

## DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	v
ABSTRAK .....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang Masalah.....	1
1.2    Identifikasi Masalah .....	2
1.3    Maksud dan Tujuan.....	2
1.4    Batasan Masalah.....	3
1.5    Metodologi Penelitian .....	3
1.5.1    Komunikasi .....	5
1.5.2    Perencanaan.....	5
1.5.3    Pemodelan .....	7
1.5.4    Pembangunan .....	8
1.5.5    Penyebaran .....	8
1.6    Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	9
1.7    Sistematika Penulisan.....	10
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	12
2.1 Landasan Teori.....	12
2.2    Aplikasi Mobile.....	12
2.3    Hewan Ternak .....	12
2.4    Sistem.....	14
<b>2.4.1    Karakteristik Sistem .....</b>	15
2.4.2    Klasifikasi Sistem.....	16
2.5    Android .....	17
2.5.1    Kelebihan Android diantaranya yaitu : .....	17
2.5.2    Kekurangan Android diantaranya yaitu: .....	17
2.5.3    Jenis-jenis versi android : .....	18
2.6    Arsitektur Android .....	22
2.7    Android SDK .....	24
2.8    Android Studio .....	25

2.8	API.....	27
2.9	ARCORE .....	28
2.10	Java .....	29
2.10.1	Karakteristik Java .....	30
2.10.2	Kelebihan Java.....	30
2.10.3	Kekurangan Dari Java.....	31
2.11	OOP .....	32
2.11.1	Konsep OOP .....	33
2.12	UML (Unified Modelling Language) .....	34
2.12.1	Use Case Diagram .....	35
2.12.2	Class Diagram.....	36
2.12.3	Activity Diagram .....	37
2.12.4	Sequence Diagram .....	38
2.13	Wawancara.....	39
2.14	Pengujian Alpha.....	40
	<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>42</b>
3.1	Analisis Sistem .....	42
3.1.1	Analisis Masalah.....	42
3.1.2	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan .....	43
3.1.2	Analisis Sistem Yang Akan Dibangun .....	44
3.1.3	Analisis Arsitektur Sistem .....	44
3.1.4	Analisis Teknologi Yang Digunakan.....	45
3.1.5	Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	55
3.1.6	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	57
3.2	Perancangan Sistem .....	69
3.2.1	Perancangan Struktur Tabel.....	69
3.2.2	Perancangan Struktur Menu.....	70
3.2.3	Perancangan Antar Muka.....	70
3.2.4	Perancangan Jaringan Semantik .....	81
	<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>83</b>
4.1	Implementasi Sistem.....	83
4.1.1	Lingkungan Implementasi .....	83
4.2	Implementasi Teknologi .....	85
4.3	Implemantasi Basis Data .....	86
4.4	Implementasi Antar Muka .....	87
4.5	Pengujian Sistem.....	91
4.5.1	Pengujian Fungsional.....	91
4.5.2	Pengujian Beta .....	95
4.5.3	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	103
	<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>104</b>

5.1	Kesimpulan .....	104
5.2	Saran.....	105
	DAFTAR PUSTAKA .....	106