

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN, PELUNASAN, DAN PENGIRIMAN BARANG DI CV. LIE ROSE COLLECTION BANDUNG

Design Of Ordering, Production And Delivery Information Systems In Cv. Lie Rose Collection Bandung

Rully Eka Irsandi¹, Annisa Paramitha, S.Kom, M.Kom

¹ Universitas Komputer Indonesia

Email : rullyirsandi@gmail.com

Abstrak – CV. Lie Rose Collection merupakan salah satu badan usaha yang berlokasi di Bandung Timur, Jawa Barat, Indonesia yang bergerak sebagai produsen produk rajutan bayi. Hingga saat ini, seringkali badan usaha tersebut mengalami masalah dalam penyimpanan data, antara lain belum tersedianya basis data sehingga data yang ada hanya dicatat dalam lembaran kertas yang tentunya berisiko mudah hilang dan rusak. Masalah tersebut dapat mengganggu segala proses yang akan dilakukan, baik dari pemesanan, pelunasan, hingga pengiriman barangnya. Penelitian ini bertujuan untuk menelaah serta membangun perancangan sistem informasi alur pemesanan, pelunasan hingga pengiriman barang yang sedang berjalan guna mengembangkan sistem informasi yang ada. Untuk metode pendekatan sistem menggunakan metode terstruktur yang berorientasi pada proses dan data. Alat bantu yang digunakan yaitu flowmap, diagram konteks, dan data flow diagram (DFD), dengan software yang digunakan untuk merancang sistem informasi pemesanan, pelunasan dan pengiriman barang dengan menggunakan MYSQL dan PHP.

Kata kunci : perancangan, sistem, database, pemesanan, pengiriman

Abstract - CV. Lie Rose Collection is a business entity located in East Bandung, West Java, Indonesia, which is engaged as a manufacturer of baby knitted products. Until now, often these business entities experience problems in data storage, including the unavailability of databases so that the data is only recorded in sheets of paper which of course risks being easily lost and damaged. These problems can interfere with all the processes that will be carried out, both from ordering, production, or shipping goods. The purpose of this research is for study and design information systems for ordering, production, and shipping goods that are running in order to develop existing information systems. For the system approach method uses a structured process-oriented method and data. The tools used are flowmap, context diagrams, and data flow diagrams (DFD), with software used to design information systems for ordering, producing and shipping goods using MYSQL and PHP.

Keyword : design, system, database, order, delivery

I. PENDAHULUAN

Alasan utama akan dilakukannya penelitian di CV. Lie Rose Collection ialah tidak tersedianya database sehingga data yang ada masih berupa catatan yang ditulis dalam lembaran kertas seringkali berceceran dan berantakan. Belum lagi tidak adanya cadangan atau duplikat data sehingga data yang telah hilang atau rusak tidak dapat kembali. Bila data yang hilang atau rusak tentu akan mengganggu proses produksi yang akan berjalan, dan biasanya pihak dari CV. Lie Rose Collection akan menghubungi kembali kepada konsumen untuk segera memberitahukan kembali barang yang akan dipesan agar segera diproses. Data yang masih berbentuk catatan tersebut, diantaranya data sampel produk, *purchase order*, serta faktur.

Penelitian ini bertujuan untuk memahami alur sistem informasi alur pemesanan, pelunasan, dan pengiriman barang yang sedang berjalan di CV. Lie Rose Collection, serta melakukan perancangan, pengujian beserta implementasi sistem informasi alur pemesanan, pelunasan, dan pengiriman barang yang diusulkan pada CV. Lie Rose Collection.

II. KAJIAN PUSTAKA

A. Sistem

Definisi sistem adalah jaringan kerja dengan segala aktifitas yang saling terkait yang dilakukan oleh objek yang saling berhubungan dalam suatu wadah yang sama untuk mencapai suatu tujuan atau sasaran yang telah ditentukan.[1]

B. Sistem Informasi

Definisi sistem informasi merupakan suatu sistem dalam suatu organisasi untuk mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan. [3]

III. METODE PENELITIAN

A. Metode Penelitian

Metode penelitian digunakan dalam penelitian ini untuk mendapatkan data primer ataupun sekunder yang dimanfaatkan sebagai sarana penunjang agar penelitian dapat mencapai tujuan dan kegunaannya.

B. Desain Penelitian

Dalam melakukan penelitian diperlukan adanya desain penelitian. Desain penelitian merupakan suatu cara bagi penulis dalam melakukan penelitian yang baik dan sistematis. Desain penelitian yang digunakan oleh penulis adalah penelitian deskriptif.

C. Jenis dan Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data yang akan didapat dalam penelitian ini bertujuan untuk mendapatkan keterangan dan suatu gambaran mengenai objek yang sedang diteliti.

1. Sumber data primer

Metode yang digunakan untuk memperoleh sumber data primer, diantaranya melalui observasi dan wawancara. Penulis melakukan pengamatan langsung (observasi) dengan mengamati setiap kegiatan yang terjadi, serta mengumpulkan dan mendapatkan informasi dengan melakukan wawancara dengan pekerja yang berada di CV. Lie Rose Collection.

2. Sumber Data Sekunder

Metode yang digunakan untuk memperoleh sumber data sekunder, diantaranya dengan cara mempelajari data-data atau catatan-catatan yang telah tersedia dan berkaitan dengan penelitian yang sedang dilakukan. misalnya, data pemesanan, data pelunasan, beserta data pengiriman barang.

D. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem

Metode pendekatan sistem yang digunakan oleh penulis yaitu dengan menggunakan metode pendekatan sistem terstruktur yang berorientasi kepada prosedur yang digunakan untuk merancang dan menulis program secara jelas dan konsisten. Metode pengembangan sistem yang digunakan oleh penulis yaitu dengan menggunakan metode pengembangan sistem Waterfall.

E. Alat Bantu Analisis dan Perancangan

Alat bantu analisis dan perancangan diantaranya flow map, diagram konteks, Data Flow Diagram (DFD), kamus data, perancangan basis data (normalisasi dan tabel relasi)

F. Pengujian Software

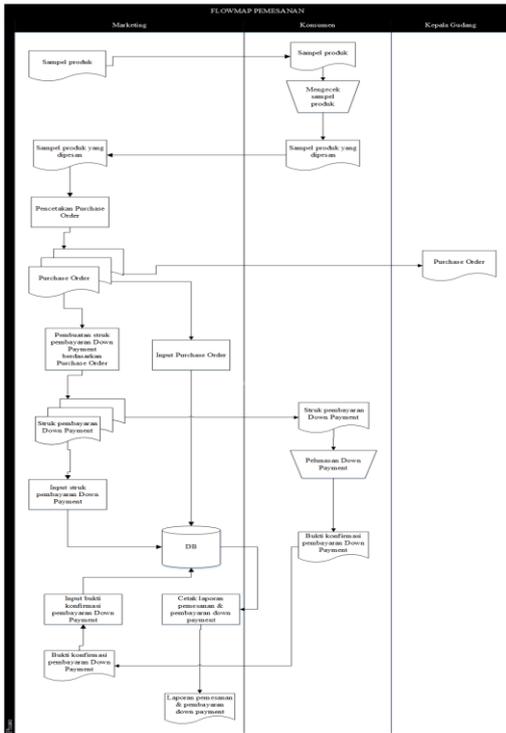
Pengujian software (perangkat lunak) akan menggunakan metode black box.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Perancangan sistem merupakan proses pengembangan dari suatu sistem yang tersedia, guna mengatasi masalah-masalah yang terjadi dalam suatu sistem sebelumnya. Tujuan perancangan sistem adalah untuk melakukan pengembangan dari suatu sistem yang telah tersedia, dan untuk mempermudah karyawan dalam melakukan pekerjaannya masing-masing. Prosedur yang berjalan saat ini dimana data-data yang ada masih dicantumkan dalam lembaran kertas dan belum menggunakan komputer sebagai database, seperti data *purchase order*, data fakur dan data stok gudang. Data-data tersebut beresiko mudah hilang atau rusak sehingga dapat mengganggu suatu prosedur. Maka dari itu, saya selaku penulis memberikan solusi dengan dibuatnya suatu program agar data-data yang ada lebih utuh dan tidak mudah rusak.

