

Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Pada PT. Maratama Cipta Mandiri Berbasis Website

Information system employee acceptance at PT. Maratama Cipta Mandiri Based Website

Andriansyah Aulia Rachman¹, Novrini Hasti, S.I., M.T

Sistem Informasi Universitas Komputer Indonesia

Email : andri_dor@yahoo.com

Abstrak – PT. Maratama Cipta Mandiri adalah perusahaan yang terletak di kawasan kota Bandung. Seiring berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi khususnya dibidang informasi mengakibatkan semakin meningkatnya kinerja perusahaan dalam mengelola informasi. Adapun yang terjadi pada perusahaan ini yaitu sistem rekrutment yang belum terkomputerisasi sehingga sering terjadinya penumpukan berkas calon karyawan ataupun berkas calon karyawan hilang.

PT. Maratama Cipta mandiri merupakan perusahaan yang bergerak dibidang jasa perencanaan struktur, arsitektur, dan lingkungan. Dalam penelitian ini, metode yang digunakan oleh penulis yaitu metode deskriptif dan untuk merancang sistem informasi menggunakan pendekatan terstruktur. Dengan menggunakan alat bantu *Flowmap*, *Diagram Konteks*, dan *Data Flow Diagram*. Sedangkan metode pengembangan sistem menggunakan metode *waterfall*.

Dengan diterapkannya sistem informasi penerimaan karyawan pada PT. Maratama Cipta Mandiri diharapkan dapat mempercepat, memudahkan serta meminimalisir kesalahan dalam pengolahan data calon karyawan.

Kata kunci : Sistem Informasi Penerimaan, PT. Maratama Cipta Mandiri, terstruktur, *waterfall*, rekrutment

Abstract – PT. Maratama Cipta Mandiri is a company located in the city of Bandung. As the development of science and technology, especially in the field of information, effect in increased company performance in managing information.. As for what happened to this company that is a system of recruitment that has not been computerized so often the applicant's data are cumulative or lost.

PT. Maratama Cipta Mandiri is a company engaged in structural, architectural and environmental planning services. In this research, the method that used by the writer is descriptive method and for designing information systems using a structured approach. By using *Flowmap* tools, *Context Diagrams*, and *Data Flow Diagrams*. While the system development method uses the *waterfall* method.

With the implementation of an E-recruitment of information system at PT. Maratama Cipta Mandiri is expected to accelerate, facilitate and minimize errors in processing prospective employee's data.

Keywords: Receipt Information System, PT. Maratama Cipta Mandiri, structured, *waterfall*, recruitment

I. PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Sistem komputerisasi sekarang banyak digunakan di semua lembaga atau instansi di Indonesia, serta memberikan kemudahan dan keamanan. Namun, masih ada yang menggunakan sistem manual untuk menerima calon karyawan baru, salah satunya di PT. Maratama Cipta Mandiri, yang hampir selalu memilih data karyawan baru yang akan menjadi bagian dari perusahaan.

Dengan latar belakang perusahaan ini banyak sekali masyarakat yang ingin bergabung menjadi karyawan diperusahaan akan tetapi dengan proses penerimaan karyawan baru yang manual menjadi salah satu permasalahan yang membuat data lamaran para calon karyawan tidak tertata rapih, banyak data calon karyawan yang hilang yang berakibat tidak terpanggil untuk mengikuti test dan interview. Jadi selama ini proses pengelolaan data yang ada, terbilang kurang efektif Karena masih menggunakan sistem manual sehingga rentan terhadap kesalahan-kesalahan.

Oleh karena itu diperlukan suatu sistem dengan dukungan sistem yang terkomputerisasi; Pengembangan fasilitas teknologi modern yang lebih baik akan diciptakan dalam lingkungan kerja yang lebih produktif.

Penelitian Terdahulu

Berikut ini perbandingan penelitian yang dilakukan :

Tabel 1.1 Tabel perbandingan penelitian terdahulu

NO	Judul Penelitian	Nama Peneliti	Persamaan	Perbedaan
----	------------------	---------------	-----------	-----------

1	<p>“Sistem Informasi E-Recruitment karyawan di CV Bintang Jaya”.</p> <p>Sumber: Eib.unikom.ac.id Tahun 2016</p>	Saeful Rahman	<p>metodologi yang dipakai pada penelitian yang dilakukan yaitu dengan menggunakan pendekatan Terstruktur dan menggunakan pengembangan Waterfall.</p>	<p>metodologi yang digunakan adalah pendekatan terstruktur dan pengembangannya menggunakan metode <i>prototype</i></p>
2	<p>“Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Di PT. PUPUK KUJANG CIKAMPEK”</p> <p>Sumber : elib.unikom.ac.id Tahun 2005</p>	Diky Suryadi Tatang	<p>metodologi yang dipakai pada penelitian yang dilakukan yaitu dengan menggunakan pendekatan Terstruktur dan menggunakan pengembangan Waterfall.</p>	<p>Rencana Penelitaian terdapat modul Ujian <i>Online</i>, <i>Interview Online</i></p>

B. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk mengetahui sistem informasi penerimaan calon karyawan baru yang berjalan pada PT. Maratama Cipta Mandiri
2. Untuk merancang sistem informasi penerimaan calon karyawan baru pada PT. Maratama Cipta Mandiri.
3. Untuk menguji sistem informasi penerimaan calon karyawan baru pada PT. Maratama Cipta Mandiri.

4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi penerimaan calon karyawan baru pada PT. Maratama Cipta Mandiri.

II. KAJIAN PUSTAKA

A. Definisi Sistem Informasi

Sistem informasi adalah.[7]

B. Definisi E-Recruitment

Rekrutmen adalah [2]

C. Definisi XAMPP

XAMPP adalah [19]

III. METODE PENELITIAN

Dalam Metode penelitian yang digunakan oleh penulis yaitu dengan menggunakan metode deskriptif yang bertujuan mendapatkan gambaran dan permasalahan yang ada di perusahaan. Observasi dan wawancara digunakan untuk mendapatkan data. Pendekatan sistem menggunakan terstruktur dan pengembangannya menggunakan *waterfall*.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Perancangan prosedur yang diusulkan

1. Prosedur pendaftaran calon karyawan

- a. Calon karyawan yang ingin melamar di PT. Maratama Cipta Mandiri harus mendaftarkan diri terlebih dahulu dan mengisi form yang sudah ada di *website*.
- b. Setelah mendaftarkan diri calon karyawan login dengan mengisi username dan password yang sudah di buat sebelumnya.

2. Prosedur memilih divisi

- a. Calon karyawan memilih divisi yang membuka lowongan kerja
- b. Calon karyawan mengisi form yang tersedia di *website*
- c. Setelah itu pihak admin akan menyeleksi berkas para pelamar
- d. Kemudian pihak admin akan memberitahu para calon pelamar yang lulus seleksi berkas untuk mengikuti ujian *online*

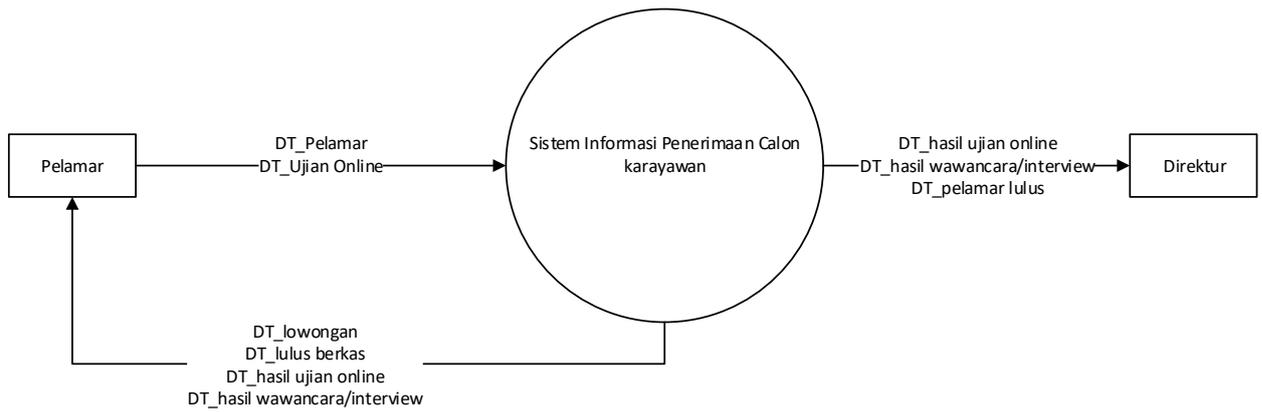
3. Prosedur ujian *online*

- a. Calon karyawan akan melihat pengumuman ujian *online* yang akan dilaksanakan
- b. Kemudian calon karyawan akan mengikuti ujian *online*
- c. Calon karyawan yang lulus ujian *online*, akan mengikuti tes wawancara/*interview online*

