

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL.....	xi
BAB 1.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah .....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	6
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	6
1.6 Sistematika Penulisan .....	8
BAB 2.....	11
2.1 Profil Kelas Fotografi Eyesee Studio.....	11
2.2 Fotografi.....	11
2.2.1 Sejarah dan Perkembangan Fotografi di Indonesia.....	12
2.3 Kamera .....	13
2.3.1 Kamera <i>DSLR</i> ( <i>Digital Single-Lens Reflex</i> ).....	13
2.3.2 Sensor Kamera .....	15
2.4 Lensa .....	16
2.4.1 Fokus .....	16
2.4.2 Kedalaman Fokus.....	18
2.4.3 Diafragma.....	19
2.4.4 Jenis Lensa pada Kamera <i>DSLR</i> .....	20
2.4.4.1 Lensa Kit.....	20

2.4.4.1 Lensa Fixed.....	21
2.5 Segitiga Eksposure .....	22
2.5.1 Shutter Speed .....	23
2.5.2 Aperture .....	24
2.5.3 <i>ISO</i> .....	25
2.6 Aplikasi .....	26
2.7 <i>HTML</i> .....	27
2.7.1 <i>HTML 5</i> .....	27
2.8 Bootstrap .....	28
2.9 UML.....	29
BAB 3.....	33
3.1 Analisis Sistem.....	33
3.2 Analisis Masalah.....	33
3.3 Analisis Objek Kamera di Tampilan.....	34
3.4 Analisis Sistem yang Berjalan .....	36
3.5 Analisis Sistem yang Dikembangkan .....	36
3.5.1 Deskripsi Sistem .....	36
3.5.2 Analisis Kebutuhan Data .....	37
3.6 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional .....	39
3.6.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	39
3.6.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	40
3.6.3 Analisis Kebutuhan Pengguna .....	40
3.7 Analisis Kebutuhan Fungsional .....	41
3.7.1 Use Case Diagram.....	41
3.7.2 Activity Diagram.....	47
3.7.3 <i>Class Diagram</i> .....	50
3.7.4 <i>Sequance Diagram</i> .....	51
3.8 Perancangan Sistem .....	55
3.8.3 Perancangan Antar Muka.....	55
3.8.4 Perancangan Jaringan Semantik.....	57
BAB 4.....	59

4.1 Implementasi Sistem .....	59
4.1.1 Lingkungan Hardware.....	59
4.2 Lingkungan Software .....	60
4.2.1 Implementasi <i>Slow Shutter Speeed</i> .....	60
4.2.2 Implementasi Antarmuka.....	63
4.3 Pengujian Sistem.....	65
4.3.1 Rencana Pengujian.....	65
4.3.2 Skenario Pengujian .....	66
4.3.3 Hasil Pengujian .....	68
4.3.4 Evaluasi Pengujian.....	80
BAB 5.....	83
5.1 Kesimpulan .....	83
5.2 Saran.....	83
DAFTAR PUSTAKA .....	85