan Media Animasi Interaktif 3(Tiga) Dimensi Sebagai Alat Bantu Ajar Mata Pelajaran IPA Kelas VII Menggunakan Blender Game Engine”, Universitas Negeri Semarang: Teknik Elektro, 2015.
- [3] Murawan, Sufa’atin, “Pembangunan Aplikasi Media Pembelajaran dan Simulasi *Troubleshooting* Televisi” Perpustakaan Unikom: Teknik Informatika, 2015.
- [4] Andri Muttaqien Akbar, Pengembangan Sistem Informasi E-Government Melalui Web Portal Balai Besar Pengembangan Latihan Kerja Dalam Negeri (BBPLKDN) Bandung, Perpustakaan Unikom: Manajemen Informatika/Sistem Informasi, 2010.
- [5] Chandra Suswondo, “Penerapan Budaya Kerja Unggulan 5S (Seiri, Seiton, Seiso, Seiketsu, Shitsuke) di Indonesia.
- [6] Verbri Lerikave Manuel, Pembangunan Aplikasi Multimedia Sebagai Media Pembelajaran Pengelasan Untuk Siswa Kelas X, Perpustakaan Unikom: Informatika Bandung, 2018.
- [7] P. Aji Sumitro, R. Bara Sulistiowati Erni, “Paduan Dasar Jaringan Komputer Desa”, Pemasang: creative Commons, 2017.
- [8] Azhar Arsyad, Media Pembelajaran, Jakarta ; PT Raja Grafindo Pesada, 2011.
- [9] P. Elst, s. Jacobs and T. Yard, Object-Oriented ActionScript 3.0, friendsof.
- [10] K. Hamilton and R. Miles, “UML 2.0”, O’reilly, 2006.
- [11] R. A.S.M.Shalahuddin, Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur, Bandung: Informatika, 2015.
- [12] Anwar Hidayat, Uji Kompetensi Homogenitas [online]. Available://www.statistikian.com/ [accessed Desember 2018].
- [13] Sugiyono, Metodologi Penelitian Bisnis, Bandung: PT. Alfa Beta, 2008.

- [14] M. Yulianti, "Game Engine", Universitas Gunardama, Selasa April 2016. [Online]. Available: <http://miarindayulianti.blogspot.co.id/2016/04/game-engine.html>. [Accessed 23 mei 2018].
- [15] T. Filus, "Pengenalan Bahasa Pemrograman C#", "CodePolitan, 2017 January 2017.[Online]. Available:<https://www.CodePolitan.com/pengenalan-bahasa-pemrograman-c-587effa1cb95b>. [Accessed may 20 2018].
- [16] Herman Yuliansyah, "Perancangan Replikasi Basis Data MSQl Dengan Mekanisme Pengamanan Menggunakan SSL Encryption", Yogyakarta 55164: Teknik Informatika, 2014.
- [17] F. A. Wirawan, "Pengertian dan fungsi Adobe Dream Weaver", Burung Internet, 5 may 2005. [Online]. Available: <http://www.burung-net.com/2015/03/pengertian-dan-fungsi-adobe-dreamweaver.html>. [Accessed 23 may 2018].