4. Prosedur Wawancara/Interview

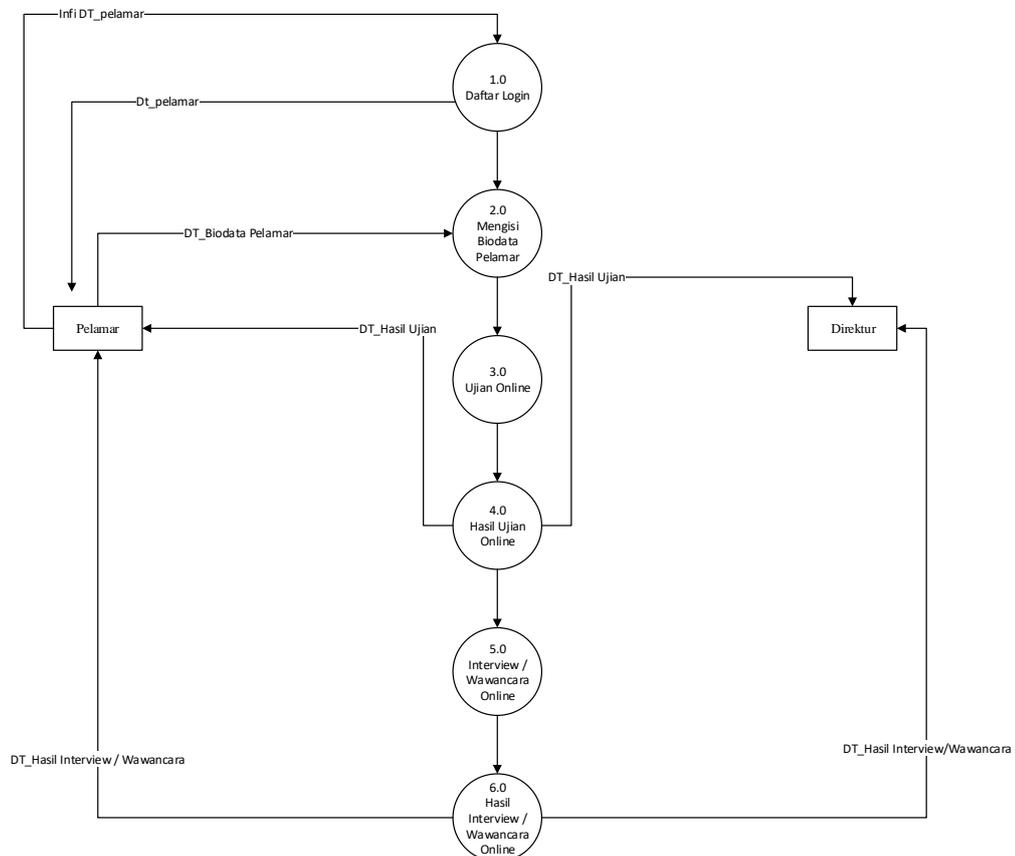
- a. Pihak perusahaan akan menghubungi calon karyawan yang sudah lulus ujian *online*
- b. Calon karyawan yang sudah lulus mengikuti tes wawancara/*interview online* akan diminta datang ke kantor untuk melakukan negosiasi gaji dan melakukan tanda tangan kontrak

B. Diagram Konteks yang diusulkan



Gambar 4.5 Diagram Konteks yang diusulkan

C. Data Flow Diagram yang diusulkan



Gambar 4.6 Data Flow Diagram yang diusulkan

D. Implementasi Perangkat Lunak

Tabel 1,2 Spesifikasi

Perangkat Lunak	Spesifikasi
Sistem Operasi	Windows 10
Bahasa Pemrograman	PHP
Web Server	Xampp 7.2.11

Browser	Mozila Firefox 64.0
Code Editor	Sublime Text 3

E. Implementasi Perangkat Keras

1. *Processor* minimal intel core kecepatan 2,0 GHz
2. RAM minimal 1 GB
3. Kapasitas free Harddisk 1 GB
4. *Monitor, Keyboard, Mouse*
5. *Modem*

F. Implementasi antar muka

PT. MARATAMA CIPTA MANDIRI

Login

(Login yourself to get access)

Enter Details To Login

Gambar 4.37 Antar muka login admin

Website Admin
Logout

Home

Info Lowongan Pekerjaan

Info Lowongan Pekerjaan

+ Tambah

No	Nama Divisi	Tanggal	Persyaratan	Aksi
1	STRUCTURE	2018-12-04	Laki-Laki Usia minimal 28 tahun Pendidikan S1 Teknik Sipil IPK minimal 3,00	Hapus Edit
2	Arsitek	2018-12-05	Perempuan minimal umur 27 Pendidikan S1 Arsitek IPK minimal 3,00	Hapus Edit

Gambar 4.38 Antar muka kelola lowongan kerja



Gambar 4.44 Antar muka kelola soal



Gambar 4.46 Antar muka kelola Jadwal Tes

V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Kesimpulan yang didapat dari penyusunan skripsi ini adalah bahwa dengan sistem informasi rekrutmen elektronik karyawan ini dapat membantu mengelola sistem rekrutmen di PT. Maratama Cipta Mandiri, yang meliputi:

1. Diharapkan bahwa perekrutan karyawan yang dilakukan secara online akan memfasilitasi calon pelamar yang ingin melamar posisi di PT. Maratama Cipta Mandiri. Karena cukup untuk membuat permintaan untuk bekerja online, serta informasi tentang informasi pekerjaan dan informasi perusahaan.

