

**IMPLEMENTASI ALGORITMA MULTI AGENT SYSTEM
PATHFINDING MENGGUNAKAN LIFELONG PLANNING A*
PADA NPC PERMAINAN LABIRIN**

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

**DANANG SETYO WIDODO
10113537**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2019**