

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang	1
1.2.Identifikasi dan Rumusan Masalah	2
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2. Rumusan Masalah	3
1.3.Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.3.1. Maksud Penelitian	4
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	4
1.4.Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1. Kegunaan Praktis.....	5
1.4.2. Kegunaan Akademis.....	5
1.5.Batasan Masalah.....	6

1.6.Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.6.1.Lokasi Penelitian	7
1.6.2.Waktu Penelitian	7
1.7.Sistematika Penulisan	8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu	9
2.2. Pengertian Sistem.....	11
2.2.1. Element Sistem	12
2.2.2. Karakteristik Sistem.....	13
2.2.3. Klasifikasi Sistem	16
2.3. Pengertian Sistem.....	17
2.3.1. Pengertian Sistem Informasi	18
2.4. Definisi Kasus yang Dianalisis	19
2.5. Jaringan Komputer	21
2.5.1. Sifat – Sifat Dasar Jaringan Komputer	21
2.5.2. Jenis – Jenis Jaringan	23
2.5.3. Internet	25
2.5.4. Website	26
2.5.5. Word Wide Web (WWW)	27
2.6. Perangkat Lunak Pendukung.....	28
2.6.1.PHP	28
2.6.2. HTML	29

2.6.3. CSS	29
2.6.4. Java Script.....	30
2.6.5.Bootstrap	30
2.6.6 Xampp.....	30
2.6.6.1. Apache	31
2.6.6.2. MySQL (My Strukture Language).....	32

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian	34
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	34
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	35
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	36
3.1.4. Deskripsi Tugas	36
3.2. Metode Penelitian.....	37
3.2.1. Desain Penelitian	37
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	37
3.2.2.1. Sumber Data Primer.....	38
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder	38
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	39
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem	39
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem	41
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis Perancangan.....	43
3.2.4. Pengujian Software	45

3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	46
3.3.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan	47
3.4. Use Case Diagram.....	48
3.4.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya	49
3.4.2. Definisi Use Case dan Deskripsinya.....	50
3.4.3. Skenario Use Case	50
3.4.4. Activity Diagram	53
3.4.5. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....	58

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem	60
4.1.1. Tujuan Perancangan Umum yang Diusulkan.....	60
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	60
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan.....	60
4.1.3.1. Activity Diagram	71
4.1.3.2. Class Diagram.....	78
4.1.3.3. Sequence Diagram	78
4.1.3.4. Deployment Diagram.....	86
4.2. Perancangan Antar Muka.....	87
4.2.1. Strukur Menu	87
4.2.2. Perancangan Input.....	88
4.2.3. Perancangan Output	93
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	95

4.4. Pengujian.....	96
4.4.1. Rencana Pengujian.....	96
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....	97
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....	101
4.5. Implementasi	101
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak.....	102
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras.....	102
4.5.3. Implementasi Basis Data.....	103
4.5.4. Implementasi Antar Muka	108
4.5.5. Implementasi Instalasi Program.....	112
4.6.6. Penggunaan Program	115

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan	126
5.2. Saran.....	127

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN – LAMPIRAN