

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.3.1 Maksud	3
1.3.2 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.5.1 Analisis Domain Kasus.....	4
1.5.2 Desain Perangkat	5
1.5.2.1 Desain Perangkat <i>Internet Of Things</i>	5
1.5.2.2 Desain Perangkat Lunak	6
1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Ruang Lingkup dan Objek Penelitian.....	8
2.1.1. Struktur Organisasi	8
2.1.2. Visi dan Misi.....	9
2.2 Landasan Teori	9
2.2.1. Definisi Rumah Kaca.....	9
2.2.2. Definisi Implementasi.....	12
2.2.3. Sistem Monitoring	13
2.2.4. Budidaya Tanaman	14
2.2.5. Internet of Things (IoT)	14
2.2.6. Arduino Mega 2560	14

2.2.7. Sensor DHT21	16
2.2.8. Sensor YL-100.....	17
2.2.9. Sensor pH Tanah.....	17
2.2.10. Sensor LDR (Light Dependent Resistor).....	18
2.2.11. Modul ESP-8266	19
2.2.12. Motor Stepper	19
2.2.13. Object-Oriented Analysis dan Design (OOAD)	20
2.2.14 UML (Unified Modeling Language)	21
2.2.15. Web server	22
2.2.16. Web service	23
2.2.17. Bahasa Pemrograman C.....	23
2.2.18 Bahasa Pemrograman PHP	24
2.2.19 DBMS	24
2.2.20. MySQL	25
2.2.21. Sublime Text.....	25
2.2.22. Arduino IDE	26
2.2.23. Website	27
2.2.24. Pengaruh pH Terhadap Tanaman	27
2.2.25. Budidaya Selada	28
2.2.26. Budidaya Kol	28
2.2.27. Budidaya Anggrek	29
2.2.28. Budidaya Krisan	29
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	31
3.1 Analisis Sistem	31
3.1.1 Analisis Domain Kasus.....	31
3.1.2 Analisis Sistem Yang Berjalan	32
3.1.2.1 Analisis Monitoring yang Sedang Berjalan	32
3.1.2.2 Analisis Proses Controling yang Sedang Berjalan	33
3.1.2.3 Analisis Alat yang Sedang Berjalan	34
3.1.3 Evaluasi Sistem yang Berjalan	36
3.1.4 Standar Indikator Kesehatan Tanaman	38
3.2 Desain Sistem dan Perangkat.....	38

3.2.1 Desain Arsitektur Sistem	38
3.2.2 Analisis Desain Komunikasi Data	42
3.2.3 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	44
3.2.3.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	45
3.2.3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	47
3.2.3.3 Analisis Kebutuhan Pengguna	47
3.2.4 Analisis Kebutuhan Fungsional	49
3.2.4.1 Use Case Diagram	50
3.2.4.1.2 Definisi Aktor	52
3.2.4.1.3 Definisi Use case	52
3.2.4.1.4 Use Case Scenario	54
3.2.4.2 Activity Diagram	76
3.2.4.3 Class Diagram.....	99
3.2.4.4 Sequence Diagram.....	99
3.2.5 Perancangan Basis Data.....	110
3.2.5.1 Diagram Relasi	110
3.2.5.2 Struktur Tabel	111
3.2.6 Perancangan Sistem	114
3.2.6.1 Perancangan Struktur Menu	115
3.2.6.2 Perancangan Antarmuka	115
3.2.6.4 Perancangan Pesan.....	125
3.2.6.3 Jaringan Semantik.....	125
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	132
4.1 Implementasi Sistem.....	132
4.1.1 Spesifikasi Implementasi Perangkat Keras	132
4.1.1.1 Implementasi Perangkat Keras Client	132
4.1.1.2 Implementasi Perangkat Keras Server	133
4.1.1.3 Implementasi Perangkat Keras IOT	133
4.1.2 Spesifikasi Implementasi Perangkat Lunak	134
4.1.2.1 Implementasi Perangkat Lunak <i>IOT</i>	134
4.1.2.2 Implementasi Perangkat Lunak Server	134
4.1.2.3 Implementasi Perangkat Lunak Client.....	135

4.1.3 Implementasi Antarmuka.....	134
4.1.4 Implantasi Basis Data	136
4.2 Pengujian Sistem	140
4.2.1 Skenario Pegujian Monitoring dan Controlling.....	140
4.2.2 Skenario Pengujian Website	141
4.2.3 Kasus dan Hasil Pengujian	142
4.2.3.1 Pengujian Website	142
4.2.3.2 Pengujian Monitoring dan Controlling	149
4.2.3.3 Kesimpulan Pengujian <i>Blackbox</i>	152
4.2.4 Pengujian Perangkat Keras IOT	152
4.2.4.1 Pengujian Sensor LDR	152
4.2.4.2 Pengujian Sensor DHT21	153
4.2.4.3 Pengujian Sensor YL-100.....	154
4.2.4.4 Pengujian Sensor pH Tanah.....	156
4.2.5 Pengujian <i>Beta</i>	157
4.2.5.1 Skenario Pengujian <i>Beta</i>	157
4.2.5.2 Wawancara Pengujian <i>Beta</i>	158
4.2.5.3 Kesimpulan Pengujian <i>Beta</i>	159
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	161
5.1 Kesimpulan	161
5.2 Saran	161
DAFTAR PUSTAKA	162