

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Rest Area Griya Dahar Ibu Kadi dimulai dari tahun 1990 dengan pendiri Bapak M. Soekadi. Lokasi Rest Area Griya Dahar Ibu Kadi 1500 meter dari keluar pintu tol Pasteur dan berada di atas lahan seluas 4950 meter persegi. Dengan lokasi yang cukup strategis dekat dari pintu keluar tol Pasteur, Rest Area Griya Dahar Ibu Kadi merupakan lokasi rest area yang tepat untuk transit menikmati fasilitas yang terdapat disana. Rest Area Griya Dahar Ibu Kadi menyediakan fasilitas rumah makan dengan saung lesehan dengan total kapasitas 50 orang dan meja makan dengan kursi dengan total kapasitas 72 orang. Selain itu fasilitas lainnya seperti hall yang bisa untuk tempat training, meeting, wedding. Dengan kapasitas duduk sekitar 75 orang, jika untuk wedding standing party kapasitasnya bisa mencapai 150 orang. Fasilitas lainnya yaitu cafe, showroom motor, coffe & tea dan fasilitas umum lainnya.

Berdasarkan wawancara secara lisan dengan pemilik Rest Area Griya Dahar Ibu Kadi Bambang Soeprijadi, untuk saat ini terdapat beberapa permasalahan yang disebabkan oleh promosi yang digunakan oleh Rest Area Griya Dahar Ibu Kadi yaitu hanya melalui rekan kerja dan media sosial. Alat tersebut hanya memberi sedikit informasi kepada para konsumen tentang menu dan fasilitas yaitu hanya dengan foto dan tulisan, hal ini kurang efektif karena konsumen tidak mengetahui fasilitas secara langsung yang tersedia di Rest Area Griya Dahar Ibu Kadi, media promosi saat ini yang sering digunakan yaitu media elektronik, karena banyak pengguna yang bisa menggunakannya, dan berdasarkan hasil wawancara dengan pengunjung Rest Area Griya Dahar Ibu Kadi dan diambil kesimpulan dari pernyataan kedua pada kuesioner bahwa mereka setuju dengan dibangunnya aplikasi virtual tour untuk memudahkan pengunjung

dalam mengetahui lingkungan dan informasi yang ada di Rest Area Griya Dahar Ibu kadi.

Multimedia interaktif yang akan dibangun merupakan sebuah hasil dari hasil fotografi yang selanjutnya akan dilakukan proses stitching foto dengan metode kubus panorama, dimana metode kubus panorama memiliki kelebihan dalam hal kualitas gambar karena bentuk kubus yang memiliki enam sisi sehingga penempatan gambar dapat dilakukan pada tiap sisinya. Sehingga hasil akhirnya menjadi foto panorama yang digabungkan untuk membentuk *Virtual Tour*. Pengambilan gambar untuk membentuk suatu citra 360 yaitu dengan menggunakan kamera DSLR dan lensa fish eye. Kelebihan dari menggunakan lensa fish eye adalah pengambilan gambar yang dilakukan tanpa melakukan proses editing sehingga cukup enam buah foto yang di ambil untuk membentuk suatu panorama kubus, berbeda dengan menggunakan lensa fix yang harus melakukan proses foto lebih dari enam buah foto dan melakukan editing untuk menggabungkan gambar dan membentuk suatu citra panorama kubus. Menurut Rhandy Sarwatatwadhika (Rhandy, 2017) penerapan aplikasi virtual tour di Unikom dapat membantu mahasiswa/mahasiswi memberikan informasi dan memberikan gambaran gedung baru secara atraktif. Dan menurut Ade Yuliana (Ade, 2017) aplikasi virtual tour sangat cocok digunakan sebagai media promosi objek wisata Stone Garden karena dapat membantu wisatawan lokal maupun mancanegara untuk mengetahui tentang keindahan alam di objek wisata berbasis virtual tour. Berdasarkan dari permasalahan yang telah dijelaskan maka akan dibangun sebuah aplikasi virtual tour sebagai media promosi di Rest Area Griya Dahar Ibu Kadi.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka permasalahan yang dikaji dalam penelitian ini adalah :

1. Promosi yang dilakukan hanya melalui rekan kerja dan media sosial.

2. Belum tersedia informasi mengenai fasilitas yang terdapat di Rest Area Griya Dahar Ibu Kadi sehingga konsumen tidak mengetahui lokasi dan fasilitas yang tersedia di Rest Area Griya Dahar Ibu Kadi.

1.3 Maksud dan Tujuan

Pada sub bab ini menjelaskan tentang maksud dan tujuan penelitian yang dilakukan di Rest Area Griya Dahar Ibu Kadi.

1.3.1 Maksud

Maksud dari penelitian ini adalah untuk mempermudah konsumen dalam memperoleh informasi dan sebagai media promosi di Rest Area Griya Dahar Ibu Kadi .

1.3.2 Tujuan

Adapun tujuannya sebagai berikut :

1. Sebagai media promosi yang interaktif untuk memudahkan konsumen Rest Area Griya Dahar Ibu Kadi.
2. Mempermudah para konsumen untuk memperoleh informasi seperti fasilitas melalui gambar panorama 360 derajat dan juga menampilkan lokasi, menu dan harga yang terdapat di Rest Area Griya Dahar Ibu Kadi.

