

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari semua proses yang telah dilakukan dalam membangun aplikasi game edukasi ini adalah sebagai berikut :

1. Game edukasi ini dapat dijadikan media pembelajaran mengenai pentingnya menanam hutan kembali yang lebih menarik dan menyenangkan.
2. Game edukasi ini dapat meningkatkan minat anak untuk belajar menjaga kebersihan lingkungan.
3. Game edukasi ini dapat meningkatkan kebiasaan anak dalam menanggapi keadaan hutan saat ini.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, maka saran-saran yang dapat dikemukakan agar menjadi bahan masukan dan pertimbangan adalah sebagai berikut :

1. Rintangan rintangan pada game ini dapat dikembangkan dengan berbagai tambahan rintangan lainnya yang dapat menambah kesulitan dan lebih menarik untuk dimainkan.
2. Pada game ini disarankan dapat dikembangkan dengan berbagai macam karakter yang dapat digunakan saat bermain agar game menjadi lebih menarik.
3. Pada game ini disarankan agar dapat menambah misi dalam memancing game tersebut.
4. Tampilan pada game ini disarankan agar lebih di perbagus.

