

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR SIMBOL	xiv
1. SIMBOL FLOWCHART	xiv
2. DIAGRAM USE CASE PROSES	xv
3. DIAGRAM ACTIVITY	xvi
4. DIAGRAM SEQUENCE	xvii
5. DIAGRAM CLASS	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar belakang masalah	1
1.2 Identifikasi masalah	2
1.3 Maksud dan tujuan	2
1.4 Batasan masalah	3
1.5 Metodologi penelitian	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	4
1.6 Sistematika penulisan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 SLBN Kabupaten Cirebon	7
2.2 Visi dan Misi Sekolah	7
2.3 Strategi Sekolah	8
2.4 Tujuan	8
2.5 Penyandang Disabilitas	9
2.6 Tunanetra	9

2.6.1	Karakteristik Umum Tunanetra.....	10
2.6.2	Klasifikasi Tunanetra	10
2.7	<i>Optical Character Recognition(OCR)</i>	12
2.8	<i>Text To Speech</i>	14
2.9	Huruf Braille	17
2.10	<i>Application Programming Interface(API)</i>	19
2.11	<i>Google API</i>	20
2.12	<i>Google Cloud Vision</i>	21
2.13	<i>Google Text To Speech</i>	22
2.14	Perangkat Lunak.....	23
2.15	Basis Data.....	24
2.15.1	<i>Databases Management System(DBMS)</i>	24
2.15.2	<i>Structured Query Language(SQL)</i>	25
2.16	Pemograman Berbasis Objek	25
2.17	<i>Unified Modeling Language(UML)</i>	27
2.18	<i>Android</i>	28
2.18.1	<i>Arsitektur Android</i>	29
2.19	<i>Java Development Kit(JDK)</i>	31
2.20	<i>Netbeans</i>	32
2.21	<i>Android Software Development Kit(SDK)</i>	32
2.22	<i>Android Studio</i>	33
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		37
3.1	Analisis Sistem.....	37
3.1.1	Analisis Masalah.....	37
3.1.2	Analisis Prosedur Yang Sedang berjalan.....	37
3.1.3	Analisis Prosedur Yang Diusulkan	39
3.1.4	Analisis Sistem Yang Diusulkan	41
3.1.5	Analisis <i>Google Vision API</i>	42
a.	Analisis Huruf <i>Braille</i>	44
3.1.6	Analisis <i>Google Text To Speech API</i>	46
3.1.7	Analisis Aplikasi Sejenis	49

3.1.8 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak(SKPL).....	55
3.1.9 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	57
3.1.10 Analisis Kebutuhan Fungsional	60
3.2 Perancangan Sistem.....	79
3.2.1 Perancangan Antarmuka	79
3.2.2 Jaringan Semantik	88
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	91
4.1 Implementasi Sistem	91
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras Pembangunan	91
4.1.2 Implementasi Perangkat Keras Pengujian.....	91
4.1.3 Implementasi Perangkat Lunak Pembangunan	92
4.1.4 Implementasi Perangkat Lunak Pengujian	92
4.1.5 Implementasi Antarmuka	93
4.2 Pengujian Sistem	93
4.2.1 Pengujian Alpha	94
4.2.1.1 Rencana Pengujian Alpha	94
4.2.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian Alpha	94
4.2.1.3 Kesimpulan Pengujian Alpha	97
4.2.2 Pengujian Beta.....	97
4.2.2.1 Rencana Pengujian Beta.....	97
4.2.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian Beta.....	98
4.2.2.3 Kesimpulan Pengujian Beta	103
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	105
5.1 Kesimpulan.....	105
5.2 Saran.....	105
DAFTAR PUSTAKA	107