

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	4
1.2.1 Identifikasi masalah	4
1.2.2 Rumusan masalah	5
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	5
1.3.1 Maksud penelitian.....	5
1.3.2 Tujuan penelitian	6
1.4 Kegunaan Penelitian	6
1.4.1 Kegunaan akademis	6
1.4.1.1 Bagi pengembangan ilmu	6
1.4.1.2 Bagi peneliti.....	6
1.4.1.3 Bagi peneliti lain.....	7
1.4.2 Kegunaan praktis	7
1.4.2.1 Bagi pengelola perpustakaan	7
1.4.2.2 Bagi siswa atau pengunjung	7
1.5 Batasan Masalah	7

1.6	Lokasi dan Waktu Penelitian	10
1.6.1	Lokasi penelitian.....	10
1.6.2	Waktu penelitian	10
1.7	Sistematika Penulisan	11
	BAB II LANDASAN TEORI	12
2.1	Penelitian Terdahulu	12
2.2	Konsep Dasar Sistem	13
2.3	Konsep Dasar Informasi	13
2.4	Pengertian Sistem Informasi	13
2.5	Pengertian Perpustakaan	14
2.5.1	Peran perpustakaan	14
2.5.2	Tujuan perpustakaan	15
2.5.3	Fungsi perpustakaan nasional	15
2.5.4	Model pelayanan perpustakaan.....	16
2.6	Perpustakaan Sekolah	17
2.7	Pengertian Sistem Informasi Perpustakaan.....	17
2.8	Analisis dan Perancangan dengan Pendekatan Berorientasi Objek	17
2.8.1	Konsep berorientasi objek	18
2.8.2	Analisis berorientasi objek	19
2.8.3	Perancangan berorientasi objek	20
2.8.4	UML(<i>Unified Modeling Language</i>)	20
2.9	Bahasa Pemograman Java.....	21
2.9.1	Sejarah singkat bahasa java	21
2.9.2	Kelebihan bahasa java	21
2.9.3	Tentang java.....	23
2.9.4	Definisi bahasa java	23
2.9.5	Java adalah bahasa pemograman	23
2.9.6	Java adalah sebuah <i>deployment environment</i>	24
2.10	Perangkat Lunak Pendukung	24
2.10.1	Netbeans dan JDK	25
2.10.2	Komponen swing	27
2.10.3	Koneksi database menggunakan JDBC	27

2.11	iReport.....	29
2.12	Apa Itu MySQL	29
2.12.1	Alasan menggunakan MySQL.....	30
2.13	Php MyAdmin.....	31
2.14	XAMPP.....	31
	BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	32
3.1	Objek Penelitian.....	32
3.1.1	Sekilas tentang SMP NEGERI 2 Ciwidey	32
3.1.2	Visi, misi dan tujuan SMP NEGERI 2 Ciwidey	32
3.1.2.1	Visi SMP NEGERI 2 Ciwidey	32
3.1.2.2	Misi SMP NEGERI 2 Ciwidey.....	33
3.1.2.3	Tujuan SMP NEGERI 2 Ciwidey.....	34
3.1.3	Struktur organisasi perpustakaan pada SMP NEGERI 2 Ciwidey	
	35	
3.1.4	Deskripsi tugas.....	35
3.2	Metode Penelitian	39
3.2.1	Desain penelitian	39
3.2.2	Jenis dan metode pengumpulan data	40
3.2.2.1	Sumber data primer	40
3.2.2.2	Sumber data sekunder (dokumentasi).....	41
3.2.3	Metode pendekatan dan pengembangan sistem.....	41
3.2.3.1	Metode pendekatan sistem.....	41
3.2.3.2	Metode pengembangan sistem.....	42
3.2.3.3	Alat bantu analisis dan perancangan	43
a.	<i>Use case diagram</i>	44
b.	Skenario <i>use case</i>	44
c.	<i>Activity diagram</i>	44
d.	<i>Class diagram</i>	44
e.	<i>Sequence diagram</i>	45
3.2.4	Pengujian <i>software</i>	45
3.3	Analisis Sistem yang Berjalan	45
3.3.1	Use case diagram yang sedang berjalan	45

3.3.2.1	Definisi aktor dan deskripsinya	46
3.3.2.2	Definisi <i>use case</i> dan deskripsinya.....	47
3.3.2.3	Skenario <i>use case</i>	48
3.3.2	<i>Activity diagram</i> yang sedang berjalan	52
3.3.3	Evaluasi sistem yang sedang berjalan.....	55
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		56
4.1	Perancangan Sistem	56
4.1.1	Tujuan perancangan sistem.....	56
4.1.2	Gambaran umum sistem yang diusulkan	56
4.1.3	Perancangan sistem yang diusulkan	57
4.1.3.1	<i>Use case diagram</i> yang diusulkan	62
a)	Definisi aktor dan deskripsinya	63
b)	Definisi <i>use case</i> dan deskripsinya.....	64
c)	Skenario <i>use case</i> yang diusulkan	65
4.1.3.2	<i>Activity diagram</i> yang diusulkan	79
4.1.3.3	<i>Class diagram</i>	83
4.1.3.4	<i>Sequence diagram</i>	84
4.2	Perancangan Antar Muka.....	88
4.2.1	Struktur menu	88
4.2.2	Perancangan <i>input</i>	89
4.2.3	Perancangan <i>output</i>	92
4.3	Perancangan Arsitektur Jaringan	94
4.4	Pengujian.....	96
4.4.1	Rencana pengujian.....	96
4.4.2	Kasus dan hasil pengujian	97
4.4.3	Kesimpulan hasil pengujian.....	102
4.5	Implementasi.....	103
4.5.1	Implementasi perangkat lunak	103
4.5.2	Implementasi perangkat keras	104
4.5.3	Implementasi basis data	105
4.5.4	Implementasi antar muka.....	109
4.5.5	Implementasi instalasi program	110

4.5.6 Penggunaan program	120
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	125
5.1 Kesimpulan	125
5.2 Saran	126

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN