

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

1.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, analisis dan perancangan, implementasi serta sampai pada tahapan pengujian, dapat diambil kesimpulan bahwa *fingerspelling* sistem isyarat bahasa indonesia menggunakan *Learning Vektor Quantization 3* menghasilkan akurasi pengujian sebesar 54%.

1.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pengujian dapat diberikan saran untuk penelitian kedepan yaitu, vektor ciri yang diambil dari tiap frame perlu penambahan dengan jumlah yang banyak dan penambahan jumlah frame untuk deteksi huruf bergerak agar akurasi menjadi lebih akurat dan pendeteksian huruf bergerak menjadi lebih efektif dan efisien.