

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. S. H, ANDROID : PEMOGRAMAN APLIKASI MOBILE SMARTPHONE DAN TABLET PC BERBASIS ANDROID, Bandung: Informatika Bandung, 2021.
- [2] I. Sommerville, Software Engineering, Edisi 6, Jakarta: Erlangga, 2003.
- [3] Rosa A. S, M. Shalahudin, Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek, Bandung: INFORMATIKA, 2013.
- [4] M. Pasca Nugraha and Rinaldi Munir, *Pengembangan Aplikasi QR Code Generator dan QR Code Reader dari Data Berbentuk Image*. Bandung: Informatika, 2011.
- [5] Eka Putra M. Putuasduki, ST., MTI, *Pemanfaatan QR CODE Pada Perpustakaan Untuk Pemeringkatan, Peminjaman dan Pemeliharaan Buku*. Universitas Dirgantara Marsekal Suryadarma.