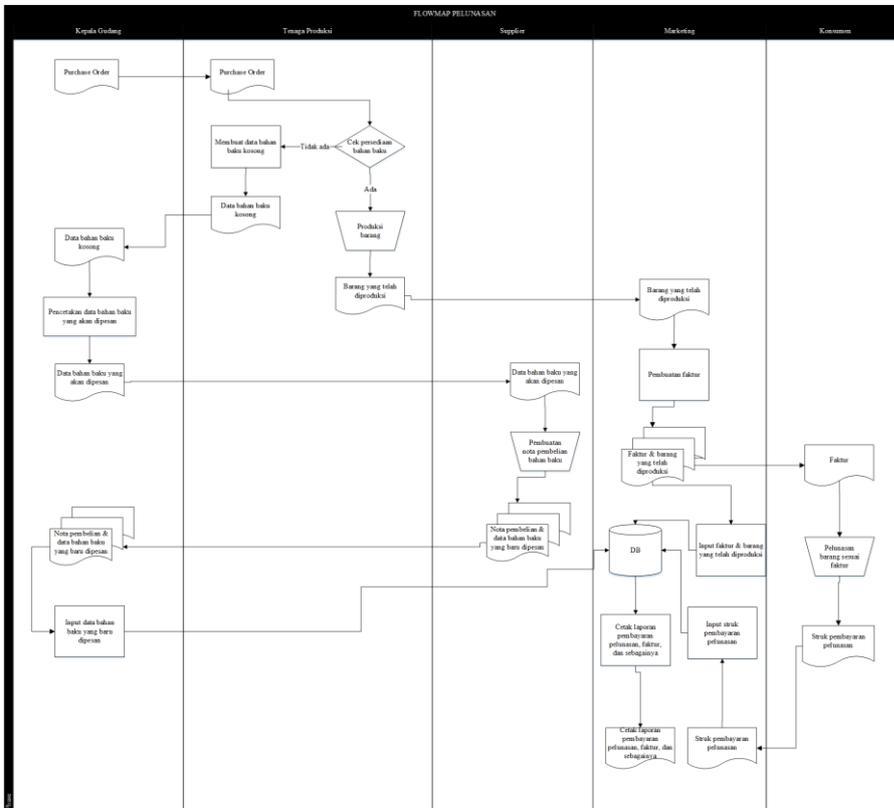
A. Flow map Yang Diusulkan

1) Flowmap Pemesanan Barang Yang Diusulkan



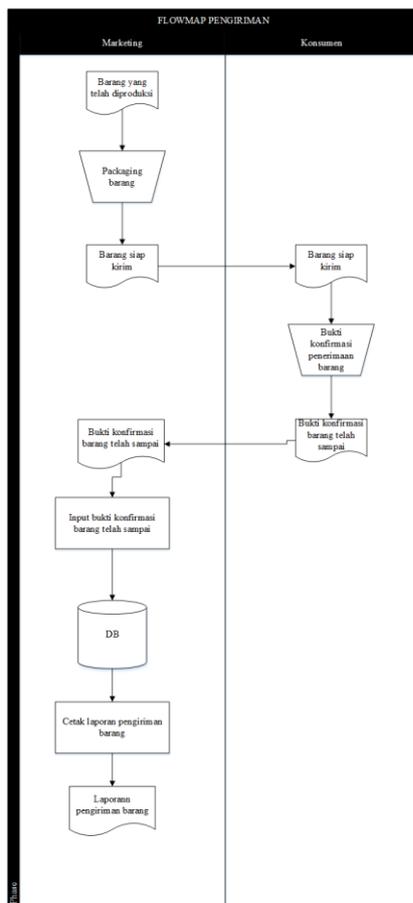
Gambar 1. Flow map Pemesanan Barang Yang Diusulkan

