

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SIMBOL	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xxi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1. Profil PT. RESOLUSI ARTHA INDONESIA	9
2.1.1 Logo PT. RESOLUSI ARTHA INDONESIA	9
2.1.2 Keterangan Logo	9
2.1.3 Visual Rupa	10
2.1.4 Visual Warna	10
2.1.5 Visi Dan Misi	10
2.1.6 Struktur Organisasi Perusahaan dan Deskripsi Kerja	11
2.2. <i>State Of Art</i>	18
2.3. Landasan Teori	21
2.2.1 Sistem	21
2.2.2 Informasi	21
2.2.3 Sistem Informasi	21

2.2.4	Sistem Informasi Manajemen	22
2.2.5	Proyek	22
2.2.6.	Manajemen Proyek	23
2.2.7.	Tahapan Manajemen Proyek	24
2.2.8.	<i>Gantt Chart</i>	25
2.2.9.	<i>Critical Path Method (CPM)</i>	25
2.2.9.1.	<i>Forward Pass</i> (Perhitungan Maju)	26
2.2.9.2.	<i>Backward Pass</i> (Perhitungan Mundur)	26
2.2.9.3.	Total Float (TF)	27
2.2.10.	Manajemen Risiko	27
2.2.10.1.	Menghitung Risiko	29
2.2.11.	<i>Earned Value Management (EVM)</i>	31
2.2.11.1.	Menghitung Bobot Pekerjaan	31
2.2.11.2.	Analisis Estimasi Biaya dan Waktu Penyelesaian	33
2.2.12.	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	33
2.2.13.	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	33
2.2.14.	Internet	34
2.2.15.	Xampp	35
2.2.16.	PHP	36
2.2.17.	MySQL	36
2.2.18.	HTML (<i>Hyper Text Markup Language</i>)	37
2.2.19.	CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>)	37
2.2.20.	Pengujian Perangkat Lunak	37
2.2.20.1.	Pengujian <i>Black Box</i>	38
2.2.20.2.	Pengujian Beta	38
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		39
3.1	Analisis Sistem	39
3.1.1	Analisis Masalah	39
3.1.2	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	40
3.1.2.1	Prosedur Perencanaan Proyek	40
3.1.2.2	Prosedur Pengerjaan Proyek	43
3.1.3	Analisis Aturan Bisnis	46

3.1.3.1	Analisis Aturan Bisnis yang Sedang Berjalan	46
3.1.3.2	Analisis Aturan Bisnis yang Diusulkan	47
3.1.4	Analisis Studi Kasus.....	47
3.1.4.1	Pembuatan Rencana Anggaran Biaya	48
3.1.4.2	Analisis Satuan Pekerjaan.....	58
3.1.4.3	Struktur Rincian Proyek.....	77
3.1.5	Analisis Perencanaan Proyek	78
3.1.5.1	Analisis Estimasi Jarak Tempuh Survei	79
3.1.5.2	Analisis Penjadwalan Proyek (<i>Critical Path Method</i>).....	82
3.1.5.3	Analisis Manajemen Risiko (<i>Probability Impact Matrix</i>)	90
3.1.6	Analisis Pengendalian Biaya Proyek.....	96
3.1.6.1	Perhitungan Bobot Pekerjaan.....	96
3.1.6.2	Analisis Evaluasi Proyek	98
3.1.7	Analisis Pengkodean	119
3.1.8	Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	119
3.1.9	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	120
3.1.9.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	120
3.1.9.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	121
3.1.9.3	Analisis Kebutuhan Pengguna	122
3.1.10	Analisis Kebutuhan Fungsional	123
3.1.10.1	Analisis Basis Data/ERD	123
3.1.10.2	Diagram Konteks.....	126
3.1.10.3	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	127
3.1.10.4	Spesifikasi Proses	146
3.1.10.5	Kamus Data	168
3.2	Perancangan Sistem.....	175
3.2.1	Perancangan Data	175
3.2.1.1	Skema Relasi	176
3.2.1.2	Struktur Tabel.....	177
3.2.2	Perancangan Struktur Menu	184
3.2.2.1	Struktur Menu Admin.....	185
3.2.2.2	Struktur Menu Direktur	185

3.2.2.3	Struktur Menu Manajer Administrasi dan Fasilitas.....	186
3.2.2.4	Struktur Menu Team Leader.....	187
3.2.3	Perancangan Antarmuka.....	187
3.2.3.1	Perancangan Antarmuka Admin.....	188
3.2.3.2	Perancangan Antarmuka Direktur	199
3.2.3.3	Perancangan Antarmuka Manajer Administrasi dan Fasilitas	207
3.2.3.4	Perancangan Antarmuka <i>Team Leader</i>	215
3.2.4	Perancangan Pesan	221
3.2.5	Jaringan Semantik	222
3.2.6	Perancangan Prosedural.....	226
3.2.6.1	Prosedural Login.....	226
3.2.6.2	Prosedural Tambah Data.....	227
3.2.6.3	Prosedural Ubah Data	228
3.2.6.4	Prosedural Hapus Data.....	228
3.2.6.5	Prosedural <i>Critical Path Method</i>	229
3.2.6.6	Prosedural <i>Probability Impact Matrix</i>	230
3.2.6.7	Prosedural <i>Earned Value Management</i>	231
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....		233
4.1	Implementasi.....	233
4.1.1	Perangkat Keras yang Digunakan	233
4.1.2	Perangkat Lunak yang Digunakan.....	233
4.1.3	Implementasi Basis Data	234
4.1.4	Implementasi Antarmuka	242
4.2	Pengujian.....	244
4.2.1	Skenario Pengujian <i>Black Box</i>	245
4.2.2	Kasus dan Pengujian.....	246
4.2.2.1	Pengujian Login	246
4.2.2.2	Pengujian Lupa Password	247
4.2.2.3	Pengujian Olah Data User.....	248
4.2.2.4	Pengujian Olah Klien.....	250
4.2.2.5	Pengujian Olah Proyek	252
4.2.2.6	Pengujian Olah Struktur Kegiatan	256

4.2.2.7	Pengujian Olah Kebutuhan Proyek.....	260
4.2.2.8	Pengujian Olah Tenaga Kerja.....	262
4.2.2.9	Pengujian Olah AHSP	264
4.2.2.10	Pengujian Olah RAB	266
4.2.2.11	Pengujian Olah Rencana Pelaksanaan	267
4.2.2.12	Pengujian Olah Jadwal.....	269
4.2.2.13	Pengujian Olah Resiko.....	270
4.2.2.14	Pengujian Olah Kegiatan Mingguan.....	272
4.2.2.15	Pengujian Olah Evaluasi.....	277
4.2.2.16	Pengujian Olah Rekap Mingguan	277
4.2.3	Kesimpulan Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	279
4.3	Pengujian Beta.....	280
4.3.1	Wawancara Pengguna	280
4.3.2	Kesimpulan Hasil Pengujian Beta	283
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....		284
1.1	Kesimpulan	284
1.2	Saran.....	284
DAFTAR PUSTAKA		285