

**PENGELOLAAN KESAN PEMAIN *GAME ONLINE* GRAND THEFT AUTO V
DALAM BERMAIN *ROLEPLAY***

(Studi Kualitatif Tentang Pengelolan Kesan Pemain GTA V dalam Bermain *Roleplay*)

***IMPRESSION MANAGEMENT OF GRAND THEFT AUTO V ONLINE GAME
PLAYER IN ROLEPLAY***

(*Qualitative Study of GTA V Player Impression Management in Roleplay*)

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Strata Satu

Pada Program Studi Ilmu Komunikasi

Oleh :

Javas Janitra Putra Yunan

NIM: 41820279



PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI

FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

BANDUNG

2024