

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEBSITE PADA SMKN 1 BINONG KABUPATEN SUBANG

DESIGN OF LIBRARY INFORMATION SYSTEM BASED ON WEBSITE IN 1 BIONONG VOCATIONAL SCHOOL SUBANG DISTRICT

Maman Hermansyah¹, Muhammad Rajab Fachrizal, S.Kom., M.Kom

^{1,3} Universitas komputer Indonesia

² Universitas Komputer Indonesia

Email : mamanhermansyah542@gmail.com

Abstrak - Perpustakaan merupakan sebuah tempat dimana semua dapat mendatangi untuk mendapatkan sebuah informasi dan pembelajaran dari sebuah buku entah buku itu dibaca ditempat maupun dipinjam dibalik semua itu terdapat permasalahan yang berada dipengelolaan data di perpustakaan seperti pencatatan buku, pencatatan anggota, pencatatan pemijaman, pencatatan pengembalian, dan pembuatan laporan-laporan masih dilakukan secara manual perihal tersebut bisa saja mengakibatkan data rusak entah itu salah dalam penulisan maupun hilang. Dalam penelitian ini penulis metode yang digunakan yaitu observasi dengan wawancara dan menggunakan metode pendekatannya yaitu struktur. Adapun alat yang digunakan dalam membangun sistem diantaranya *Flowmap*, *Diagram Context*, *DFD*, dan *ERD*. Adapun pengembangan sistem yang digunakan yaitu metode pengembangan *prototype*. Untuk menanggulangi kesalahan yang ada hasil dari penelitian ini diusulkan sebuah sistem informasi perpustakaan yang berfungsi untuk media pendataan untuk menanggulangi kesalahan dalam pencatatan buku masuk, pendaftaran anggota, pencatatan peminjaman, pencatatan pengembalian, dan pembuatan laporan-laporan di perpustakaan Smkn 1 Binong Kabupaten Subang.

Kata kunci : sistem informasi, pendataan perpustakaan, smkn 1 binong.

Abstract - Library is a place where all can come to get an information and learning from a book, whether the book is read on the spot or borrowed behind it, there are problems in the library data management such as book recording, member registration, recording of message, recording returns and the making of reports that are still done manually about this can cause the data to be corrupted whether it's wrong in writing or missing. In this study the authors of the method used were observation with interviews and using the approach method, namely structure. The tools used in building systems include Flowmap, Context Diagram, DFD, and ERD. The system development used is the prototype development method. To overcome the errors that result from this research, a library information system is proposed to function as a data collection media to overcome errors in entry books, member registration, recording of loans, listing returns, and making reports in the Smkn 1 Binong Subang Regency library.

Keyword : information system, librarydata collection, and smkn 1 binong.

I. PENDAHULUAN

Menurut seorang ahli yang bernama (Sutarno, 2006) menyatakan bahwa perpustakaan merupakan suatu ruangan, bangunan atau Gedung tersendiri yang tersusun buku-buku koleksi , yang di atur dan tersusun penempatannya dengan sedemikian rupa, agar mudah di cari dan digunakan apabila ingin di gunakan sewaktu-waktu oleh pengunjung perpustakaan yang ingin membaca.[1]. Tertulis dalam UU No. 43 tahun 2007 membahas tentang perpustakaan, pasal 3 menerangkan bahwa fungsi dari perpustakaan untuk wahana Pendidikan, penelitian, pelestarian dan pengetahuan untuk mencerdaskan kehidupan bangsa. Permasalahan yang ada belum mengakar ke kalangan masyarakat Indonesia. Akibat yang ditimbulkan perpustakaan hanya menjadi gudang buku dan sebagai pelengkap akreditasi saja[2]. Untuk mengatasi hal demikian ada sistem yang mengatasi beberapa permasalahan di perpustakaan sekolah maupun masyarakat.

