

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR SIMBOL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Msalah.....	2
1.3    Maksud dan Tujuan.....	2
1.3.1    Maksud.....	2
1.3.2    Tujuan .....	3
1.4    Batasan Masalah.....	3
1.5    Metodologi Penelitian .....	3
1.6    Metode Pengumpulan Data .....	4
1.6.1    Analisis dan Perancangan .....	5
1.7    Sistematika Penulisan.....	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	9
2.1    Buah Kelapa .....	9
2.1.1    Sabut Kelapa .....	9
2.1.2    Proses Pengolahan Sabut Kelapa .....	10
2.1.3    Serat Sabut Kelapa ( <i>Cocofiber</i> ) .....	11
2.1.4    Serbuk Sabut Kelapa ( <i>Cocopeat</i> ).....	12
2.2    Sistem Monitoring.....	12
2.3 <i>Internet of Things</i> (IoT).....	13
2.3.1    Mikrokontroler .....	13
2.3.2    Sensor.....	16

2.3.3	Modul Timbangan HX711 .....	17
2.3.4	Relay .....	19
2.3.5	Motor.....	20
2.4	Pemrograman Berorientasi Objek .....	20
2.4.1	Konsep Dasar Pengembangan Berorientasi Objek .....	21
2.5	Metode Analisa dan Perancangan .....	25
2.5.1	Metode Analisa OOA.....	25
2.5.2	<i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	25
2.6	Arduino IDE.....	29
2.7	PHP .....	32
2.7.1	CodeIgniter.....	33
2.8	XAMPP .....	34
2.8.1	MySQL dan phpMyAdmin .....	35
2.9	Internet .....	36
2.9.1	WiFi.....	36
2.10	Metode yang Digunakan .....	37
2.10.1	Metodologi Perancangan Hardware dan Software.....	37
2.11	Metode Pengujian.....	38
	BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	39
3.1	<i>Communication</i> .....	39
3.1.1	Analisis Sistem.....	39
3.1.2	Analisis Sistem Saat Ini .....	39
3.1.3	Analisis Sistem yang Ditawarkan .....	39
3.1.4	Analisis Masalah .....	39
3.1.5	Analisis Sistem yang Berjalan .....	40
3.2	<i>Quick Plan</i> .....	41
3.2.1	Analisis Sistem yang Dibangun .....	41
3.2.2	Analisis Sistem Kerja Alat.....	43
3.2.3	Analisis Arsitektur Sistem.....	44
3.2.4	Analisis Komunikasi Perangkat .....	47
3.2.5	Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	48

3.3	<i>Modeling Quick Design</i> .....	50
3.3.1	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	50
3.3.2	Perancangan Sistem .....	68
	BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM .....	73
4.1	<i>Construction of Prototype</i> .....	73
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	73
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	74
4.1.3	Implementasi Antarmuka .....	74
4.2	<i>Deployment Delivery and Feedback</i> .....	75
4.2.1	Pengujian <i>Black Box</i> .....	75
4.2.2	Pengujian Perangkat Keras .....	81
	BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	92
5.1	Kesimpulan .....	92
5.2	Saran.....	93
	DAFTAR PUSTAKA .....	93