

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ASBTRAK.....i

ABSTARCT.....ii

KATA PENGANTARiii

DAFTAR ISI.....v

DAFTAR TABEL.....viii

DAFTAR GAMBAR.....x

DAFTAR SIMBOLxi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah3

1.2.1 Identifikasi Masalah3

1.2.2 Rumusan Masalah4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....4

1.3.1 Maksud Penelitian.....4

1.3.2 Tujuan Penelitian.....4

1.4 Kegunaan Penelitian.....5

1.5 Batasan Masalah.....6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....6

1.6.1 Lokasi Penelitian.....7

1.6.2 Waktu Penelitian7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahulu8

2.2 Konsep Dasar Sistem9

2.2.1 Pengertian Sistem.....9

2.2.2 Karakteristik Sistem.....10

2.2.3 Klasifikasi Sistem.....12

2.3 Konsep Dasar Informasi.....	14
2.3.1 Pengertian Data	14
2.3.2 Pengertian Informasi	15
2.3.3 Siklus Informasi	16
2.3.4 Kualitas Informasi	17
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	18
2.4.1 Pengertian Sistem Informasi	18
2.4.2 Komponen Sistem Informasi.....	18
2.5 Konsep Dasar Penyewaan	19
2.5.1 Pengertian Penyewaan.....	19
2.5.2 Sistem Informasi Penyewaan	20
2.6 Jaringan Komputer	20
2.7 Web	20
2.8 Basis data.....	21
2.9 Pemrograman Web	22
2.9.1 HTML.....	22
2.9.2 PHP.....	23
2.9.3 CSS.....	23
2.9.4 Java Script	24
2.9.5 MySQL	24
2.9.6 Code Igniter	25
2.10 Perangkat Pendukung	25
2.10.1 Sublime Text	25
2.10.2 XAMPP	26
2.10.3 Web Server	26
2.11 Teknik Pengujian Sistem	27

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian.....	29
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan	29
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan	29

3.1.3	Struktur Organisasi Perusahaan	30
3.1.4	Deskripsi Tugas	30
3.2	Metode Penelitian	31
3.2.1	Desain Penelitian	
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	31
3.2.2.1	Sumber Data Primer	31
3.2.2.2	Sumber Data Sekunder	32
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	32
3.2.3.1	Metode Pendekatan Sistem	33
3.2.3.2	Metode Pengembangan Sistem	33
3.2.3.3	Alat Bantu Analisis dan Perancangan	35
3.2.4	Pengujian Software	36
3.3	Analisis Sistem yang Berjalan	37
3.3.1	Analisis Prosedur yang Berjalan	37
3.3.2	Use case diagram.....	37
3.3.2.1	Definisi aktor dan deskripsinya	38
3.3.2.2	Definisi use case dan deskripsinya	39
3.3.3	Skenario use case	40
3.3.4	Activity diagram.....	42
3.3.5	Evaluasi sistem yang sedang berjalan	45

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1.	Perancangan Sistem.....	48
4.1.1.	Tujuan perancangan system	48
4.1.2.	Gambaran umum sistem yang diusulkan	48
4.1.3.	Perancangan prosedur yang diusulkan	49
4.1.3.1.	<i>Use case diagram</i>	49
4.1.3.2.	<i>Activity diagram</i>	56
4.1.3.3.	<i>Class diagram</i>	60
4.1.3.4.	<i>Sequence diagram</i>	62

4.2. Perancangan Antar Muka	65
4.2.1. Struktur menu.....	65
4.2.2. Perancangan input	67
4.2.3. Perancangan output	69
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	71
4.4. Pengujian.....	72
4.4.1. Rencana pengujian	72
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian	73
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian	76
4.5 Implementasi	76
4.5.1. Implementasi perangkat lunak	77
4.5.2. Implementasi perangkat keras	77
4.5.3. Implementasi basis data	77
4.5.4. Implementasi antar muka	79
4.5.5. Implementasi instalasi program	80
4.5.6. Penggunaan program.....	83

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan.....	90
5.2 Saran.....	91

LAMPIRAN

DAFTAR PUSTAKA