2) Flowmap Pelunasan Barang Yang Diusulkan



Gambar 2. Flow map Pelunasan Barang Yang Diusulkan

3) Flowmap Pengiriman Barang Yang Diusulkan



Gambar 3. Flow map Pengiriman Barang Yang Diusulkan

B. Implementasi

1. Implementasi perangkat lunak

Perangkat lunak yang menjadi sarana penunjang dalam perancangan sistem informasi pemesanan, pelunasan dan pengiriman barang di CV. Lie Rose Collection, diantaranya ialah:

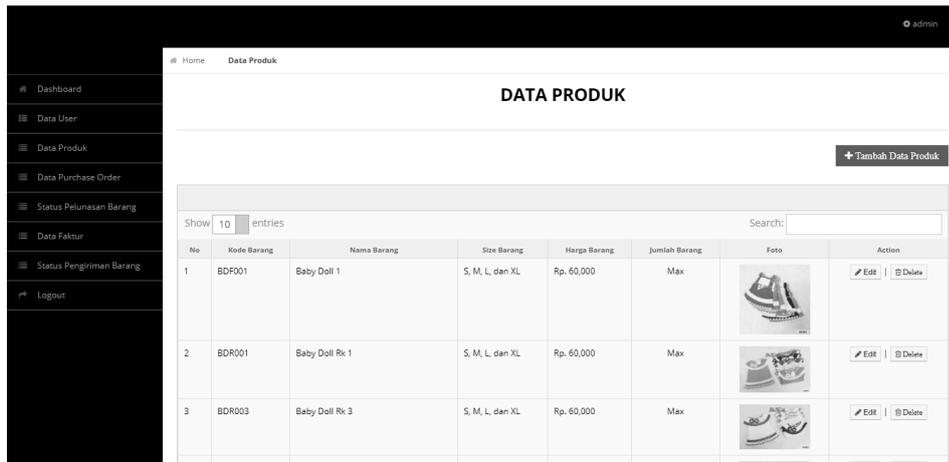
1. Microsoft Windows 10
2. XAMPP 5.6.33.0 (Win-32)

2. Implementasi perangkat keras

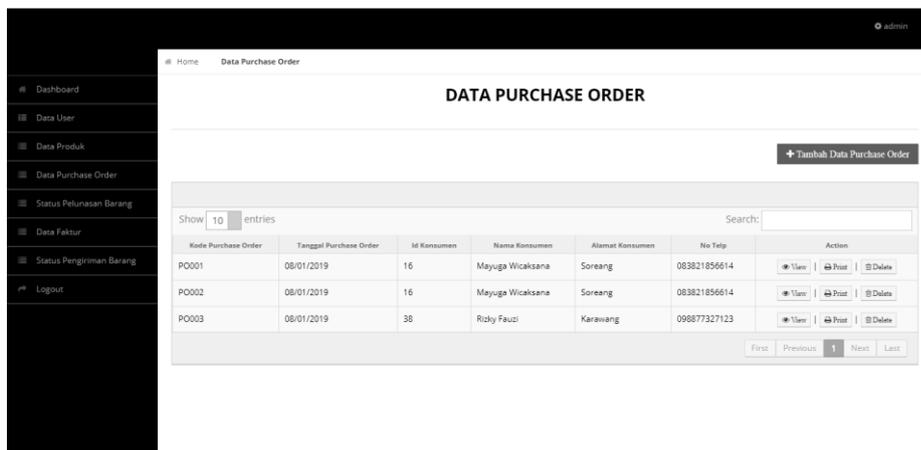
Perangkat keras yang akan membantu proses perancangan sistem informasi pemesanan, pelunasan dan pengiriman barang di CV. Lie Rose Collection, memiliki spesifikasi sebagai berikut:

- 1) Komputer untuk Administrator
 - a. Processor Pentium 4 1,8GHz.
 - b. Memory 2GB (atau lebih)
 - c. HDD 465GB (atau lebih)
 - d. LAN Card 10/100 Mbps
 - e. Mouse
 - f. Keyboard
 - g. Monitor

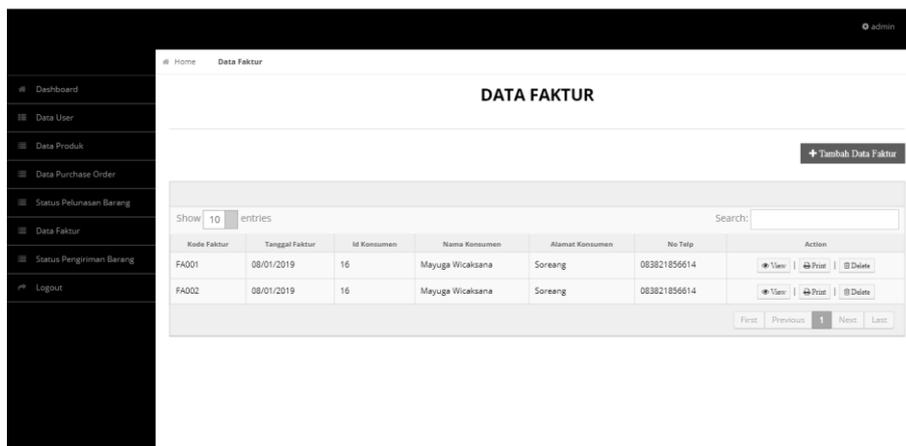
3. Implementasi antar muka



Gambar 4. Antarmuka Data Sampel Produk



Gambar 5. Antarmuka Kelola Pembayaran Purchase Order



Gambar 6. Antarmuka Kelola Pembayaran Faktur

V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Kesimpulan mengenai Perancangan Sistem Informasi Pemesanan, Pelunasan, dan Pengiriman Barang di CV. Lie Rose Collection yang telah dibahas sebelumnya diantaranya adalah:

1. Diharapkan perancangan sistem informasi pemesanan, pelunasan dan pengiriman barang di CV. Lie Rose Collection dapat mempermudah menyimpan data di perusahaan
2. Diharapkan perancangan sistem informasi pemesanan, pelunasan dan pengiriman barang di CV. Lie Rose Collection dapat mempermudah proses bisnis yang dijalankan di perusahaan.

B. Saran

Penelitian terhadap sistem informasi yang dibahas sebelumnya tentunya memiliki kelebihan dan kekurangan. Saran penulis untuk penelitian ini diantaranya adalah:

1. Dalam pengembangan sistem di waktu yang akan datang diharapkan dapat memberikan service maintenance dan perawatan yang mumpuni dan teratur.
2. Dalam pengembangan sistem di waktu yang akan datang diharapkan adanya program sistem informasi ini berbasis online dan memiliki fitur yang praktis.

DAFTAR PUSTAKA

Artikel Jurnal :

[1] Nur Asri Sulastri, Annisa Paramitha Fadillah, "Sistem Informasi Pendistribusian Logistik Kendaraan Roda Dua Dan Perlengkapan Di Jajaran Polda Jabar" , *Jurnal Teknologi dan Informasi (JATI)*, vol. 8, no. 1, 2-3, Agustus 2018

Internet:

[1] Raden Aam Muharom, Sistem Informasi Penggajian Pada PT Rajawali Neon, 2010, Website: <https://elib.unikom.ac.id/gdl.php?mod=browse&op=read&id=jbptunikompp-gdl-raammuharo-20202>, diakses tanggal 26 Desember 2018