Penelitian yang pertama “Sistem informasi perpustakaan berbasis web pada smp Frater Maksar”[3]. Penelitian ini dilakukan dengan pengamatan observasi dan pemanfaatan dokumentasi yang bertujuan untuk merancang sebuah sistem informasi berbasis web untuk mempermudah pengolahan data seperti pendataan buku dan juga pencarian buku

Penelitian kedua, Desain dan standar perpustakaan digital[4]. Penelitian ini menunjukkan kepada kita bagaimana melengkapi kekurangan perpustakaan digital dengan beberapa dasar standar disain perpustakaan digitan yang harus kita

penyuluhan seperti *knowledge society, knowledge management, knowledge Creation, knowledge management system* adapun standar perpustakaan digital yang perlu mendapat perhatian diantaranya sebagai berikut, standarisasi, standarisasi koleksi, standarisasi pengumpulan konten digital, standarisasi proses, standarisasi inisial dari sub unit organisasi, standarisasi isi file, standarisasi tata nama, standarisasi nama, standarisasi peminjaman koleksi digital, standar pertukaran data. Perihal tersebut harap bisa terpenuhi agar menarik pembaca dari segi waktu dan kondisi.

II. KAJIAN PUSTAKA

A. Pengertian sistem

Menurut seorang ahli yang bernama (Jogiyanto HM., 2005) beliau menyatakan bahwa sistem merupakan satu gabungan yang terbangun dari beberapa komponen subtitle yang terhubung untuk menggapai suatu keinginan yang dituju.[5]

B. Pengertian informasi

Menurut seorang ahli yang bernama (Abdul Khadir, 2003) beliau menyatakan bahwa informasi merupakan data yang sudah diolah dengan berbagai cara sampai akhirnya data tersebut mampu meningkatkan ilmu pengetahuan seseorang yang menggunakan data tersebut.

C. Pengertian Sistem Informasi

DiJelaskan dalam Jurnal Dr. Marliana Budhiningtias W, S.Si., M.Si yang merujuk menurut pendapat Andri Kristianto (2008) sistem informasi merupakan populasi perangkat lunak sebuah komputer serta dikerjakan oleh seseorang yang akan memfungsikan data dengan perangkat keras komputer tersebut.[6]

D. Pengertian Perpustakaan

Menurut seorang ahli yang bernama (Sutarno, 2006) menyatakan bahwa perpustakaan merupakan suatu ruangan, bangunan atau Gedung tersendiri yang tersusun buku-buku koleksi , yang di atur dan tersusun penempatannya dengan sedemikian rupa, agar mudah di cari dan digunakan apabila ingin di gunakan sewaktu-waktu oleh pengunjung perpustakaan yang ingin membaca.[1]

E. Sistem Informasi Perpustakaan

Sistem Informasi Perpustakaan dapat di simpulkan sebagai komponen satu dan komponen lainya terhubung untuk mencapai suatu tujuan yang menyajikan sebuah informasi mengenai buku-buku yang ada di perpustakaan.

III. METODE PENELITIAN

Seperti yang kita ketahui metode penelitian merupakan teknik mendapatkan, pengumpulan data, nah itu data primer maupun data sekunder yang akan berguna untuk kebutuhan dalam menyusun sebuah karya ilmiah yang langkah selanjutnya dilakukan dengan analisi penyebab-penyebab yang berhubungan dengan inti-inti permasalahan sehingga diperoleh suatu kebenaran dari data yang diperoleh.[5]

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Perancangan sistem

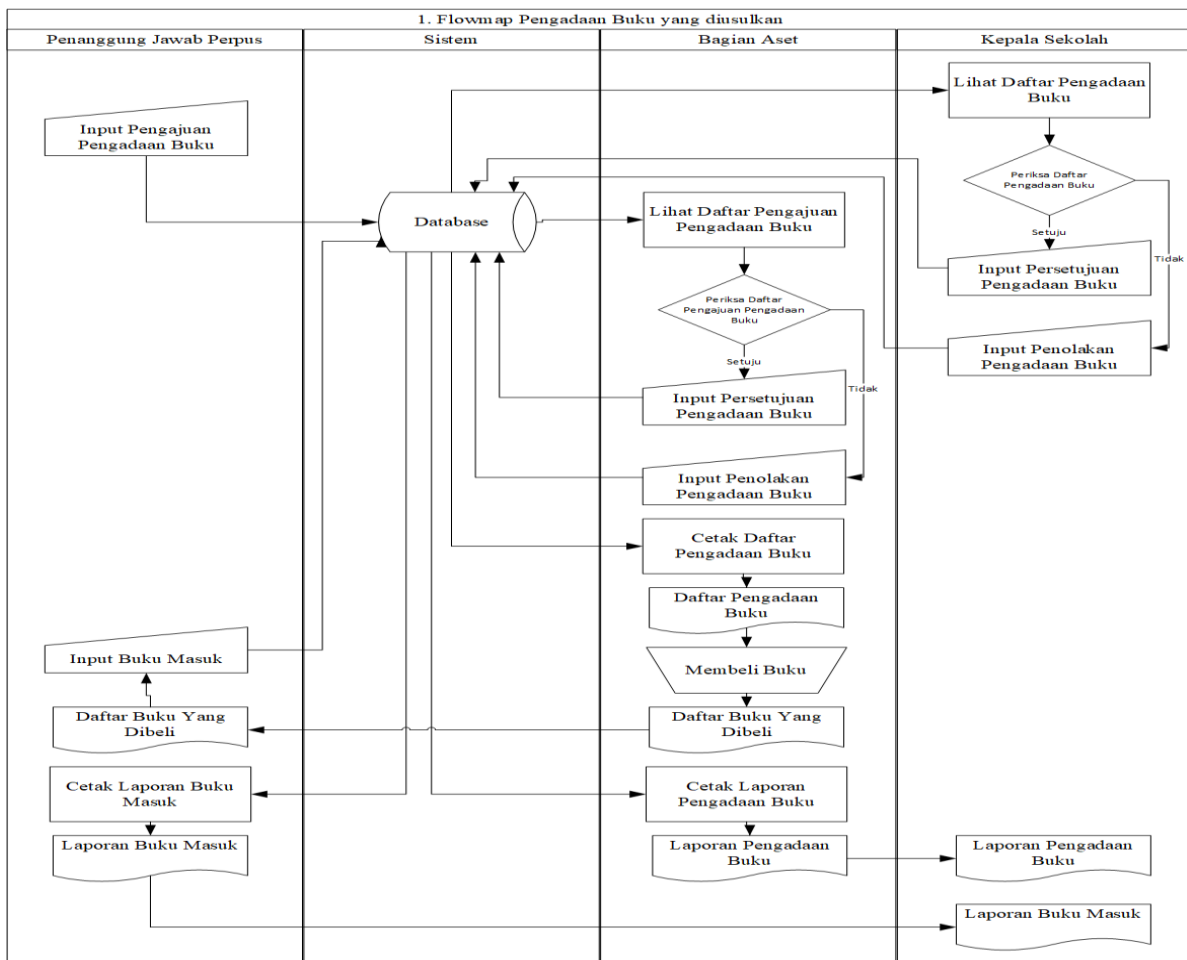
Perancangan sistem adalah langkah awal untuk menampilkan gambaran sebuah perancangan perangkat lunak untuk sistem informasi perpustakaan yang akan di bangun. Langkah berikutnya dari pembangunan perangkat lunak ini akan dipantau dan tetap dijalankan disesuaikan dengan hasil dari penelitian yang sudah di lakukan di perpustakaan tersebut.

B. Tujuan perancangan sistem

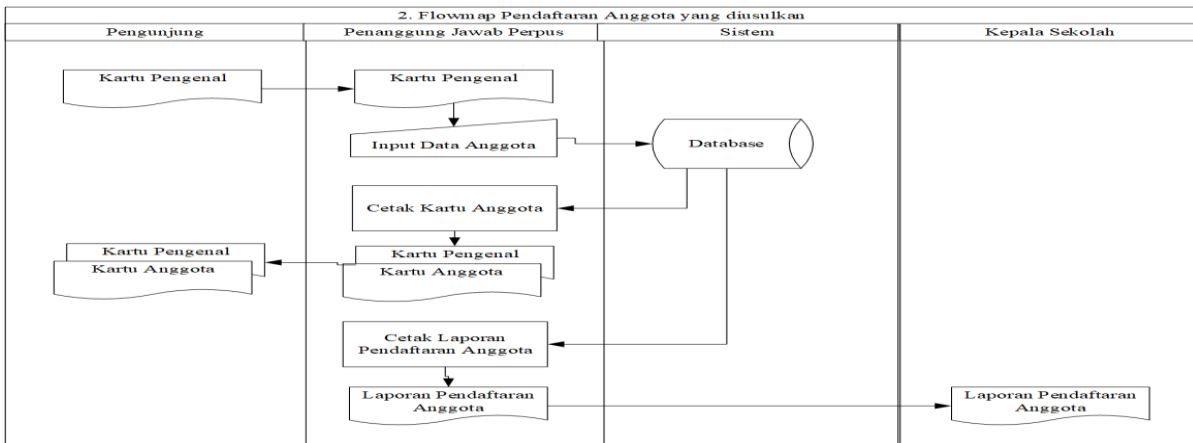
Tujuan perancangan ini mempunyai tujuan utama yaitu memenuhi kebutuhan pengguna. Sedangkan tujuan lain dari rancangan ini memberikan gambaran yang jelas dari hasil rancangan bangunan yang lengkap. Demi mempermudah cara kerja petugas yang terlibat pada proses kegiatan di perpustakaan.

C. Gambaran umum sistem yang diusulkan

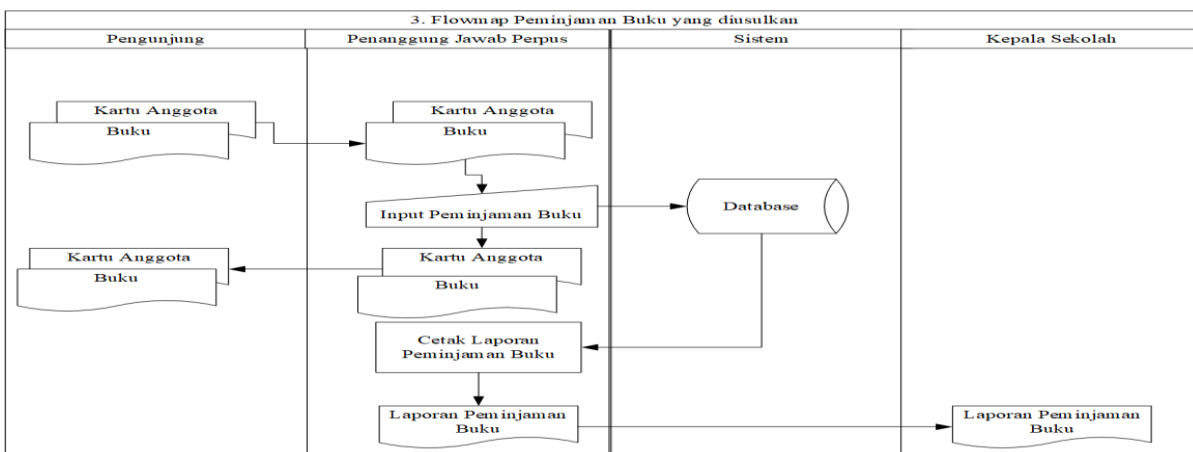
Setelah melakukan analisis tahap berikutnya dimana perancangan sistem informasi perpustakaan ini akan diuraikan melalui sebuah gambar-gambar sistem yang diusulkan agar dapat dimengerti oleh pihak terkait, atau pihak perpustakaan sebagai pengguna.



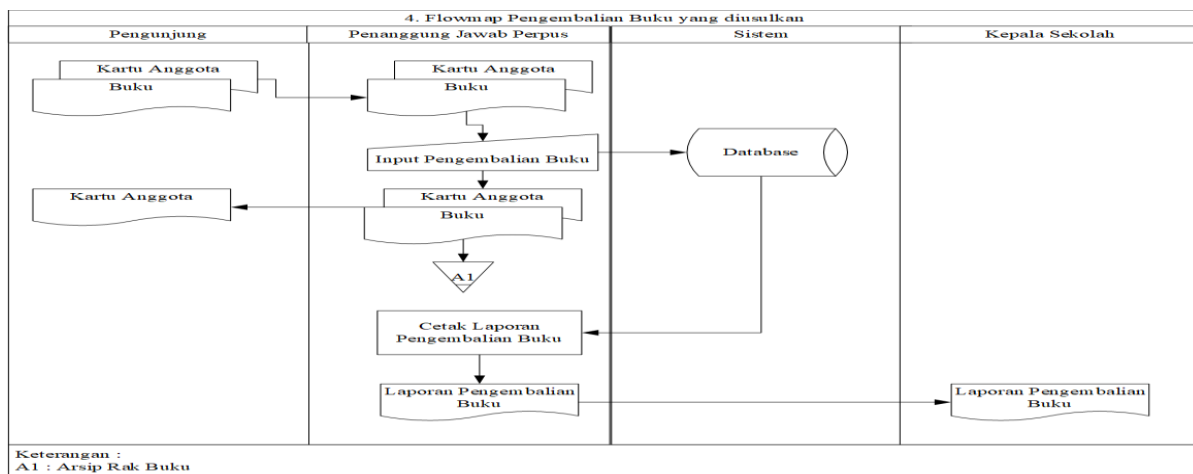
Gambar 1 : Flowmap pengadaan buku yang diusulkan



Gambar 2 : Flowmap pendaftaran anggota yang diusulkan



Gambar 3 : Peminjaman buku yang diusulkan



Gambar 4 : Flowmap pengembalian buku yang diusulkan

1) Penerapan Perangkat lunak

Berikut alat yang dibutuhkan dalam membangun sistem perpustakaan Smkn 1 Binong :

- Memakai sistem operasi Windows 10 Pro.
- Adobe Dreamweaver CS6
- Implementasi *web server* yang digunakan adalah XAMPP 3.2.1.
- *Web Browser* yang digunakan adalah Google Chrome Versi 51.0.2704.63 m.

2) Keperluan Perangkat Keras

Berikut ini bahan yang diperlukan sebagai keperluan untuk pemasangan sistem ini antara lain :

a. Komputer Server

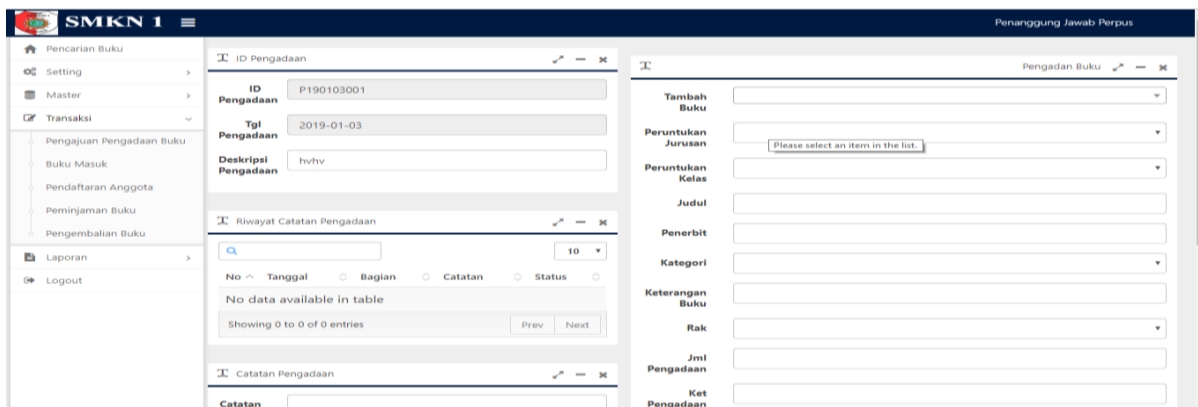
- Menggunakan processor Minimal Pentium atau sekelasnya.
- *Memory* 2GB atau lebih.
- *Harddisk* 500GB atau lebih.
- *LAN card* 10/100 Mbps.
- Switch
- Kabel UTP kategori 5
- Konektor RJ45
- *Mouse, keyboard, monitor dan printer.*

