

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Muhammad Yusuf dan Ahmad Yusuf, 2012. 1 Jam Membuat Toko Online dengan Joomla Virtuemart, Yogyakarta.
- [2] Nazruddin Safaat H, 2012. Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. Bandung : Informatika Bandung.
- [3] Firman, A. “Aplikasi Mobile Pada Pengembangan Sistem Android” (Online) <http://e-journal.uajy.ac.id/3099/3/2TI04061.pdf>. (diakses 02 Desember 2018).
- [4] R.S. Pressman, Software Engineering, 2010. Andi and McGraw-Hill Book, Co., Yogyakarta.
- [5] Leonardo Ian., 2013. Pemrograman Database dengan Java. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- [6] JSON.org, “Introduction of JSON” (Online) <http://www.json.org/json-id.html>. (diakses 12 Desember 2018).
- [7] P. P. Widodo and Herlawati, 2011. Menggunakan UML, Unified Modeling Language by Prabowo Pudjo Widodo — Reviews, Discussion, Bookclubs, Lists. Bandung: Informatika.
- [8] A. Nugroho, 2009. Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java. Yogyakarta: Andi.
- [9] Rosa A.S, M. Shalahuddin, 2016. Rekayasa Perangkat lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek) Bandung : Informatika Bandung.
- [10] Codepolitan, “Mengenal Apa Itu Application Programming Interface” (Online) <https://www.codepolitan.com/mengenal-apa-itu-api> (diakses 12 Desember 2018).
- [11] RajaOngkir, “Dokumentasi Api RajaOngkir” (Online) <https://www.rajaongkir.com/dokumentasi> (diakses 12 Desember 2018).