

## DAFTAR ISI

### **LEMBAR PENGESAHAN**

### **LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN**

<b>ABSTRAK.....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR SIMBOL.....</b>	<b>xiv</b>

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah .....	2
1.2.1. Identifikasi Masalah .....	2
1.2.2.Rumusan Masalah .....	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian .....	4
1.3.1 Maksud Penelitian .....	4
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	4
1.4. Kegunaan Penelitian.....	5
1.5. Batasan Masalah .....	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian .....	7
1.7. Sistematika Penulisan .....	9

## **BAB II LANDASAN TEORI**

2.1.	Penelitian Terdahulu .....	11
2.2.	Konsep Dasar Sstem.....	13
2.3.	Pengertian Sistem.....	13
2.4.	Pengertian Informasi .....	13
2.5.	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	13
2.6.	Pengertian Sistem Informasi.....	14
2.7.	Pengertian Data .....	15
2.8.	Sistem Informasi Akademik Sekolah.....	15
2.9.	Pengertian Teknologi Informasi .....	16
2.10.	Pengertian <i>Website</i> .....	16
2.11.	<i>PHP</i> .....	16
2.12.	<i>MySQL</i> .....	16
2.13.	Pengertian Data Primer dan Data Sekunder .....	17
2.14.	Black Box Testing .....	17

## **BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN**

3.1.	Objek Penelitian.....	19
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan .....	19
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan .....	19
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan .....	20
3.1.4.	Deskripsi Tugas.....	21
3.2.	Metode Penelitian .....	22
3.2.1.	Desain Penelitian.....	22
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	23

3.2.2.1. Sumber Data Primer .....	23
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder .....	23
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	24
3.2.4. Pengujian <i>Software</i> .....	24
3.2.4.1. Metode Pendekatan Sistem.....	25
3.3.4.2. Metode Pengembangan Sistem .....	25
3.2.4.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan .....	26
a. <i>Use case diagram</i> .....	26
b. <i>Skenario use case</i> .....	26
c. <i>Activity diagram</i> .....	26
d. <i>Class diagram</i> .....	27
e. <i>Sequence diagram</i> .....	27
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan .....	28
3.3.1. <i>Use Case Diagram</i> Sistem yang Berjalan.....	28
3.3.1.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	29
3.3.1.2. Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya .....	30
3.3.1.3. Skenario <i>Use Case</i> .....	31
3.3.2 <i>Activity diagram</i> .....	34
3.3.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan .....	38

## **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1. Perancangan Sistem .....	41
4.1.1. Tujuan perancangan sistem.....	41
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan .....	41
4.1.3. Perancangan sistem yang diusulkan .....	42

4.1.3.1. <i>Use case diagram</i> .....	43
a. Definisi aktor dan deskripsinya.....	43
b. Definisi <i>use case</i> dan deskripsinya.....	44
c. Skenario <i>use case</i> .....	45
4.1.3.2. <i>Activity diagram</i> .....	53
4.1.3.3. <i>Class diagram</i> .....	60
4.1.3.4. <i>Sequence diagram</i> .....	61
4.2. Perancangan Antar Muka .....	66
4.2.1. Struktur menu.....	67
4.2.2. Perancangan <i>input</i> .....	67
4.2.3. Perancangan <i>output</i> .....	73
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan .....	76
4.4. Pengujian .....	78
4.4.1. Rencana pengujian .....	79
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian.....	80
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian.....	83
4.5. Implementasi.....	83
4.5.1. Implementasi perangkat lunak .....	83
4.5.2. Implementasi perangkat keras.....	84
4.5.3. Implementasi basis data.....	84
4.5.4. Implementasi Antar Muka .....	93
4.5.5. Implementasi Instalasi Program.....	98
4.5.6. Penggunaan Program.....	100

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1. Kesimpulan .....	105
5.2. Saran.....	105

## **DAFTAR PUSTAKA**

## **LAMPIRAN**