b. Komputer client

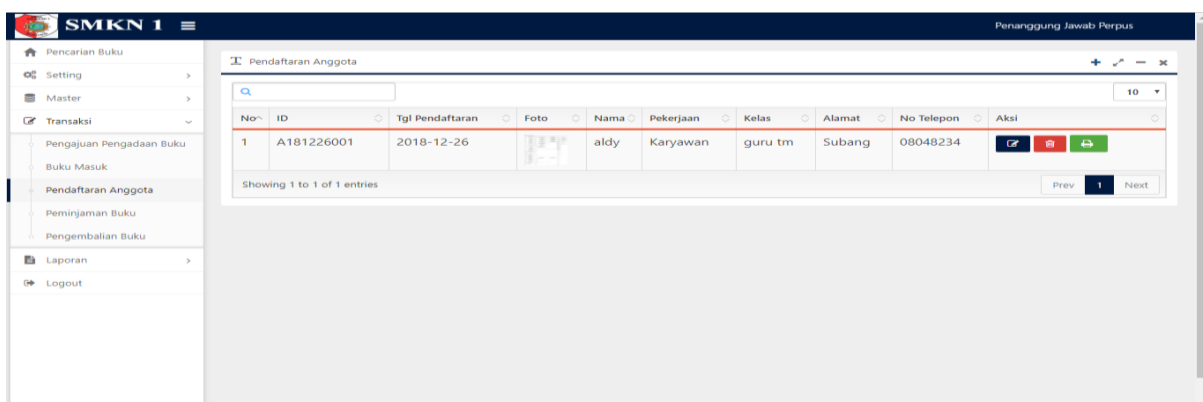
- Processor pentium 4 1.80GHz.
- Memory 1GB atau lebih.
- Harddisk 250GB atau lebih.
- LAN card 10/100 Mbps.
- Mouse, keyboard, monitor

3) Penerapan Antar muka

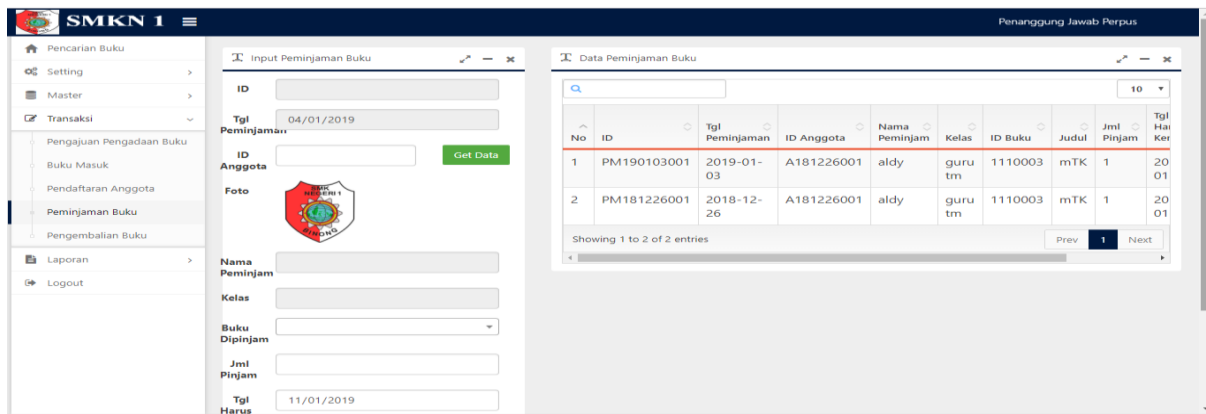
Dibawah ini adalah hasil antar muka dari perpustakaan pada Smkn 1 Binong Kabupaten Subang yang berhasil penulis bangun.



