

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATAPENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR SIMBOL.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1. Identifikasi Masalah	4
1.2.2. Rumusan Masalah	5
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1. Maksud Penelitian	5
1.3.2. Tujuan Penelitian	5
1.4. Kegunaan penelitian	6
1.4.1. Kegunaan Praktis	6
1.4.2. Kegunaan Akademis	6
1.5. Batasan Masalah.....	7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	8

1.6.1.	Lokasi Penelitian.....	8
1.6.2.	Waktu Penelitian	8
1.7.	Sistematika Penulisan.....	9
BAB II LANDASAN TEORI.....		11
2.1.	Penelitian Terdahulu.....	11
2.2.	Konsep Dasar Sistem.....	12
2.2.1.	Pengertian Sistem.....	12
2.2.2.	Karakteristik Sistem	13
2.2.3.	Klasifikasi Sistem	16
2.3.	Konsep Dasar Informasi	18
2.3.1	Pengertian Data	18
2.3.2	Pengertian Informasi	19
2.3.3	Siklus Informasi	20
2.3.4	Kualitas Informasi	21
2.4.	Konsep Dasar Sistem Informasi	22
2.4.1	Pengertian Sistem Informasi	22
2.4.2	Komponen Sistem Informasi	23
2.5.	Pengertian Penyewaan.....	25
2.6.	Pengertian <i>booking</i>	25
2.7.	Pengertian Pengelolaan	26
2.8.	Jaringan Komputer	26
2.8.1	Jenis – Jenis Jaringan	27
2.8.2	Topologi Jaringan.....	31

2.8.3	Web	36
2.9.	Definisi Basis Data	37
2.10.	Pemograman Web.....	39
2.10.1	HTML	39
2.10.2	PHP	39
2.10.3	CSS.....	40
2.10.4	JavaScript	40
2.10.5	MySQL.....	40
2.10.6	Bootstrap	41
2.11.	Perangkat Pendukung	42
2.11.1	Notepad++.....	42
2.11.2	XAMPP (64-Bit)	42
2.11.3	Web Server.....	43
2.12.	Teknik Pengujian Sistem	43
2.12.1.	Black Box Testing.....	44
2.12.2.	White Box Testing	45
BAB III	OBJEK DAN METODE PENELITIAN	47
3.1.	Objek Penelitian	47
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	47
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan.....	48
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan	49
3.1.4.	Deskripsi Tugas.....	49
3.2.	Metode Penelitian.....	50

3.2.1.	Desain Penelitian.....	50
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	51
3.2.2.1.	Sumber Data Primer	51
3.2.2.2.	Sumber Data Sekunder.....	52
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	52
3.2.4.	Pengujian <i>Software</i>	52
3.2.4.1.	Metode Pendekatan Sistem	53
3.2.4.2.	Metode Pengembangan Sistem	53
3.2.4.3.	Alat Bantu Analisis dan Perancangan	55
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan	57
3.3.1.	<i>Use Case Diagram</i>	60
3.3.1.1.	Definisi aktor dan deskripsinya.....	61
3.3.1.2.	Definisi Use Case dan deskripsinya.....	62
3.3.1.3.	Skenario <i>Use Case</i>	63
3.3.2.	<i>Activity Diagram</i>	71
3.3.3.	Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan.....	77
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	80	
4.1.	Perancangan Sistem.....	80
4.1.1.	Tujuan perancangan sistem.....	80
4.1.2.	Gambaran umum sistem yang diusulkan	80
4.1.3.	Perancangan sistem yang diusulkan	81
4.1.3.1.	<i>Use case diagram</i> yang Diusulkan	81
4.1.3.2.	<i>Activity diagram</i>	94

4.1.3.3. <i>Class diagram</i>	100
4.1.3.4. <i>Sequence diagram</i>	101
4.2. Perancangan Antar Muka	107
4.2.1. Struktur menu.....	107
4.2.2. Perancangan input.....	109
4.2.3. Perancangan output.....	116
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	118
4.4. Pengujian	119
4.4.1. Rencana pengujian	119
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian.....	121
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian	124
4.5. Implementasi	125
4.5.1. Implementasi perangkat lunak	125
4.5.2. Implementasi perangkat keras.....	125
4.5.3. Implementasi basis data.....	126
4.5.4. Implementasi antar muka	132
4.5.5. Implementasi instalasi program.....	135
4.5.6. Penggunaan program	137
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	152
5.1. Kesimpulan.....	152
5.2. Saran	153

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN