

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT, karena dengan rahmat dan karunia-Nya penulis dapat melakukan dan menyelesaikan skripsi ini. Shalawat serta salam penulis panjatkan kepada baginda Nabi Muhammad SAW.

Tujuan dari penyusunan skripsi ini guna memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata satu (S1) sarjana di Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM) Bandung dengan judul **“Pembangunan Game Multiplayer Edukasi Math Duel Sebagai Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android”**.

Penghargaan dan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada kedua orang tua tercinta yang telah mencurahkan segenap cinta dan kasih sayang serta perhatian moril maupun materil. Semoga Allah SWT selalu melimpahkan Rahmat, Kesehatan, Karunia dan keberkahan di dunia dan di akhirat kepada beliau.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Tiada lain karena keterbatasan pengetahuan penulis dan banyaknya kesulitan serta hambatan yang dihadapi, namun berkat usaha dan bantuan dari berbagai pihak, penulis akhirnya dapat menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Eddy Suryanto Soegoto, M.Sc, selaku Rektor UNIKOM.
2. Ibu Nelly Indriani Widiastuti, S.Si., M.T. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika UNIKOM.
3. Bapak Iskandar Ikbal, S.T., M.Kom., selaku dosen pembimbing tugas akhir.
4. Bapak Eko Budi Setiawan, S.Kom., M.T., selaku dosen *reviewer* tugas akhir.
5. Ibu Hj. Titin Rosmiati, S.Pd., selaku kepala sekolah SD Negeri Panembong 1 Cianjur.
6. Bapak Iman Somantri Harun selaku Wali Kelas V (Lima) SD Negeri Panembong 1 Cianjur.
7. Bapak Budhi Irawan, S.Si., M.T., IPP. yang telah memberikan inspirasi serta membagikan pengetahuannya.

8. Muhammad Faisal Fathurohman S.Kom., dan Krisna Febrianto S.Kom., yang selalu memberikan tempat untuk berdiskusi terkait skripsi.
9. Rekan-rekan IF-9 angkatan 2014 yang telah memberikan motivasi, serta pengalaman yang tak bisa dilupakan.
10. Seluruh dosen dan staf Program Studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia, terima kasih atas semua ilmu yang telah diberikan.
11. Nidya Annisa Azzahra yang selalu mendoakan dan memberikan motivasi kepada penulis.
12. Lamnidar Muharamsah, Adi Abdurahim, Amal Rifandi, Joshua M. Manulang, Jupan Lumban Toruan, Wildan Ramdhani, La Ode M. Yasser A., dan Yopi Sepriana yang berjuang bersama dalam skripsi ini dan telah memberikan inspirasi serta kebersamaan yang tak ternilai.
13. Apriza Joko Parmana yang selalu membantu memberikan inspirasi dan motivasi.
14. Pihak-pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu, terima kasih atas semua bantuan serta dukungan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Akhir kata penulis berharap semoga laporan skripsi ini bermanfaat, khususnya bagi penulis dan semua pembacanya. Semoga amal baik dari semua pihak kepada penulis dapat dibalas dengan kebaikan oleh Allah SWT, serta semoga Allah SWT selalu memberikan rahmat, hidayah dan karunia-Nya kepada kita semua. Amiin.

Bandung, 1 Maret 2019

Penulis