

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Wildan Fauzan, Nelly Indriani W, “Finger Spelling untuk kata Khusus dengan Bahasa Isyarat Tangan Menggunakan Metode Viola and Jones,” *Teknik Informatika*, p. 8, 2017.
- [2] N. E. Sihbudi, “Implementasi Metode Naive Bayesian untuk Menerjemahkan Bahasa Isyarat Indonesia,” *Teknik Informatika*, p. 8, 2017.
- [3] Wijayanti Nurul Khotimah, Risal Andika Saputra, Nanik Suciati, Ridho Rahman Hariadi, “Alphabet Sign Language Recognition Using Leap Motion Technology and Rule Based Backpropagation-Genetic Algorithm Neural Network (RBBPGANN),” *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi*, vol. 15, p. 95, 2017.
- [4] Gilang Ramadhan, Esmeralda C Djamal, Tedjo Darmanto, “Klasifikasi Identitas Wajah Untuk Otoritasi Menggunakan Deteksi Tepi dan LVQ,” *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATi)*, pp. D-37, 2016.
- [5] Elvia Budianita, Widodo Prijodiprodjo, “Penerapan Learning Vector Quantization (LVQ) untuk Klasifikasi Status Gizi Anak,” vol. 7, no. 2, p. 155, 2013.
- [6] Kusumadewi S, Hartati S, Neuro Fuzzy : Integrasi Sistem Fuzzy dan Jaringan Syaraf, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2006.
- [7] L. Fausett, Fundamentals of Neural Networks ; Architectures, Algorithms, and Applications, Pretince Hall: Englewood Cliffs, 1994.
- [8] Bunawan, Lani, Kominikasi total, Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi, 1997.
- [9] Sutton-Spence R., Woll B, The Linguistics of British Sign Language, Cambridge: Cambridge Univ, 1999.
- [10] kamus, “Sistem Isyarat Bahasa Indonesia,” dalam *Kamus*, Jakarta, 2010.
- [11] L. Motion, “Leap Motion Documentation,” Leap Motion, 11 February 2015. [Online]. Available: developer-archive.leapmotion.com. [Diakses 1 January 2019].
- [12] M. D. Wuryandari dan I. Afrianto, “Perbandingan Metode Jaringan Syaraf Tiruan Backpropagation dan Learning Vector Quantization pada Pengenalan Wajah,” *KOMPUTA*, vol. 1, pp. 45-51, 2012.
- [13] M. Dahria, U. Muhammadi dan Ishak, “Pengenalan Pola Wajah Menggunakan Webcam Untuk Absensi Dengan Metode Wafelet,” *SAINTIKOM*, vol. 12, pp. 95-108, 2013.

- [14] D. Harjunowibowo , S. Hartati dan A. Budianto, “A Counter Paper Currency Recognition System Using LVQ based on UV Light,” *International Journal on Informatics for Development (IJID)*, Vol. %1 dari %21 , 2, pp. 9-13, 2012.
- [15] Windu Gata, Grace, Sukses Membangun Aplikasi Penjualan Dengan Java, Jakarta: Elex Media Komputindo, 2013.
- [16] M. Fowler, A Brief Guide to The Standard Object Modeling Language, Boston: Addisoon-Wesley, 2014.
- [17] Yuswanto, Boom..! VB.NET 2010 Meledak, Jakarta: Cerdas Pustaka Publiser, 2010.
- [18] Andi, Kupas Tuntas Adobe Dreamweaver CS6 dengan Pemrograman, Yogyakarta: Madcoms, 2013.
- [19] M. E. Khan, “Different Approaches To Black Box Testing Technique For Finding Errors,” *International Journal of Software Engineering & Applications (IJSEA)*, vol. 2, 2011.
- [20] Sofia Visa, Brian Ramsay, Anca Ralescu, Esther van der Knaap, “Confusion Matrix-based Feature Selection,” *CEUR Workshop Proceefings*, pp. 120-127, 2011.