

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SIMBOL	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
 1.1.Latar Belakang Penelitian.....	1
 1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	5
 1.2.1. Identifikasi Masalah	5
 1.2.2. Rumusan Masalah	7
 1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	7
 1.3.1. Maksud Penelitian	7
 1.3.2. Tujuan Penelitian.....	8
 1.4. Kegunaan Penelitian.....	9
 1.4.1. Kegunaan Praktis.....	9

1.4.2. Kegunaan Akademis	10
1.5.Batasan Masalah.....	11
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	12
 1.6.1. Lokasi Penelitian	12
 1.6.2. Waktu Penelitian	12
1.7.Sistematika Penulisan.....	13
BAB II LANDASAN TEORI	15
2.1. Penelitian Terdahulu	15
2.2. konsep Dasar Informasi	17
 2.2.1. Pengertian Data	17
 2.2.2. Pengertian Informasi	17
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi	18
 2.3.1. Pengertian Sistem Informasi	18
 2.3.2. Komponen Sistem Informasi.....	19
2.4. Teori Penggajian	20
2.5. Contoh teknik penggajian	21
2.6. Pegawai	22
2.7. Absensi	22
2.8. Gaji.....	22

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	24
3.1. Objek Penelitian.....	24
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	24
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan	26
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	29
3.1.4. Deskripsi Tugas	29
3.2. Metode Penelitian.....	38
3.2.1. Desain Penelitian	38
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	38
3.2.2.1. Sumber Data Primer.....	39
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder	39
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	40
3.2.4. Pengujian Software	40
3.3.4.1 Metode Pendekatan Sistem	40
3.3.4.2 Metode Pengembangan Sistem	43
3.3.4.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan	45
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....	49
3.3.1. Analisis prosedur yang berjalan	49
3.3.2. Usecase Diagram.....	51
3.3.2.1. Definisi aktor dan deskripsinya	52

3.3.2.2. Definisi use case dan deskripsinya.....	53
3.3.2.3. Skenario use case.....	55
3.3.3. Activity diagram	61
3.3.4. Evaluasi sistem yang sedang berjalan	65
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	67
4.1. Perancangan Sistem.....	67
4.1.1. Tujuan perancangan sistem	67
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan	68
4.1.3. Perancangan sistem yang diusulkan.....	68
4.1.3.1. Use case diagram.....	69
a) Definisi aktor dan deskripsinya	69
b) Definisi use case dan deskripsinya.....	71
c) Skenario use case	72
4.1.3.2. Activity diagram.....	77
4.1.3.3. Class diagram	81
4.1.3.4. Sequence diagram	81
4.2. Perancangan Antar Muka.....	86
4.2.1. Struktur menu	86
4.2.2. Perancangan input	87
4.2.3. Perancangan output	92

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	97
4.4. Pengujian	99
4.4.1. Rencana pengujian	100
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian	101
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian	103
4.5. Implementasi	103
4.5.1. Implementasi perangkat lunak	103
4.5.2. Implementasi perangkat keras.....	104
4.5.3. Implementasi basis data.....	105
4.5.4. Implementasi antar muka.....	108
4.5.5. Implementasi instalasi program.....	113
4.5.6. Penggunaan program.....	115
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	123
5.1. Kesimpulan.....	123
5.2. Saran	124
DAFTAR PUSTAKA.....	xix