

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Fenomena fotografi model saat ini menjadi sebuah hal yang menarik, bagaimana orang-orang yang pada awalnya tidak memiliki latar belakang pengetahuan fotografi terjun dan menjadi bagian dari dunia fotografi khususnya fotografi modeling yang menggunakan manusia sebagai objek fotonya, hal ini menjadi daya tarik besar untuk sebagian orang yang memilih menjadi fotografer.[1]

Keberadaan jasa fotografer juga terbilang cukup sulit ditemukan oleh pencari dan pemesan fotografer yang sesuai dengan kriteria yang diinginkan, hal itu dapat dibuktikan berdasarkan dari hasil kuisisioner 75% dari 30 responden kesulitan mencari fotografer yang diinginkan, sedangkan 81,3% dari jumlah yang sama kesulitan untuk memesan fotografer yang sesuai dengan kriterianya.

Berdasarkan hasil wawancara dengan 5 orang fotografer di Kota Bandung, terdapat hambatan dalam menemukan pelangganyang membutuhkan jasanya. Kendala lain yaitu kesulitan dalam menemukan pelanggan di lokasi terdekat. Hal ini tentunya akan membutuhkan waktu yang lama bagi pencari untuk menemukan fotografer.

Dari permasalahan diatas, peneliti mempunyai ide untuk membantu fotografer agar proses pencarian dan pemesanan dari pencari menjadi lebih mudah, cepat, dan efisien dengan memanfaatkan kemajuan teknologi. Solusi pemanfaatan teknologi ini disambut dengan baik oleh fotografer dari kota Bandung, karena sangat membantu dalam menemukan pelanggan.

Aplikasi yang dibangun akan memberikan layanan foto yang menghubungkan pencari fotografer dengan fotografer di tempat tujuan. Pencari fotografer dapat mencari dan memesan fotografer berdasarkan lokasi memanfaatkan sensor *GPS*. Dilengkapi dengan fitur rekomendasi fotografer berdasarkan portofolionya. Pencarian dapat dilakukan dengan menentukan kriteria yang diinginkan misalnya foto di pantai, foto bersama pasangan, dan suasana matahari terbenam. Kemudian sistem akan mencari fotografer yang memiliki portofolio sesuai dengan kriteria yang diinginkan tersebut. Proses rekomendasi akan menggunakan sumber data berupa tag-tag hasil analisis foto menggunakan *API Clarifai*. Fitur lainnya dilengkapi dengan fitur chatting antara pemesan dengan fotografer, dan fitur rekomendasi spot foto di suatu tempat berdasarkan data histori pengguna lainnya serta untuk membuktikan keabsahan foto tersebut adalah dengan melihat jenis atau merk dari kamera yang digunakan oleh fotografer.

Berdasarkan pemikiran tersebut maka diangkatlah pemikiran untuk melakukan penelitian yang berjudul **“Pembangunan Aplikasi Pencarian dan Pemesanan Fotografer Berdasarkan Portofolio Memanfaatkan *API Clarifai* dan Layanan Berbasis Lokasi Pada *Smartphone Android*”**

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan diatas maka diidentifikasi masalah yang ada adalah sebagai berikut :

1. Pencari kesulitan mencari fotografer..
2. Pencari kesulitan memesan fotografer.
3. Pencari kesulitan menemukan fotografer yang sesuai dengan kriteria yang diinginkan.
4. Pencari kesulitan berkomunikasi dengan fotografer.
5. Fotografer kesulitan mendapatkan pelanggan.

1.3 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dari penelitian ini adalah membangun aplikasi mencari dan memesan fotografer berdasarkan portofolio dan layanan lokasi untuk memudahkan wisatawan menggunakan *API Clarifai* dan *Sensor GPS* pada *platform* android.

Sedangkan tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah :

1. Mempermudah pencari untuk mencari dan fotografer.
2. Mempermudah pencari untuk memesan fotografer.
3. Mempermudah pencari untuk menemukan fotografer yang sesuai dengan kriteria yang diinginkan.
4. Mempermudah pencari untuk berkomunikasi dengan fotografer.
5. Mempermudah fotografer dalam menemukan pelanggan.

1.4 Batasan Masalah

Dalam pembahasan dan permasalahan yang terjadi, diperlukan beberapa pembatasan masalah atau ruang lingkup kajian sehingga penyajian lebih terarah dan terkait satu sama lain.

Adapun batasan dari permasalahan ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi yang akan dibangun merupakan aplikasi *mobile* dengan *platform* android dan minimum versi yang dapat digunakan adalah Android 4.0 kitkat.
2. Aplikasi yang dibangun untuk *public*.
3. Pemodelan analisis yang digunakan dalam membangun aplikasi ini berdasarkan analisis berorientasi objek dengan bahasa pemodelan *UML (Unified Modeling Language)*.
4. Aplikasi dibangun dengan menggunakan perangkat lunak android studio.
5. Keakuratan *sensor GPS* tergantung pada jaringan atau sinyal di sekitar lokasi wisata.

1.5 Metodologi Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan dua metode, yaitu metode pengumpulan data dan metode pembangunan perangkat lunak.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan dalam pengumpulan data pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

a. Studi literatur

Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan referensi seperti jurnal, buku referensi dan bacaan lainnya yang ada kaitannya dengan judul aplikasi.

b. Wawancara

Wawancara merupakan salah satu cara pengumpulan data dengan cara tatap muka secara langsung dengan mengajukan beberapa pertanyaan dengan 5 orang fotografer.

c. Kuisisioner

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan pertanyaan kepada user untuk mendapatkan hasil yang bisa menjadi acuan terhadap penelitian ini.

1.7 Metode Pembangunan Perangkat Lunak

Mengenai metode yang digunakan dalam proses yang digunakan dalam tahap pembangunan perangkat lunak adalah dengan menggunakan metode *Classical LifeCycle* (CLC) atau yang biasa disebut dengan *Waterfall*. Beberapa proses diagram *waterfall* adalah sebagai berikut :

1. Rekayasa Perangkat Lunak (*Engineering System*)

Merupakan bagian dari sistem yang terbesar dalam pengerjaan suatu proyek, dimulai dengan menetapkan kebutuhan-kebutuhan dari semua elemen yang diperlukan sistem dan mengalokasikannya ke dalam pembentukan perangkat lunak.

2. Analisis Perangkat Lunak (*Analysis System*)

Analisis perangkat lunak merupakan tahapan menentukan apakah kegiatan dari sistem engineering dapat diimplementasikan menjadi sebuah sistem informasi atau tidak dan menentukan prosedur-prosedur yang bekerja. Adapun fungsi-fungsi tersebut meliputi fungsi masukan, fungsi proses dan fungsi keluaran.

3. Perancangan Perangkat Lunak (*Design System*)

Perancangan perangkat lunak merupakan tahapan menerjemahkan dari keperluan atau data yang dianalisis ke dalam bentuk yang mudah dimengerti oleh user atau pemakai.

4. Implementasi Perangkat Lunak (*Coding System*)

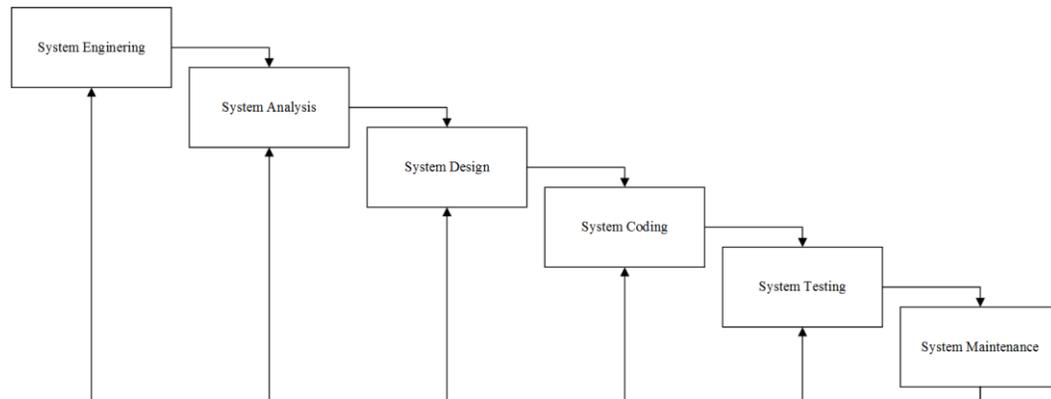
Implementasi perangkat lunak yaitu kegiatan yang mengimplementasikan hasil dari perancangan perangkat lunak ke dalam kode program yang dimengerti oleh bahasa mesin.

5. Pengujian Perangkat Lunak (*Testing System*)

Pengujian perangkat lunak merupakan tahapan menguji hasil perangkat lunak yang dihasilkan.

6. Pemeliharaan (*Maintenance System*)

Penerapan secara keseluruhan disertai pemeliharaan jika terjadi perubahan struktur baik dari segi *software* maupun *hardware*.



Gambar 1.1 Ian Sommerville

1.8 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini dibagi dealam beberapa bab dengan pokok pembahasan secara umum sebagai berikut.

BAB 1 PENDAHULUAN

Ini berisi latar belakang, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian, dan sistematika penelitian. Sebagai penunjang yang menjelaskan pokok bahasan penelitian yang dilakukan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan mengenai konsep dasar dan teori-teori yang berkaitan dengan topik penelitian yang dilakukan dan hal-hal yang berguna dalam proses analisis permasalahan serta tinjauan terhadap penelitian-penelitian serupa atau yang telah dilakukan sebelumnya termasuk sintesisnya.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi tentang kebutuhan non fungsional, analisis kebutuhan fungsional dan perancangan sistem yang diharapkan dapat menjelaskan keseluruhan dari apa yang dibangun dari penelitian ini.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini menjelaskan implementasi yang terdiri dari implementasi perangkat keras, implementasi perangkat lunak, implementasi aplikasi dan pengujian, yang terdiri dari pengujian alpha dan pengujian beta serta kesimpulan dari hasil pengujian.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan yaitu apakah tujuan dari penelitian sudah terpenuhi atau belum. Selain itu juga berisi saran untuk perbaikan dan menindaklanjuti perkembangan aplikasi ini selanjutnya.

