

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR SIMBOL	xi
LAMPIRAN	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB 2 LANDASAN TEORI	7
2.1 Tata rias wajah korektif	7
2.1.1 Tata rias wajah untuk mode/ seni (Styling make up)	7
2.1.2 Tata rias wajah untuk karakterisasi	7
2.2 Kosmetik	7
2.2.1 Merek	8
2.3 YouTube	10
2.3.1 Youtube API	11
2.4 Android	11
2.4.1 Arsitektur Android	12
2.4.2 Versi Android	15
2.5 Google Cloud Speech To Text	17
2.6 Database	19

2.6.1	NoSQL Database Model	19
2.6.2	Klasifikasi NoSQL Database	19
2.6.3	NoSQL Database Query.....	20
2.7	Object Oriented Analysis Design	20
2.8	Unified Modelling Language	21
2.8.1	Class Diagram	22
2.8.2	Object Diagram	23
2.8.3	Use Case Diagram.....	23
2.8.4	Activity Diagram.....	24
2.8.5	Sequence Diagram	24
2.9	Algoritma Naïve Bayes	24
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	27
3.1	Analisis Sistem.....	27
3.1.1	Analisis Domain Kasus	27
3.1.2	Analisis Masalah	28
3.1.3	Analisis Sistem Yang Diajukan	28
3.2	Analisis Teknologi	30
3.2.1	Analisis Preprocessing	33
3.2.2	Analisis Data Produk	40
3.2.3	Analisis Pencarian Data Produk.....	42
3.2.4	API Bukalapak	43
3.3	Analisis Kebutuhan	45
3.3.1	Spesifikasi Kebutuhan Non Fungsional	45
3.3.2	Spesifikasi Kebutuhan Fungsional	45
3.4	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	46
3.4.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	46
3.4.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	47
3.4.3	Analisis Kebutuhan Pengguna	47
3.5	Analisis Kebutuhan Fungsional	47
3.5.1	Use Case Diagram.....	48
3.5.2	Skenario Use Case.....	49

3.5.3 Activity Diagram.....	57
3.5.4 Class Diagram	68
3.5.5 Sequence Diagram	68
3.6 Perancangan Sistem.....	75
3.6.1 Skema Relasi.....	76
3.6.2 Struktur Tabel.....	76
3.7 Perancangan Antarmuka	78
3.8 Jaringan Semantik	82
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	83
4.1 Implementasi Sistem	83
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras.....	83
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak.....	83
4.1.3 Implementasi Data	83
4.1.4 Implementasi Class	86
4.1.5 Implementasi Antar Muka.....	86
4.2 Pengujian Sistem	87
4.2.1 Rencana Pengujian Alpha	88
4.2.2 Skenario Pengujian.....	88
4.2.3 Hasil Pengujian	90
4.3 Pengujian Beta.....	95
4.3.1 Kesimpulan Dari Hasil Implementasi Dan Pengujian	99
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	101
5.1 Kesimpulan.....	101
5.2 Saran.....	101
DAFTAR PUSTAKA	103