

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Maksud dan Tujuan	3
1.3.1. Maksud	3
1.3.2. Tujuan.....	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metode Penelitian	4
1.5.1. Pengumpulan Data.....	5
1.5.2. Analisis Sistem	6
1.5.3. Metode Pembangunan Perangkat Lunak	7
1.6. SistematikaPenulisan	8
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	11
2.1. Company Profile	11
2.1.1. Visi dan Misi Kecamatan Regol Bandung.....	11
2.1.2. Logo Kecamatan Regol Bandung.....	11
2.1.3. Struktur Kepegawaian Kecamatan Regol.....	12
2.2. Aplikasi.....	12
2.3. Mobile.....	13
2.3.1. Aplikasi Mobile	13
2.4. Web.....	13
2.5. LARAVEL.....	15
2.6. Android	16
2.7. Tools	25

2.8.	Model Prototype	26
2.9.	Pemograman Berorientasi Objek	29
2.10.	Unified Modeling Language (UML)	30
2.11.	ERD	33
2.12.	Java Platform Android	34
2.13.	MySQL	37
2.14.	Personal Home Page (PHP)	40
2.15.	Internet	41
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		43
3.1.	Analisis Sistem	43
3.1.1.	Analisis Masalah	43
3.1.2.	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	43
3.1.3.	Analisis Aplikasi Sejenis	46
3.1.4.	Analisis Sistem Yang Akan Dibangun	48
3.1.5.	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	50
3.1.6.	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	50
3.1.7.	Analisis Kebutuhan Fungsional	54
3.1.8.	Perancangan Sistem	112
3.1.9.	Perancangan Struktur Menu	152
3.1.10.	Jaringan Semantik	155
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		159
4.1.	Implementasi Sistem	159
4.1.1.	Implementasi Perangkat Pembangun	159
4.1.2.	Implementasi Aplikasi	160
4.1.3.	Implementasi Class	161
4.1.4.	Implementasi Antarmuka	165
4.2.	Pengujian Sistem	168
4.2.1.	Pengujian Black Box	168
4.2.2.	Pengujian Wawancara (<i>User Acceptance Testing</i>)	182
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		189
5.1.	Kesimpulan	189
5.2.	Saran	189
DAFTAR PUSTAKA		191