2. Dengan terciptanya sistem informasi kontrak elektronik ini, proses menyimpan data pelamar menjadi terkomputerisasi.

3. Sistem ini diharapkan menjadi proses seleksi yang lebih cepat, karena pelamar tidak perlu datang ke perusahaan, tetapi hanya menyediakan perangkat komputer mereka dengan jaringan internet.

B. Saran

1. Untuk pengembangan selanjutnya sebaiknya ditambahkan data kepegawaian
2. Diharapkan kedepannya ditambahkan proses perpanjangan kontrak, slip gaji, cuti, dan resign.

DAFTAR PUSTAKA

- [1]. S.A. Rosa dan Shalahuddin, M., "Rekayasa Perangkat Lunak", Bandung: Informatika, 2013.
- [2]. Simamora, Herry. Rekrutmen (Recruitment.), Jakarta : Pustaka Media, 2004.

- [3]. Gomes, Faustino, Cardoso., 2002, Manajemen Sumber Daya Manusia, ANDI, Yogyakarta.
- [4]. Rivai, Veithzal., 2004, Manajemen Sumber Daya Manusia Untuk Perusahaan Dari Teori Ke Praktik, P.T. Raja Grafindo Persada, Jakarta
- [5]. J. Hutahean, Konsep Sistem Informasi, Yogyakarta: Deepublish, 2014.
- [6]. D. Kusbianto, Analisis dan Perancangan Sistem Informasi, Pasuruan: STMIK Yadika Bangil, 2010.
- [7]. Kristanto. Andri, “Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya”, 1sted, Yogyakarta:Gava Media, 2007.
- [8]. Iswanto, “Membangun Aplikasi Berbasis PHP 5 dan Firebird 1.5”, 1st ed, Yogyakarta: ANDI, 2007.
- [9]. Huda. Mitakhul, dan Komputer, Bunafit, “Membuat Aplikasi Database dengan Java, MySQL, dan Netbeans”, 1st ed, Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2010.
- [10]. B. Raharjo, Belajar Cepat Membuat Database Menggunakan MySQL, Bandung: Informatika Bandung, 2011.
- [11]. Muhammad Rajab Fachrizal S.Kom dan Andri Sahata Sitanggang S.Kom, M.,Kom “Pemograman Web Javascript” [Book]
- [12]. Hasibuan, Malayu S.P., 2001, Manajemen Sumber Daya Manusia, PT. Bumi Aksara, Jakarta.
- [13] A. R, Belajar HTML & CSS, Tutorial Fundamental dalam mempelajari HTML & CSS, 2013
- [14] Syafrizal. Melwin, “Pengantar Jaringan Komputer”, 1st ed, Yogyakarta: ANDI, 2005.
- [15] I. P. A. Pratama, Handbook Jaringan Komputer Teori dan Praktik Berbasiskan Open Source, Bandung: BI-Obses, 2015.
- [16] M. Syafrizal, Pengantar Jaringan Komputer, Yogyakarta: Andi Publisher, 2005
- [17] Diky Suryadi Tatang (10 Okt 2018) “SISTEM INFORMASI PENERIMAAN KARYAWAN DI PT.PUPUK KIJANG CIKAMPEK [online], 2011, Available: <https://elib.unikom.ac.id/gdl.php?mod=browse&op=read&id=jbptunikompp-gdl-s1-2005-dikysuryad-1730&q=Diky%20Suryadi%20Tatang>
- [18] Saeful Rafhman (12 Des 2018) “ SISTEM INFORMASI E-RECRUITMENT KARYAWAN DI CV.BINTANG JAYA” [online], 2016, Available: <https://elib.unikom.ac.id/files/disk1/677/jbptunikompp-gdl-saefulrahm-33836-8-artikel.pdf>
- [19] Myrna Dwi Rahmayatna,S.Kom, M.Kom dan Muhammad Faris “Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Website Pada SMA Pasundan 2 Bandung [Journal], 2016 Available : <https://ojs.unikom.ac.id/index.php/jamika/article/view/642/459>