1.4 Batasan Masalah

Agar pembahasan lebih terarah dan terfokus pada tujuan maka Batasan masalah dalam Pembangunan Aplikasi *Virtual Tour* sebagai media promosi di Rest Area Griya Dahar Ibu Kadi ini mencakup dua hal, yaitu Batasan area penelitian dan Batasan sistem :

1.4.1 Batasan Area Penelitian

1. *Virtual tour* menampilkan informasi melalui gambar 360 derajat mengenai fasilitas yang terdapat di Rest Area Griya Dahar Ibu Kadi.
2. Area yang akan dimasukkan ke dalam *Virtual Tour* merupakan area-area umum seperti rumah makan, saung lesehan, tempat duduk, hall, showroom, cafe, coffe & tea.
3. Area privasi seperti kantor, gudang, rumah pemilik rumah makan tidak akan dimasukkan kedalam informasi di aplikasi ini.

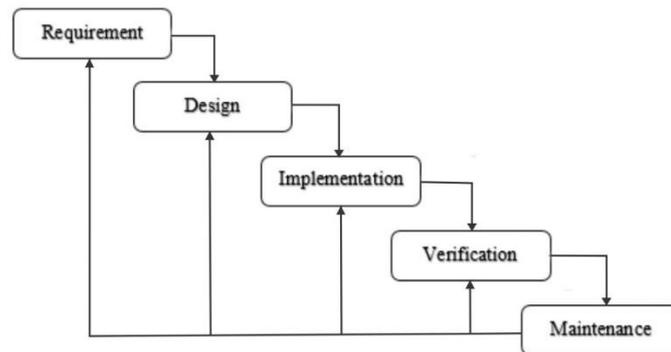
1.4.2 Batasan Sistem

Adapun batasan sistem dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dibuat berbasis web.
2. Foto yang diambil untuk membuat citra 360 yaitu dengan menggunakan kamera DSLR dan lensa Fish Eye.
3. Update system dilakukan oleh pengguna yang memiliki akses.
4. Pendekatan perangkat lunak yang dibangun menggunakan pendekatan terstruktur.
5. Aplikasi PT Gui digunakan untuk proses stitching foto.
6. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah HTML dan PHP.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan dalam penelitian ini memiliki beberapa tahapan diantaranya Requirement, Design, Implementation, Verification, Maintenance. Gambar 1.1 menjelaskan bagaimana gambaran metode penelitian yang dilakukan:



Gambar 1. 1 Metode Waterfall

1.5.1 Metode Waterfall

Dalam pembuatan penelitian ini penulis menggunakan metode Waterfall yang terdiri dari :

1. Requirement

Mengidentifikasi masalah dengan cara, mengumpulkan data, mengumpulkan jurnal, *paper* dan bacaan-bacaan yang berkaitan dengan *Virtual Tour*. Dan melakukan wawancara dengan pengunjung di Rest Area Griya Dahar Ibu Kadi.

2. Design

Membuat spesifikasi mengenai user interface, arsitektur program dan relasi virtual tour.

3. Implementation

Perancangan sistem dilakukan sebagai langkah awal untuk membangun sebuah sistem baru. Perancangan sistem terbagi menjadi tiga analisis yaitu analisis kebutuhan non fungsional, analisis kebutuhan fungsional dan analisis perancangan sistem menggunakan pendekatan struktural yang akan dijelaskan berikut ini:

a. Analisis kebutuhan non fungsional: melakukan analisis sumber daya yang diperlukan, yaitu perangkat keras, perangkat lunak dan pengguna.

b. Analisis kebutuhan fungsional: Merupakan proses penggambaran dan perencanaan atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh.

4. Verification

Pada tahapan ini akan dilakukan pengujian dengan menggunakan blackbox dan pengujian beta untuk memeriksa apakah aplikasi *virtual tour* yang dihasilkan sudah dapat dijalankan sesuai dengan hasil analisis sebelumnya atau belum.

5. Maintenance

Pada tahapan ini jika dalam sistem virtual tour terdapat kesalahan maka dilakukan pemeliharaan untuk memperbaiki kesalahan yang ditemukan pada langkah sebelumnya.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penulisan tugas akhir yang akan dilakukan. Sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut.

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab 1 membahas uraian mengenai latar belakang masalah yang diambil, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

Bab 2 membahas mengenai berbagai konsep dasar dan teori-teori yang berkaitan dengan virtual tour yang dilakukan dan hal-hal yang berguna dalam proses analisis permasalahan serta tinjauan terhadap tempat penelitian yaitu Rest Area Griya Dahar Ibu Kadi.

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab 3 berisi analisis kebutuhan dalam membangun aplikasi ini, analisis sistem yang sedang berjalan pada aplikasi ini sesuai dengan metode pembangunan perangkat lunak yang digunakan, selain itu juga terdapat perancangan antarmuka untuk aplikasi yang dibangun sesuai dengan hasil analisis yang telah dibuat.

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab 4 membahas implementasi dalam bahasa pemrograman yaitu implementasi kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak, implementasi basis data, implementasi antarmuka dan tahap-tahap dalam melakukan pengujian perangkat lunak.

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

Bab 5 membahas tentang kesimpulan yang sudah diperoleh dari hasil penulisan tugas akhir dan saran mengenai pengembangan aplikasi untuk masa yang akan datang.

