

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK **i**

ABSTRACT **ii**

KATA PENGANTAR..... **iii**

DAFTAR ISI..... **v**

DAFTAR GAMBAR..... **ix**

DAFTAR TABEL **xi**

DAFTAR SIMBOL **xii**

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah..... 3

 1.2.1. Identifikasi Masalah..... 3

 1.2.2. Rumusan Masalah..... 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian..... 4

 1.3.1. Maksud Penelitian 4

 1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 5

 1.4.1. Kegunaan Akademis 5

 1.4.2. Kegunaan Praktis 6

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

 1.6.1. Lokasi Penelitian 7

 1.6.2. Waktu Penelitian..... 8

1.7. Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu 10

2.2. Pengertian Sistem..... 11

 2.2.1. Pengertian Informasi..... 11

2.2.2.	Pengertian Sistem Informasi	12
2.2.3.	Konsep Dasar Sistem dan Informasi.....	12
2.2.4.	Elemen Sistem	12
2.2.5.	Komponen Sistem Informasi	14
2.2.6.	Klasifikasi Sistem Informasi.....	15
2.3.	Data	15
2.3.1.	Hierarki Data	16
2.3.2.	Karakteristik Data.....	16
2.4.	Pengertian dari Kasus yang Dianalisis.....	17
2.4.1.	Pengertian Reservasi.....	17
2.4.2.	Pengertian <i>Guest House</i>	17
2.5.	Perangkat Lunak Pendukung	17
2.5.1.	XAMPP.....	18
2.5.2.	MySQL	18
2.5.3.	PHP	18
2.5.4.	HTML	19
2.5.5.	CSS	19
2.5.6.	Java Script.....	20
2.5.7.	<i>Web Server</i>	20
2.5.8.	Laravel	20
2.5.9.	Visual Studio Code	21
2.6.	Konfigurasi Jaringan	21
2.6.1.	Tipe-Tipe Jaringan Komputer.....	22
2.6.2.	Topologi Jaringan	23

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1.	Objek Penelitian.....	25
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	25
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan	26
3.1.2.1.	Visi.....	26
3.1.2.2.	Misi.....	26
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan	26

3.1.4.	Deskripsi Tugas	27
3.2.	Metode Penelitian	32
3.2.1.	Desain Penelitian	33
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	34
3.2.2.1.	Sumber Data Primer	34
3.2.2.2.	Sumber Data Sekunder	35
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	35
3.2.3.1.	Metode Pendekatan Sistem.....	36
3.2.3.2.	Metode Pengembangan Sistem.....	36
3.2.3.3.	Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	40
3.2.4.	Pengujian Software	43
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan	44
3.3.1.	Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan	44
3.3.2.	<i>Use Case Diagram</i>	46
3.3.2.1.	Definisi Aktor dan Deskripsinya	46
3.3.2.2.	Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya	47
3.3.3.	Skenario <i>Use Case</i>	49
3.3.4.	<i>Activity Diagram</i>	54
3.3.5.	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....	56

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1.	Perancangan Sistem	58
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem.....	58
4.1.2.	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	59
4.1.3.	Perancangan Sistem yang Diusulkan	59
4.1.3.1.	<i>Use Case Diagram</i>	60
a)	Definisi Aktor dan Deskripsinya	61
b)	Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya	61
b)	Skenario <i>Use Case</i>	62
4.1.3.2.	<i>Activity Diagram</i>	67
4.1.3.3.	<i>Class Diagram</i>	71
4.1.3.4.	<i>Sequence Diagram</i>	72

4.2.	Perancangan Antarmuka	74
4.2.1.	Struktur Menu	75
4.2.2.	Perancangan <i>Input</i>	75
4.2.3.	Perancangan <i>Output</i>	78
4.3.	Perancangan Arsitektur Jaringan	78
4.4.	Pengujian.....	79
4.4.1.	Rencana Pengujian.....	79
4.4.2.	Kasus dan Hasil Pengujian	81
4.4.3.	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	83
4.5.	Implementasi.....	83
4.5.1.	Implementasi Perangkat Lunak	84
4.5.2.	Implementasi Perangkat Keras	84
4.5.3.	Implementasi Basis Data	85
4.5.4.	Implementasi Antarmuka.....	95
4.5.5.	Implementasi Instalasi Program	103
4.5.6.	Penggunaan Program	110

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1.	Kesimpulan	115
5.2.	Saran	115

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN