

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR SIMBOL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	3
1.6 Metodologi penelitian	5
1.7 Sistematika Penulisan	7
BAB 2 LANDASAN TEORI	9
2.1 Landasan Teori.....	9
2.2 Keluarga	9
2.3 Silsilah.....	9
2.4 Aplikasi	10
2.5 Chating	11
2.5.1 Contoh Aplikasi Chating.....	11
2.6 Android	12
2.7 Java.....	13
2.7.1 Kelebihan dan Kekurangan Java.....	13
2.8 JSON(<i>JavaScript Object notation</i>)	15
2.9 Web Service	16
2.10 Spring Framework.....	17

2.11	Database	18
2.11.1	Pembagian basis data	19
2.12	NEO4J	20
2.13	Chyper	21
2.14	Object Oriented Programming (OOP)	21
2.15	UML (Unified Modeling Language).....	22
2.16	Metode Pengujian.....	23
2.17	Diagram Use Case (Use Case Diagram)	24
2.18	Diagram Sekuensial (Sequence Diagram)	25
2.19	Diagram Kelas (Class Diagram)	26
2.20	Diagram Aktifitas (Activity Diagram).....	27
2.21	Blackbox Testing	27
2.22	Pengujian Beta	28
2.23	Skala Likert	28
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		31
3.1	Analisis Sistem.....	31
3.2	Analisis Masalah	31
3.3	Analisis Arsitektur Sistem	32
3.3.1	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	32
3.3.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	33
3.3.2.1	Analisis kebutuhan Perangkat Keras.....	33
3.3.2.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	34
3.3.2.3	Analisis Pengguna.....	34
3.3.3	Analisis Kebutuhan Fungsional	34
3.3.4	Analisis Sistem yang Akan Dibangun	34
3.3.5	Analisis Graph Database	37
3.3.4	<i>Usecase</i> Diagram	39
3.3.4.1	<i>Usecase</i> Diagram	39
3.3.4.2	Deskripsi Aktor	40
3.3.4.3	Deskripsi Use Case	40
3.3.4.4	Skenario Use Case.....	40

3.3.4.5	<i>Activity</i> Diagram.....	44
3.3.4.6	<i>Class</i> diagram.....	50
3.3.4.7	<i>Sequence</i> diagram.....	51
3.4	Perancangan Sistem	57
3.4.1	Perancangan Data.....	57
3.4.2	Perancangan Query	58
3.4.3	Perancangan Antar Muka.....	59
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		65
4.1	Implementasi	65
4.1.1	Implementasi <i>Hardware</i>	65
4.1.2	Implementasi <i>software</i>	65
4.1.3	Implementasi <i>database</i>	66
4.1.4	Implementasi Antarmuka	66
4.2	Pengujian Sistem.....	72
4.2.1	Pengujian Fungsional	73
4.2.1.1	Skenario Pengujian Fungsionalitas	73
4.2.1.2	Hasil Pengujian Fungsionalitas	74
4.2.2	Pengujian Beta	76
4.2.2.1	Skenario Pengujian Beta	76
4.2.3	Kesimpulan hasil pengujian	84
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		85
5.1	Kesimpulan	85
5.2	Saran.....	85
DAFTAR PUSTAKA		87