

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Online Shop (Toko Online).....	7
2.2 Aplikasi Mobile	8
2.3 Android.....	9
2.3.1 Versi Android	9
2.3.2 SDK (Aplication Programming Interface).....	15
2.3.3 ADT (Android Developer Tools)	15
2.3.4 Siklus Hidup Android	15
2.3.5 Arsitektur Android.....	18
2.3.6 Android Studio.....	19
2.4 Java.....	20
2.4.1 JSON (JavaScript Object Notation).....	20

2.5	Pemrograman Berorientasi Objek	23
2.6	UML (Unified Modeling Language)	25
2.6.1	Use Case Diagram	25
2.6.2	Activity Diagram	26
2.6.3	Sequence Diagram	27
2.6.4	Class Diagram.....	27
2.7	API (Application Programming Interface).....	27
2.7.1	API Raja Ongkir	28
2.8	Pengujian Aplikasi	29
2.8.1	White Box Testing	29
2.8.2	Black Box Testing	29
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	31
3.1	Analisis Sistem	31
3.1.1	Analisis Masalah.....	31
3.1.2	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	31
3.1.3	Analisis Aplikasi Sejenis (Selly)	32
3.1.4	Analisis API Mendapatkan Ongkos Kirim	33
3.1.5	Analisis Arsitektur Sistem	34
3.1.6	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	35
3.1.7	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	36
3.1.7.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	36
3.1.7.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	36
3.1.7.3	Analisis Kebutuhan Pengguna	37
3.1.8	Analisis Kebutuhan Fungsional	37
3.1.8.1	Diagram Use Case	37
3.1.8.2	Deskripsi Aktor.....	38
3.1.8.3	Skenario Use Case	38
3.1.8.4	Activity Diagram	41
3.1.8.5	Class Diagram.....	48
3.1.8.6	Sequence Diagram	49
3.1.8.7	Skema Relasi.....	55

3.1.8.8	Struktur Tabel	56
3.1.8.9	Perancangan Antarmuka	57
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	67
4.1	Implementasi Sistem	67
4.1.1	Lingkungan Implementasi	67
4.1.2	Implementasi Data	68
4.1.3	Implementasi Antarmuka.....	70
4.2	Pengujian Sistem	70
4.2.1	Pengujian Alpha.....	71
4.2.1.1	Skenario Pengujian Alpha	71
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	79
5.1	Kesimpulan.....	79
5.2	Saran.....	79
	DAFTAR PUSTAKA	81