

LEMBAR PENGESAHAN

**PENGELOLAAN KESAN PEMAIN *GAME ONLINE GRAND THEFT AUTO V*
DALAM BERMAIN *ROLEPLAY***

***IMPRESSION MANAGEMENT OF GRAND THEFT AUTO V ONLINE
GAME PLAYER IN ROLEPLAY***

JAVAS JANITRA PUTRA YUNAN
NIM. 41820279

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai skripsi pada:

Bandung, September 2024

**Menyetujui,
Pembimbing**



Doane Masaji Raharia, M.I.Kom.
NIDN. 0324038901

Mengetahui,

Dekan FISIP

Universitas Komputer Indonesia



Assoc. Prof. Dr Lilia Puspitawati, M.Si, AK, CA, CRP, CSBS
NIP. 4127.34.03.008

Ketua Program Studi

Ilmu Komunikasi



Assoc. Prof. Dr Melly Maulin Purwaningwulan, S.sos., M.Si
NIP. 4127.35.30.004