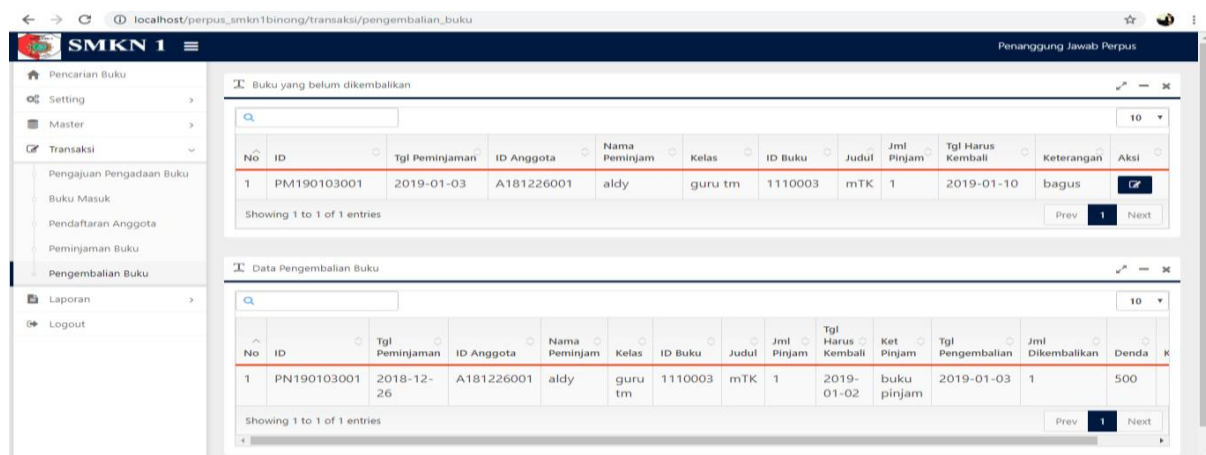
Gambar 5 : Tampilan pengadaan buku



Gambar 6 : Tampilan Pendaftaran anggota



Gambar 7 : Tampilan Peminjaman buku



Gambar 8 : Tampilan pengembalian buku

V. KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Dari hasil pembahasan di atas maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan diterapkannya sistem perpustakaan di Smkn 1 Binong Kabupaten Subang ini dapat membantu dalam proses pengadaan buku, pendaftaran anggota, peminjaman buku, data pengembalian dan data buku.
2. Dengan diterapkannya sistem perpustakaan di Smkn 1 Binong Kabupaten Subang ini yang memakai *database* dapat menyimpan pengarsipan data-data perpustakaan
3. Dengan diterapkannya sistem perpustakaan di Smkn 1 Binong Kabupaten Subang ini dapat mempermudah pencarian data buku dan data anggota.
4. Sistem ini juga mampu mempermudah dalam hal pembuatan laporan buku masuk, pembuatan laporan data anggota, pembuatan laporan peminjaman, dan juga mempermudah pembuatan laporan pengembalian buku.

Saran

Saran dari penulis untuk mendukung Sistem Informasi perpustakaan berbasis web yang penulis bangun, penulis berharap agar Smkn 1 Binong Kabupaten Subang menyediakan perangkat-perangkat keras yang mendukung untuk membantu penerapan aplikasi ini.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Nofita Waas, “*Pendayagunaan koleksi baha pustaka di badan perpustakaan arsip dan dokumentasi provinsi sulawesi utara*”, *acta diurnal* , vol. 5, no.2, 2006.
- [2] Mubasyaroh, “*Pengaruh perpustakaan bagi peningkatan mutu Pendidikan perguruan tinggi*”, *libraria*, vol.4, No. 1, Juni 2016.
- [3] Yusri, “*Sistem informasi perpustakaan berbasis web pada smp Frater Makasar*”, *Yusri/Jupiter*, vol. XIV No. 2, 2015.
- [4] Setyo Edy Susanto, “*Desain dan standar perpustakaan digital*”, *jurnal pustakawan Indonesia*, vol. 10, No. 2, November 2010.
- [5] Lodra Muhammad Maghribi, “*Sistem informasi perpustakaan pada sekolah sma-smk mandiri kedawung Cirebon berbasis desktop*”, *Universitas Komputer Indonesia*, 20017.
- [6] Marlina B. Winanti, S.Si, M.Si, Dewan Rahadyan, “*Sistem Informasi Pendukung Keputusan Pariwisata Berbasis Web*”, *JURNAL TEKNOLOGI DAN INFORMASI (JATI) N0.8 VOL.1 ISSN.2088.2289 SEPTEMBER 2014*